

Moving Head Beam



User Manual

Please read this manual before use



1. Unpacking Inspection

Thank you for using our products:

This manual contains important information on product use, installation, and maintenance procedures. Please read it carefully, install and operate as required, and please keep it in a safe place for future reference. When this product is delivered, the performance and packaging are complete. All users must strictly follow the warnings and operating instructions stated in this specification. Any damage caused by misuse is not covered by the company's warranty. This manual is subject to change without notice.

Packing List

NO.	Name	Quantity	Unit
1	Moving Head	1	PCS
2	Power Cord	1	PCS
3	Signal Line	1	PCS
4	Hook Bracket	1	PCS
5	Bracket Screws	2	PCS
6	Manual	1	PCS

2. Technical Parameter

Category	Parameter
Voltage	AC100~240V, 50/60Hz
Light Source	LED Module
Quantity	1PCS
Light Source Lifetime	≥50000h
Dimming	Linear Dimming, with 0-100% brightness adjustment
Strobe	1-25 Hz per second, with adjustable strobe speed
Rainbow	Have a colorful effect, 6-color rainbow plate
Focus	Electronic focusing
Prism disc	18 prism, rotates infinitely 360°.
Color plate	9 colors + white, with a half-color effect

GOBO plate	13 patterns + circular patterns, with jitter function and pattern arbitrary positioning
X axis	540° (16bit precision scan) electronic error correction
Y axis	200°(16bit precision scan) electronic error correction
Channel	14 channels
Display	LCD liquid crystal display
control model	<input checked="" type="checkbox"/> DMX <input checked="" type="checkbox"/> Primary / slave synchronization mode <input checked="" type="checkbox"/> Self-control <input checked="" type="checkbox"/> Sound control
IP grade	IP20, for indoor use

3.Security Warning Information

1.1 State

Thank you for choosing our company's products! This product in the factory, the performance of the intact, complete packaging. To use the product safely and effectively, please read the instructions carefully and completely before using. This manual contains important information for installation and use. Please install and operate according to the instructions. Meanwhile, please keep this manual in a safe place for future reference. Our company assumes no responsibility for any damage to the lamp or other performance due to the installation, use and maintenance in accordance with the instructions. This manual is subject to change without notice.

1.2 Maintenance

- Disconnect the power supply before serving.
- This lamp should be kept dry to avoid working in a wet environment.
- Intermittent use will effectively prolong the life of this lamp.
- In order to achieve good ventilation and lighting effects, pay attention to regularly clean the fans and fan nets and lenses.
- Do not wipe the lamp exterior with organic solvents such as alcohol to avoid damage.

1.3 Precautions for Products

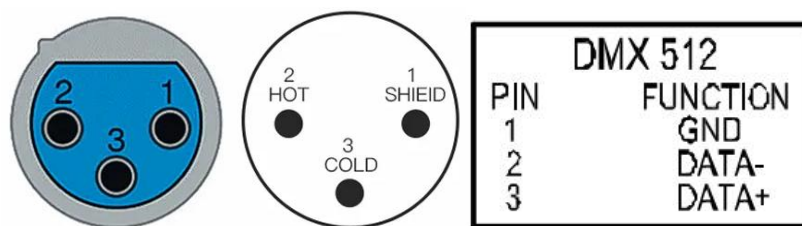
- This lamp is for professional use only.
- Ensure that the supply voltage matches the supply voltage required by the equipment before operation.
- Do not place the product in a place that is easily loosened or vibrated.
- In the process of use, if the lamps are abnormal, stop using the lamps in time.

- To ensure the product's service life, the product should not be placed in a wet or leaky place, not in the environment of more than 40°C.
- When the light source is used, the voltage variation of the power supply should not exceed $\pm 10\%$. If the voltage is too high, the life of the light source will be shortened. If the voltage is too low, the light color of the light source will be affected.
- After in the event of a power failure, allow the lamp to cool completely before restarting .
- The rotating parts of the lamps and the fittings of the paste must be checked regularly, loose and tightened in time to prevent accidents.
- To ensure the normal use of this product, please read the instructions carefully.

4. DMX Controller of Signal Connection

If you want to use the DMX controller to control the lamp, you must first set the DMX address code, which ranges from 1 to 512, so that the lamp can receive the DMX signal. Press the MENU button and select the Address menu item. Press the ENTER button to enter. Use the UP / DOWN keys to select the DMX512 address code, and we set the factory default to "001". After setting the address code, press and hold the ENTER button. Connect from the output port of the DMX512 console to the DMX input port of the first slave, and from the DMX output port of the first slave to the DMX input port of the second slave, and so on until all the slavers are connected.

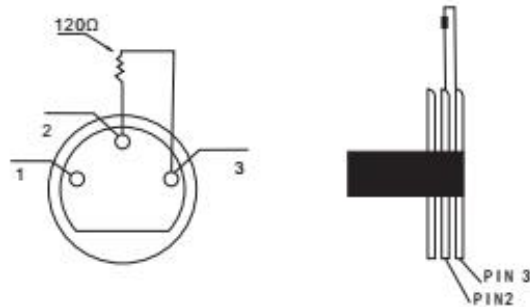
DMX512 Three-Core Cannon Seat



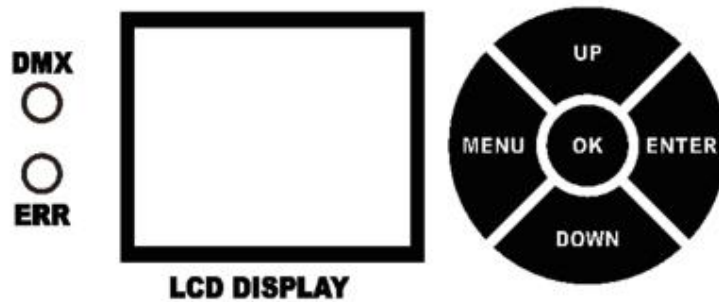
5. DMX-512 connection with terminator (loop connection) is require

During the installation process, it is recommended to use the DMX terminal (loop connection) if the signal line is installed over a long distance, or in a noisy electrical environment, such as a dance hall. This prevents the digital control signal from being distorted by electrical noise. The DMX terminal consists of a simple XLR connector with 2 wires and 3 wires connecting a 120

Ω resistor. Please connect the terminal to the XLR output port of the last product as shown in the following figure.

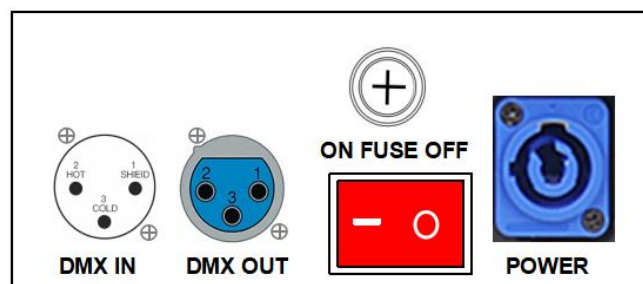


6. Display Panel



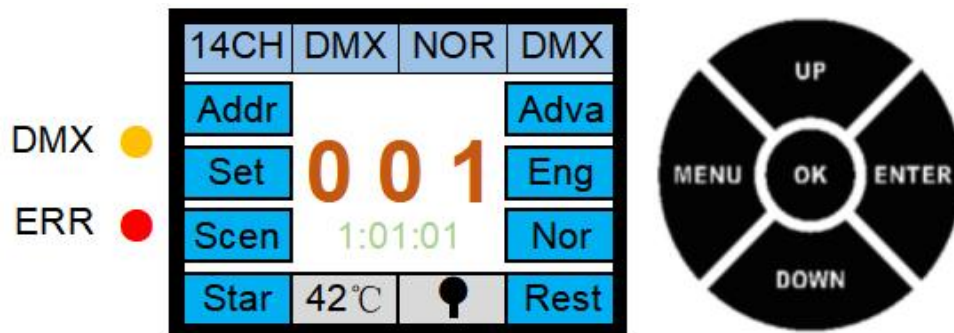
Project	No.	Silk-Screen	Function
Button:	1	DMX	Signal indicator light
	2	ERR	Fault indicating lamp
	3	UP	UP
	4	DOWN	DOWN
	5	MENU/ENTER	Return to the previous level menu
	6	OK	Determine the save key

7. Back Panel



Project	No	Silk-Screen	Function
Back Panel:	1	DMX IN	DMX IN
	2	DMX OUT	DMX OUT
	3	ON/OFF	ON/OFF
	4	FUSE	FUSE
	5	POWER	POWER

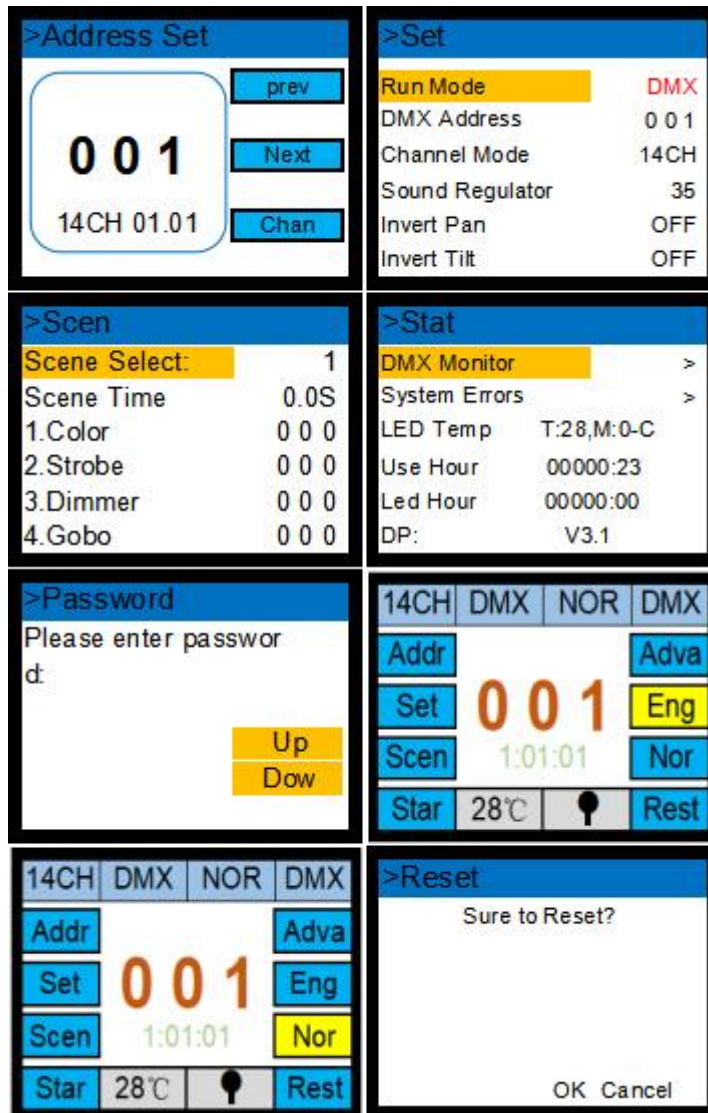
8. Display Panel Instruction Manual



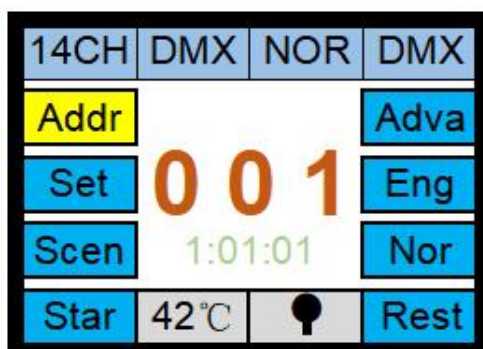
Project	Function	Explain
Home Page	14CH	Status bar, showing the current channel
	DMX/NONE	Status bar, this lamp supports DMX / RDM protocol
	NOR/ERR	Status bar, when no fault information is not viewed, ERR is displayed, otherwise NOR is displayed
	DMX/SCENE/Auto/Sound	Status bar, showing the current host status
	Addr	Address code and channel selection
	Set	Parameter setting
	Scen	Manual setting
	Star	Status monitoring, and the display
	Adva	Plant parameter configuration
	Eng	Switching between Chinese / English
	Nor	Display
Rest	Reset	
**°C	Status bar, showing the temperature	
🔦	Status bar showing LED off / light	

9. [Parameter] subpage

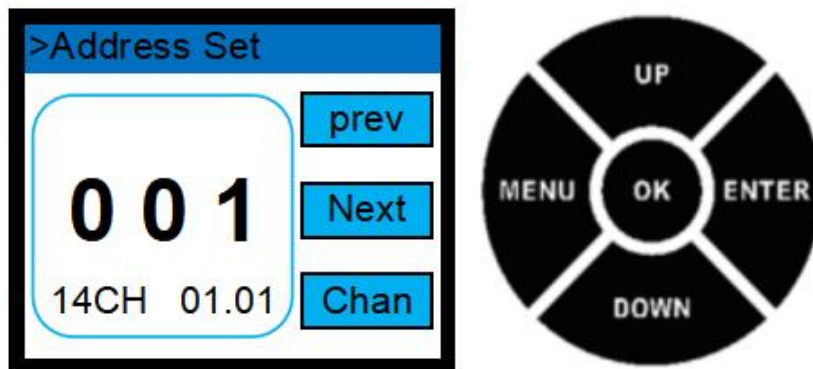
Press the “UP/DOWN”key to select the function, the program will show yellow, select the “OK” key to enter, “UP/DOWN” key to increase or decrease the value, “OK”key to confirm the saving.



1) [Addr].....Address code and channel selection



Press "MENU" to enter the main page, press "DOWN" to "Addr", and it will show yellow, and press OK to enter:



Press the "UP/DOWN"key to select the function, the program will show yellow, select the "OK" key to enter, "UP/DOWN" key to increase or decrease the value, "OK"key to confirm the saving.

Project	Explain	
Addr	000-512	The DMX address code selection, Press the "OK" to enter the editing state. At this time, press "UP" "DOWN" key to change the address code. Press the OK after the selection. To leave the home page, press the "MENU" key.
	Prev	Last DMX address code,The "OK"key to select
	Next	Next set of DMX address code, The "OK"key to select
	Chan	Channel selection, this product is only a single channel, do not need to operate this function

2) [Set] parameter setting

Project	Explain		
Run Mode	DMX	DMX	Machine status: receiving DMX signal from the automatic control table or host
	AUTO Sound	AUTO Sound	Host status: go away and send the DMX signal to the slave
DMX Address	1~512	Press the "OK" to enter the edit state. At this time, press "UP" "DOWN" key to change the address code. Press the OK after the selection. To exit the home page, press the "MENU" key.	

Channel Mode	14CH	14Channel Mode
Sound Regulator	0-50	Sound Regulator,0 silent control, 01-50 the louder the control, the higher the sensitivity
Lamp	OFF	Close the bubble
	ON	Bright bubble
Invert pan	OFF	X axis initial direction
	ON	X axis reverse
Invert tilt	OFF	Y axis initial direction
	ON	Y axis reverse
PAN-TILT Swap	OFF	
	ON	Channel channel for XY axis (including fine tuning)
PAN-TILT Encoder	OFF	Use the encoder (optocoupler) to judge the lost
	ON	Do not correct the position by using the encoder
No DMX Signal	Clear	No DMX Signal Clear
	Keep	No DMX Signal Keep
Display Time	10/2040/60s	The screen often lights up
	ON	The screen is often bright
Screen Saver	NO	NO
	MODE1	MODE1
Brightness	20/40/60/80/100	Screen intensity
Load Default	OK	Restore default settings
	Cancel	Cancel

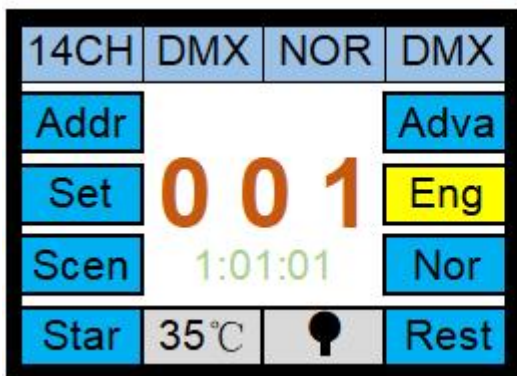
3) [Scen] Manual setting

This interface is used to control the current lamp (no DMX signal is received), corresponding to the channel. Refer to the channel tabl.

Project	Explain	
Scene Select:	1-10	Press the "OK" to enter the edit state. Now, press UP and DOWN to change the channel value. After selecting, press the OK key to confirm the retention. To exit the home page, press the "MENU" key
Scene Time	0-25.5S	
1.Color	000-255	
2.Strobe	000-255	
3.Dimmer	000-255	
4.Gobo	000-255	

5.Prism	000-255	
6.Rainbow	000-255	
7.Focus	000-255	
8.X	000-255	
9.X Fine	000-255	
10.Y	000-255	
11.Y Fine	000-255	
12.XY Speed	000-255	
13.Auto Run	000-255	
14.Reset	000-255	

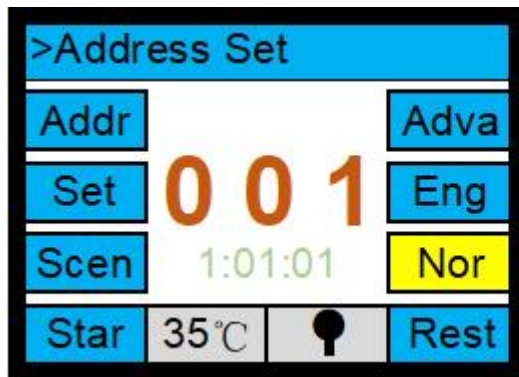
4) [Eng] Switching between Chinese / English



Press the "UP / DOWN" button to find "Eng", and press the "OK" button to switch to the Chinese page.

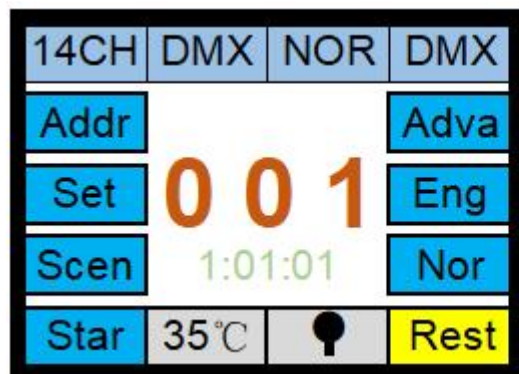


5) [Nor] The display



Press the "UP / DOWN" button to find "Nor", Then press the "OK" key once, the font is all inverted, restore the "OK" key can be pressed.

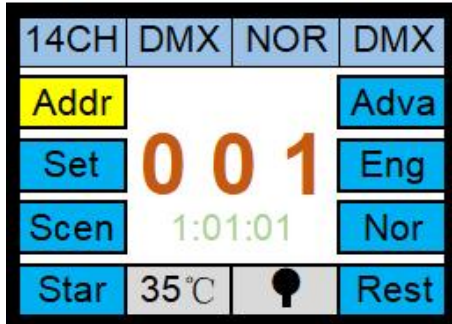
6) [Rest] Reset



Press the "UP / DOWN" button to find "Rest", Press "OK" key, pop "OK / Cancel", "UP / DOWN" select the corresponding function, select "OK" to automatically reset, select "Cancel" to cancel, automatically pop up the previous level page, confirm to press "OK" key.

10. Main and secondary machine selection

1) Host mode selection



>Set	
Run Mode	DMX
Scene Select	1
DMX Address	0 0 1
Channel Mode	14CH
Sound Regulator	70
Invert Pan	OFF

>Set	
Run Mode	Sound
Scene Select	1
DMX Address	0 0 1
Channel Mode	14CH
Sound Regulator	70
Invert Pan	OFF

>Set	
Run Mode	Auto
Scene Select	1
DMX Address	0 0 1
Channel Mode	14CH
Sound Regulator	70
Invert Pan	OFF

>Set	
Run Mode	Scene
Scene Select	1
DMX Address	0 0 1
Channel Mode	14CH
Sound Regulator	70
Invert Pan	OFF

1.1 Press "UP / DOWN", select "Addr", press "OK" to enter, find "Run Mode", press "OK", "UP / DOWN", select "Sound / Auto" as host, press "OK" to save, press "MENU" to exit the home page.

1.2 Select Scene as the host and you to append Scene Select 1-10 / Auto

2) The secondary machine automatically selects "Address 001"

Address code confirmation is automatically identified as the secondary machine mode in "001"

11. The DMX channel is used to control the content



[DMX 1] 14 Channel mode is described in detail

Passage		Numerical value		Function Declaration
1	colour	000	- 007	white light
		008	- 079	Colour 1-9
		080	- 151	Half-color effect 1-9
		152	- 207	The color wheel rotates forward, and the speed is from fast to slow
		208	- 255	The color wheel reverses, and the speed changes from slow to fast
2	strobe	000	- 009	Turn off strobe
		010	- 249	Strobe, speed from slow to fast
		250	- 255	Turn off strobe
3	LED total dimming	000	- 255	LED Linear total dimming, Brightness 0-100%
4	Pattern disk	000	- 005	Circular pattern
		006	- 083	Pattern 1-13
		084	- 161	Pattern 13-1 shake, slow to fast
		162	- 207	The pattern rotates forward, and the speed is from fast to slow
		208	- 255	The pattern rotates in reverse, and the speed changes from slow to fast
5	prism	000	- 099	Prism off
		100	- 127	Prism on (18 prism)
		128	- 255	The prism rotates 360, and the speed changes from slow to fast
6	various colours	000	- 126	Colourful close
		127	- 255	Colorful open
7	focus	000	- 255	Clarity Adjustment
8	X-axis	000	- 255	horizontal position

9	X-axis fine tuning	000	-	255	Fine adjustment and fretting
10	Y-axis	000	-	255	vertical position
11	Y-axis fine	000	-	255	Fine adjustment and fretting
12	X/Y speed	000	-	255	X/Y Moving speed, from fast to slow
13	Auto/Sound	000	-	009	Other channels have a role
		010	-	104	Fast self-propelled
		105	-	194	Slow self-propelled
		195	-	255	Sound
14	reset	000	-	249	No function
		250	-	255	Automatic reset after waiting for 5S

[DMX Schedule 2] Colour Disc

Passage		Numerical value			Function Declaration
1	Color	000	-	007	white
		008	-	015	Color 1
		016	-	023	Color 2
		024	-	031	Color 3
		032	-	039	Color 4
		040	-	047	Color 5
		048	-	055	Color 6
		056	-	063	Color 7
		064	-	071	Color 8
		072	-	079	Color 9
		080	-	087	Half-color effect 1
		088	-	095	Half-color effect 2
		096	-	103	Half-color effect 3
		104	-	111	Half-color effect 4
		112	-	119	Half-color effect 5
		120	-	127	Half-color effect 6
		128	-	135	Half-color effect 7
		136	-	143	Half-color effect 8
		144	-	151	Half-color effect 9
				152	-
		208	-	255	The color wheel reverses, and the speed changes from slow to fast

[DMX Schedule 3] Detailed description of pattern disk

Passage		Numerical value			Function Declaration
4	Pattern disk	000	-	005	Circular pattern
		006	-	011	Pattern 1
		012	-	017	Pattern 2
		018	-	023	Pattern 3
		024	-	029	Pattern 4
		030	-	035	Pattern 5
		036	-	041	Pattern 6
		042	-	047	Pattern 7
		048	-	053	Pattern 8
		054	-	059	Pattern 9
		060	-	065	Pattern 10
		066	-	071	Pattern 11
		072	-	077	Pattern 12
		078	-	083	Pattern 13
		084	-	089	Pattern 13 shake, slow to fast
		090	-	095	Pattern 12 shake, slow to fast
		096	-	101	Pattern 11 shake, slow to fast
		102	-	107	Pattern 10 shake, slow to fast
		108	-	113	Pattern 9 shake, slow to fast
		114	-	119	Pattern 8 shake, slow to fast
		120	-	125	Pattern 7 shake, slow to fast
		126	-	131	Pattern 6 shake, slow to fast
		132	-	137	Pattern 5 shake, slow to fast
		138	-	143	Pattern 4 shake, slow to fast
		144	-	149	Pattern 3 shake, slow to fast
		150	-	155	Pattern 2 shake, slow to fast
156	-	161	Pattern 1 shake, slow to fast		
162	-	207	The pattern rotates forward, and the speed is from fast to slow		
208	-	255	The pattern rotates in reverse, and the speed changes from slow to fast		

Moving Head Beam



Benutzerhandbuch

Bitte lesen Sie dieses Handbuch vor der Verwendung



1. Inspektion des Auspackens

Vielen Dank, dass Sie unsere Produkte verwenden:

Dieses Handbuch enthält wichtige Informationen zur Verwendung, Installation und Wartung des Produkts. Bitte lesen Sie es sorgfältig durch, installieren und bedienen Sie es wie erforderlich und bewahren Sie es für spätere Nachschlagzwecke auf. Bei der Auslieferung dieses Produkts sind die Leistung und die Verpackung vollständig. Alle Benutzer müssen die in dieser Spezifikation aufgeführten Warnhinweise und Betriebsanweisungen strikt befolgen. Schäden, die durch unsachgemäßen Gebrauch verursacht werden, sind nicht durch die Garantie des Unternehmens abgedeckt. Dieses Handbuch kann ohne vorherige Ankündigung geändert werden.

Packliste

NR.	Name	Menge	Einheit
1	Moving Head	1	PCS
2	Netzkabel	1	PCS
3	Signalleitung	1	PCS
4	Hakenhalterung	1	PCS
5	Schrauben der Halterung	2	PCS
6	Handbuch	1	PCS

2. Technische Parameter

Kategorie	Parameter
Spannung	AC100~240V, 50/60Hz
Lichtquelle	LED-Modul
Anzahl	1PCS
Lebensdauer der Lichtquelle	≥50000h
Dimmen	Linear dimmbar, mit 0-100% Helligkeitseinstellung
Stroboskop	1-25 Hz pro Sekunde, mit einstellbarer Strobe-Geschwindigkeit
Regenbogen	Bunter Effekt, 6-farbige Regenbogenplatte

Fokus	Elektronische Fokussierung
Prismenscheibe	18 Prismen, dreht sich stufenlos um 360°.
Farb-Scheiben	9 Farben + Weiß, mit Halbfarbeneffekt
GOBO-Scheibe	13 Muster + kreisförmige Muster, mit Jitter-Funktion und beliebiger Positionierung der Muster
X-Achse	540° (16bit Präzisionsabtastung) elektronische Fehlerkorrektur
X-Achse	200°(16bit Präzisionsabtastung) elektronische Fehlerkorrektur
Kanal	14 Kanäle
Anzeige	LCD-Flüssigkristallanzeige
Kontrollmodus	<input checked="" type="checkbox"/> DMX <input checked="" type="checkbox"/> Master/Slave-Synchronisationsmodus <input checked="" type="checkbox"/> Selbststeuerung <input checked="" type="checkbox"/> Sound-Steuerung
IP-Klasse	IP20, für den Inneneinsatz
Spannung	AC100~240V, 50/60Hz

3. Informationen zur Sicherheitswarnung

1.1 Vorwort

Vielen Dank, dass Sie sich für unsere Produkte entschieden haben! Dieses Produkt wird mit perfekter Leistung und vollständiger Verpackung ausgeliefert. Um dieses Produkt sicher und effektiv nutzen zu können, lesen Sie bitte die Bedienungsanleitung vor dem Gebrauch sorgfältig und vollständig durch. Diese Anleitung enthält wichtige Informationen zur Installation und Verwendung. Bitte befolgen Sie die Anweisungen zur Installation und zum Betrieb. Bitte bewahren Sie diese Anleitung auch zum späteren Nachschlagen an einem sicheren Ort auf. Das Unternehmen übernimmt keine Verantwortung für Schäden an der Lampe oder andere Leistungsminderungen, die auf eine nicht anweisungsgemäße Installation, Verwendung oder Wartung zurückzuführen sind. Dieses Handbuch kann ohne vorherige Ankündigung geändert werden.

1.2 Wartung

- Trennen Sie die Stromversorgung vor dem Gebrauch
- Diese Lampe sollte trocken gehalten werden, um den Betrieb in einer feuchten Umgebung zu vermeiden.
- Eine intermittierende Verwendung verlängert die Lebensdauer dieser Lampe.
- Um eine gute Belüftung und Beleuchtungswirkung zu erzielen, achten Sie

darauf, die Lüfter, Lüfternetze und Linsen regelmäßig zu reinigen.

- Wischen Sie das Äußere der Lampe nicht mit organischen Lösungsmitteln wie Alkohol ab, um Schäden zu vermeiden.

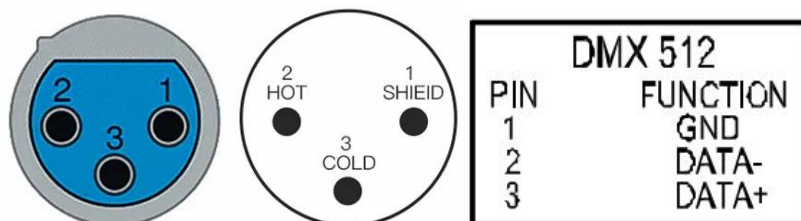
1.3 Vorsichtsmaßnahmen für Produkte

- Diese Lampe ist nur für den professionellen Gebrauch bestimmt.
- Vergewissern Sie sich vor dem Betrieb, dass die Versorgungsspannung mit der für das Gerät erforderlichen Versorgungsspannung übereinstimmt.
- Stellen Sie das Gerät nicht an einem Ort auf, an dem es sich leicht lockern oder vibrieren kann.
- Wenn die Lampen während des Gebrauchs anormal sind, stellen Sie die Verwendung rechtzeitig ein.
- Um die Lebensdauer des Geräts zu gewährleisten, sollte es nicht an einem feuchten oder undichten Ort und nicht in einer Umgebung von mehr als 40 °C aufgestellt werden.
- Wenn die Lichtquelle verwendet wird, sollte die Spannungsschwankung der Stromversorgung $\pm 10\%$ nicht überschreiten. Ist die Spannung zu hoch, verkürzt sich die Lebensdauer der Lichtquelle. Ist die Spannung zu niedrig, wird die Lichtfarbe der Lichtquelle beeinträchtigt.
- Nach einem Stromausfall lassen Sie die Lampe vollständig abkühlen, bevor Sie sie wieder einschalten.
- Die drehenden Teile der Lampen und die Befestigungen der Paste müssen regelmäßig überprüft, gelockert und rechtzeitig angezogen werden, um Unfälle zu vermeiden.

Um den normalen Gebrauch dieses Produkts zu gewährleisten, lesen Sie bitte die Anweisungen sorgfältig durch.

4.DMX-Steuerung der Signalverbindung

DMX512 Drei-Kern-Kanonen-Sitz

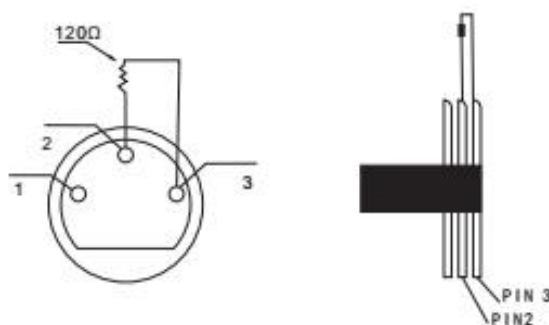


Wenn Sie den DMX-Controller zur Steuerung der Lampe verwenden möchten, müssen Sie zunächst den DMX-Adresscode einstellen, der von 1 bis 512 reicht, damit die Lampe das DMX-Signal empfangen kann. Drücken Sie die Taste MENU und wählen Sie den Menüpunkt Adresse. Drücken Sie die ENTER-Taste, um teilzunehmen. Verwenden Sie die UP / DOWN-Tasten, um den DMX512-Adresscode auszuwählen, und wir setzen die Werkseinstellung

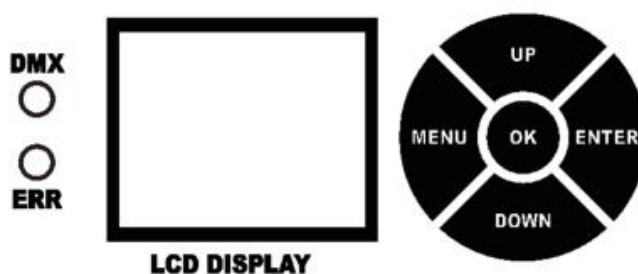
auf "001". Halten Sie nach dem Einstellen des Adresscodes die ENTER-Taste gedrückt. Verbinden Sie sich vom Ausgangsport der DMX512-Konsole mit dem DMX-Eingangsport des ersten Slaves und vom DMX-Ausgangsport des ersten Slaves mit dem DMX-Eingangsport des zweiten Slaves usw., bis alle Slaver angeschlossen sind.

5. DMX-512-Anschluss mit Schleifenanschluss

Während des Installationsvorgangs wird empfohlen, das DMX-Terminal (Loop-Verbindung) zu verwenden, wenn die Signalleitung über große Entfernungen oder in einer lauten elektrischen Umgebung, wie z. B. einem Tanzsaal, installiert wird. Dadurch wird verhindert, dass das digitale Steuersignal durch elektrisches Rauschen verzerrt wird. Die DMX-Klemme besteht aus einem einfachen XLR-Anschluss mit 2 Drähten und 3 Drähten, die einen 120-Ω-Widerstand anschließen. Bitte schließen Sie die Klemme an den XLR-Ausgang des letzten Produkts an, wie in der folgenden Abbildung gezeigt.

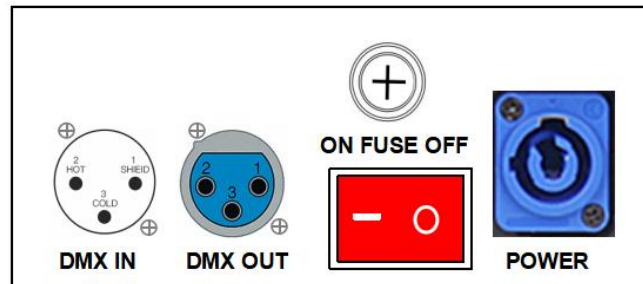


6. Anzeigefeld



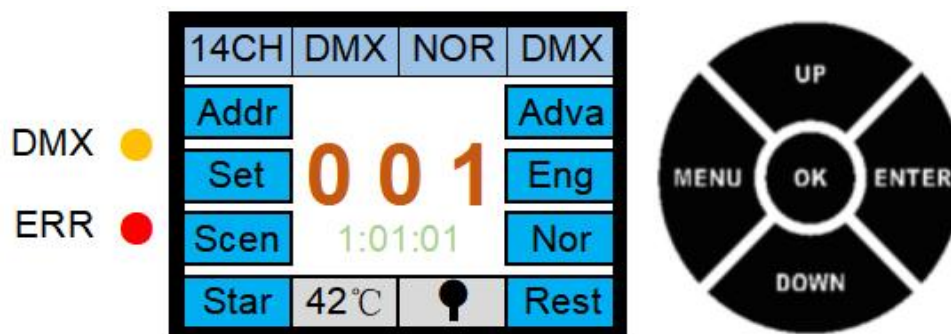
Projekt	Nr.	Silk-Screen	Funktion
Taste:	1	DMX	Signal-Kontrollleuchte
	2	ERR	Fehleranzeigelampe
	3	UP	AUF
	4	DOWN	AB
	5	MENU/ENTER	Zurück zum Menü der vorherigen
	6	OK	Ermitteln des Speicherschlüssels

7. Rückwand



Projekt	Nr.	Silk-Screen	Funktion
Rückwand:	1	DMX IN	DMX-EINGANG
	2	DMX OUT	DMX-AUSGANG
	3	ON/OFF	EIN / AUS
	4	FUSE	SICHERUNG
	5	POWER	STROM

8. Bedienungsanleitung für die Anzeigetafel

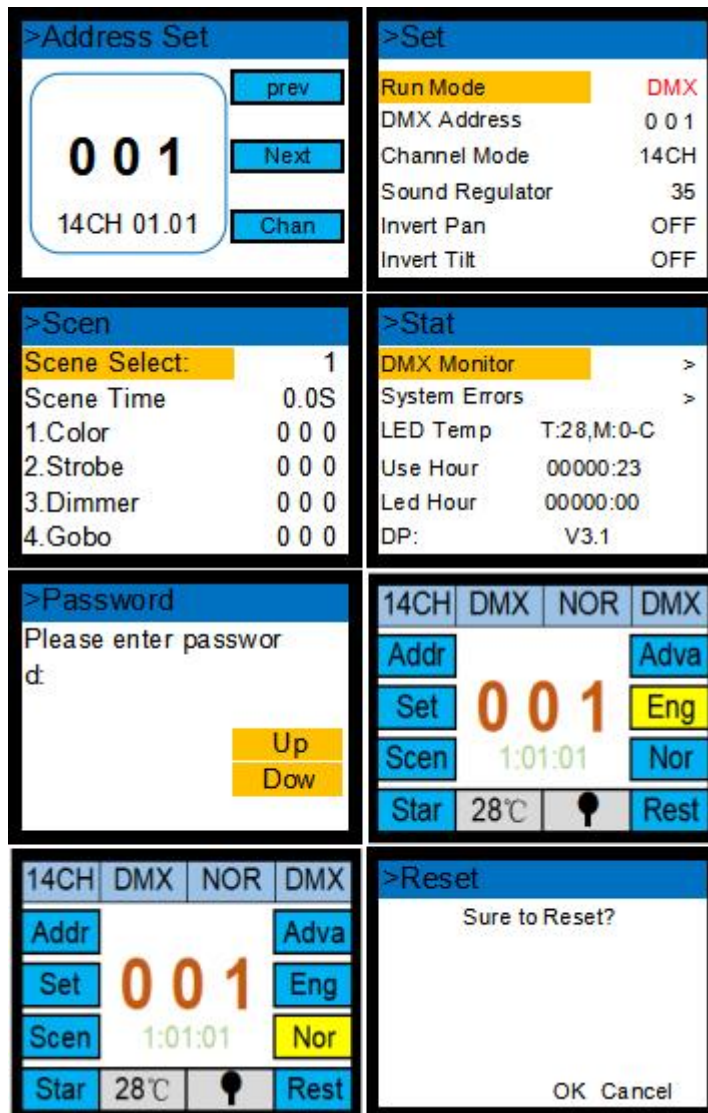


Projekt	Funktion	Erklärung
Hauptseite	14CH	Statusleiste, die den aktuellen Kanal anzeigt
	DMX/NONE	Statusleiste, diese Lampe unterstützt das DMX / RDM-Protokoll

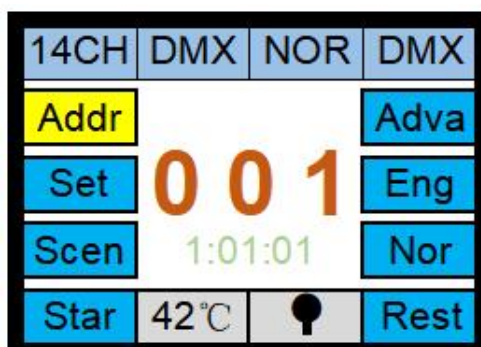
NOR/ERR	Statusleiste, wenn keine Fehlerinformationen nicht angezeigt werden, wird ERR angezeigt, andernfalls wird NOR angezeigt
DMX/SCENE/Auto/Sound	Statusleiste, die den aktuellen Hoststatus anzeigt
Addr	Adresscode- und Kanalauswahl
Set	Parametereinstellung
Scen	Manuelle Einstellung
Star	Statusüberwachung, und die Anzeige
Adva	Konfiguration der Anlagenparameter
Eng	Umschalten zwischen Chinesisch / Englisch
Nor	Anzeige
Rest	Zurücksetzen
**°C	Statusleiste, die die Temperatur anzeigt
🔦	Statusleiste mit LED aus / an

9. [Parameter]Unterseite

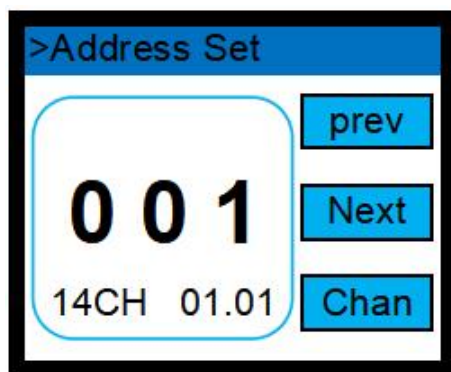
Drücken Sie die Taste "UP / DOWN", um die Funktion auszuwählen, das Programm wird gelb angezeigt, wählen Sie die Taste "OK", um einzugeben, die Taste "UP / DOWN", um den Wert zu erhöhen oder zu verringern, die Taste "OK", um das Speichern zu bestätigen.



1) [Addr]..... Adresscode- und Kanalauswahl



Drücken Sie "MENU", um die Hauptseite aufzurufen, drücken Sie "DOWN" auf "Addr", und es wird gelb angezeigt, und drücken Sie "OK", um Folgendes einzugeben:



Drücken Sie die Taste "UP / DOWN", um die Funktion auszuwählen, das Programm wird gelb angezeigt, wählen Sie die Taste "OK", um einzugeben, die Taste "UP / DOWN", um den Wert zu erhöhen oder zu verringern, die Taste "OK", um das Speichern zu bestätigen.

Projekt	Erklärung	
Addr	000-512	Die DMX-Adresscodeauswahl. Drücken Sie "OK", um in den Bearbeitungszustand zu gelangen. Drücken Sie zu diesem Zeitpunkt die Taste "UP" "DOWN", um den Adresscode zu ändern. Drücken Sie nach der Auswahl auf "OK". Um die Startseite zu verlassen, drücken Sie die Taste "MENU".
	Prev	Vorheriger DMX-Adresscode, wählen Sie die Schaltfläche "OK".
	Next	Nächster DMX-Adresscode, wählen Sie die Schaltfläche "OK".
	Chan	Kanalauswahl, dieses Produkt ist nur ein einziger Kanal, nicht brauchen, um diese Funktion zu bedienen.

2) [Set] Parametereinstellung

Projekt	Erklärung		
Run Mode	DMX	DMX	Maschinenstatus: Empfang des DMX-Signals von der Automatiksteuerung oder dem Host
	AUTO	AUTO	Host-Status: Verlassen und Senden von DMX-Signalen an Slaves
	Sound	Sound	

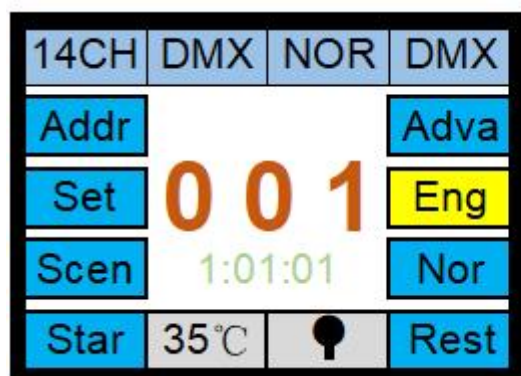
DMX Address	1~512	Drücken Sie "OK", um in den Bearbeitungszustand zu gelangen. Drücken Sie zu diesem Zeitpunkt die Taste "UP" "DOWN", um den Adresscode zu ändern. Drücken Sie nach der Auswahl auf "OK". Um die Startseite zu verlassen, drücken Sie die Taste "MENU".
Channel Mode	14CH	14-Kanal-Modus
Sound Regulator	0-50	Sound-Regler, 0 stille Regelung, 01-50 je lauter die Steuerung, desto höher die Empfindlichkeit
Lamp	OFF	Glühbirnen schließen
	ON	Glühbirnen öffnen
Invert pan	OFF	Anfangsrichtung der X-Achse
	ON	X-Achse umkehren
Invert tilt	OFF	Anfangsrichtung der Y-Achse
	ON	Y-Achse umkehren
PAN-TILT Swap	OFF	
	ON	Kanalwechsel für XY-Achse (einschließlich Feineinstellung)
PAN-TILT Encoder	OFF	Verwenden Sie den Encoder (Optokoppler), um den verlorenen Schritt zu beurteilen und die Position automatisch zu korrigieren
	ON	Korrigieren Sie die Position nicht mit Hilfe des Encoders (optische Kopplung)
No DMX Signal	Clear	Das Signal wird abgeschaltet und das Gerät kehrt in den Reset-Zustand zurück.
	Keep	Das DMX-Signal bleibt im letzten Betriebszustand.
Display Time	10/20/40/60s	Der Bildschirm leuchtet 10/20/40/60s
	ON	Der Bildschirm leuchtet oft auf.
Screen Saver	NO	NO
	MODE1	MODE1
Brightness	20/40/60/80/100 %	Intensität des Bildschirms
Load Default	OK	Standardeinstellungen wiederherstellen
	Cancel	Abbrechen

3) [Scen] Manuelle Einstellung

Diese Schnittstelle dient zur Steuerung der aktuellen Lampe (es wird kein DMX-Signal empfangen), die dem Kanal entspricht. Die detaillierte Kanaltabelle lautet wie folgt:

Projekt	Erklärung	
Scene Select:	1-10	Drücken Sie "OK", um in den Bearbeitungszustand zu gelangen. Drücken Sie nun "UP/DOWN", um den Kanalwert zu ändern. Drücken Sie nach der Auswahl die Taste "OK", um die Aufbewahrung zu bestätigen. Um die Startseite zu verlassen, drücken Sie die Taste "MENU"
Scene Time	0-25.5S	
1.Color	000-255	
2.Strobe	000-255	
3.Dimmer	000-255	
4.Gobo	000-255	
5.Prism	000-255	
6.Rainbow	000-255	
7.Focus	000-255	
8.X	000-255	
9.X Fine	000-255	
10.Y	000-255	
11.Y Fine	000-255	
12.XY Speed	000-255	
13.Auto Run	000-255	
14.Reset	000-255	

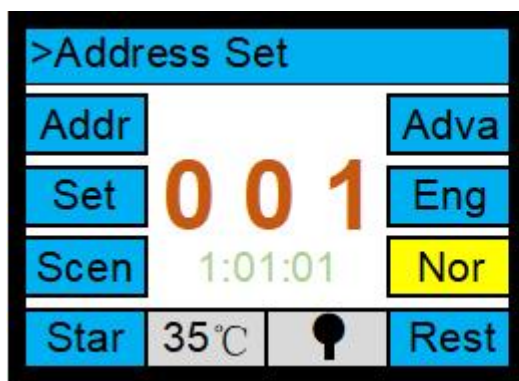
4) [Eng] Umschalten zwischen Chinesisch / Englisch



Drücken Sie die Taste "UP / DOWN", um "Eng" zu finden, und drücken Sie die Taste "OK", um zur chinesischen Seite zu wechseln

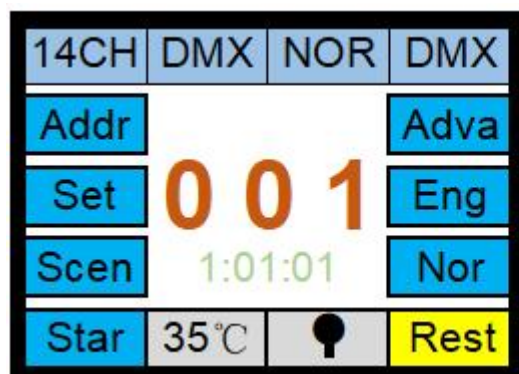


5) [Nor] Die Anzeige



Drücken Sie die Taste "UP / DOWN", um "Nor" zu finden, dann drücken Sie einmal die Taste "OK", die Schriftart ist vollständig invertiert, stellen Sie die Taste "OK" wieder her.

6) [Rest] Zurücksetzen



Drücken Sie die "UP / DOWN"-Taste, um "Rest" zu finden, drücken Sie die "OK"-Taste, pop "OK / Cancel", "UP / DOWN" wählen Sie die entsprechende Funktion, wählen Sie "OK", um automatisch zurückgesetzt, wählen Sie "Cancel", um abzubrechen, automatisch Pop-up die vorherige Ebene Seite, bestätigen Sie die "OK"-Taste drücken.

10. Auswahl von Haupt- und Nebenmaschinen

1) Auswahl des Host-Modus

14CH	DMX	NOR	DMX
Addr			Adva
Set	0 0 1		Eng
Scen	1:01:01		Nor
Star	35°C	🔑	Rest



>Set	
Run Mode	DMX
Scene Select	1
DMX Address	0 0 1
Channel Mode	14CH
Sound Regulator	70
Invert Pan	OFF

>Set	
Run Mode	Sound
Scene Select	1
DMX Address	0 0 1
Channel Mode	14CH
Sound Regulator	70
Invert Pan	OFF

>Set	
Run Mode	Auto
Scene Select	1
DMX Address	0 0 1
Channel Mode	14CH
Sound Regulator	70
Invert Pan	OFF

>Set	
Run Mode	Scene
Scene Select	1
DMX Address	0 0 1
Channel Mode	14CH
Sound Regulator	70
Invert Pan	OFF

1.1 Drücken Sie "UP / DOWN", wählen Sie "Addr", drücken Sie "OK", um aufzutreten, suchen Sie "Run Mode", drücken Sie "OK", "UP / DOWN", wählen Sie "Sound / Auto" als Host, drücken Sie "OK" zum Speichern, drücken Sie "MENU", um die Startseite zu verlassen.

1.2 Wählen Sie "Scene" als Host und fügen Sie "Scene Select 1-10 / Auto" hinzu.

2) Die Sekundärmaschine wählt automatisch "Adresse 001"

Die Bestätigung des Adresscodes wird automatisch als sekundärer Maschinenmodus in "001" identifiziert.

11. Der DMX-Kanal wird zur Steuerung des Inhalts verwendet



[DMX-Tabelle 1] Der 14-Kanal-Modus wird ausführlich beschrieben

Passage		Numerischer Wert			Funktionelle Beschreibung
1	Farbe	000	-	007	weißes Licht
		008	-	079	Farbe 1-9
		080	-	151	Halbfarbefeekt 1-9
		152	-	207	Das Farbrad dreht sich vorwärts und die Geschwindigkeit ist von schnell zu langsam
		208	-	255	Das Farbrad kehrt sich um und die Geschwindigkeit ändert sich von langsam zu schnell
2	Stroboskop	000	-	009	Stroboskop ausschalten
		010	-	249	Stroboskop, Geschwindigkeit von langsam zu schnell
		250	-	255	Stroboskop ausschalten
3	LED-Gesamtdimmung	000	-	255	LED Lineares Gesamtdimmen, Helligkeit 0-100%
4	Pattern-Scheibe	000	-	005	Kreisförmiges Muster
		006	-	083	Muster 1-13
		084	-	161	Muster 13-1 schütteln, langsam bis schnell
		162	-	207	Das Muster dreht sich vorwärts und die Geschwindigkeit ist von schnell zu langsam

		208	-	255	Das Muster dreht sich rückwärts und die Geschwindigkeit ändert sich von langsam zu schnell
5	Prisma	000	-	099	Prisma aus
		100	-	127	Prisma ein (18 Prismen)
		128	-	255	Das Prisma dreht sich um 360 Grad, und die Geschwindigkeit ändert sich von langsam zu schnell
6	Verschiedene Farben	000	-	126	Bunt schließen
		127	-	255	Bunt öffnen
7	Fokus	000	-	255	Einstellung der Schärfe
8	X-Achse	000	-	255	horizontale Position
9	Feineinstellung der X-Achse	000	-	255	Feineinstellung und Reibung
10	Y-Achse	000	-	255	vertikale Position
11	Feineinstellung der Y-Achse	000	-	255	Feineinstellung und Reibung
12	X/Y-Geschwindigkeit	000	-	255	X/Y Bewegungsgeschwindigkeit, von schnell zu langsam
13	Auto/Sound	000	-	009	Andere Funktionen des Kanals
		010	-	104	Schnell selbstfahrend
		105	-	194	Langsam selbstfahrend
		195	-	255	Sprachgesteuerter Modus
14	zurücksetzen	000	-	249	Keine Funktion
		250	-	255	Automatisches Zurücksetzen nach einer Wartezeit von 5S

[DMX-Tabelle 2] Spezifische Werte der Farbscheibe

Passage		Numerischer Wert			Funktionelle Beschreibung
1	Farbe	000	-	007	weiß
		008	-	015	Farbe 1
		016	-	023	Farbe 2

		024	-	031	Farbe 3
		032	-	039	Farbe 4
		040	-	047	Farbe 5
		048	-	055	Farbe 6
		056	-	063	Farbe 7
		064	-	071	Farbe 8
		072	-	079	Farbe 9
		080	-	087	Halbfarbeffekt 1
		088	-	095	Halbfarbeffekt 2
		096	-	103	Halbfarbeffekt 3
		104	-	111	Halbfarbeffekt 4
		112	-	119	Halbfarbeffekt 5
		120	-	127	Halbfarbeffekt 6
		128	-	135	Halbfarbeffekt 7
		136	-	143	Halbfarbeffekt 8
		144	-	151	Halbfarbeffekt 9
		152	-	207	Das Farbrad dreht sich vorwärts und die Geschwindigkeit ist von schnell zu langsam
		208	-	255	Das Farbrad kehrt sich um und die Geschwindigkeit ändert sich von langsam zu schnell

[DMX-Tabelle 3] Detaillierte Beschreibung der Musterscheibe

Passage		Numerischer Wert			Funktionelle Beschreibung
4	Pattern-Scheibe	000	-	005	Kreisförmiges Muster
		006	-	011	Muster 1
		012	-	017	Muster 2
		018	-	023	Muster 3
		024	-	029	Muster 4
		030	-	035	Muster 5
		036	-	041	Muster 6
		042	-	047	Muster 7
		048	-	053	Muster 8

		054	-	059	Muster 9
		060	-	065	Muster 10
		066	-	071	Muster 11
		072	-	077	Muster 12
		078	-	083	Muster 13
		084	-	089	Muster 13 schütteln, langsam bis schnell
		090	-	095	Muster 12 schütteln, langsam bis schnell
		096	-	101	Muster 11 schütteln, langsam bis schnell
		102	-	107	Muster 10 schütteln, langsam bis schnell
		108	-	113	Muster 9 schütteln, langsam bis schnell
		114	-	119	Muster 8 schütteln, langsam bis schnell
		120	-	125	Muster 7 schütteln, langsam bis schnell
		126	-	131	Muster 6 schütteln, langsam bis schnell
		132	-	137	Muster 5 schütteln, langsam bis schnell
		138	-	143	Muster 4 schütteln, langsam bis schnell
		144	-	149	Muster 3 schütteln, langsam bis schnell
		150	-	155	Muster 2 schütteln, langsam bis schnell
		156	-	161	Muster 1 schütteln, langsam bis schnell
		162	-	207	Das Muster dreht sich vorwärts und die Geschwindigkeit ist von schnell zu langsam
		208	-	255	Das Muster dreht sich rückwärts und die Geschwindigkeit ändert sich von langsam zu schnell

Faisceau à tête mobile



Manuel d'utilisation

Veillez lire ce manuel avant utilisation



1. Inspection au déballage

Merci d'utiliser nos produits :

Ce manuel contient des informations importantes sur l'utilisation, l'installation et les procédures de maintenance du produit. Veuillez le lire attentivement, l'installer et l'utiliser comme requis, et veuillez le conserver dans un endroit sûr pour référence ultérieure. Lorsque cela le produit est livré, les performances et l'emballage sont complets. Tous les utilisateurs doivent suivre strictement les avertissements et les instructions d'utilisation énoncés dans ce spécification. Tout dommage causé par une mauvaise utilisation n'est pas couvert par la garantie de l'entreprise. Ce manuel est sujet à modification sans préavis.

Liste de colisage:

NON.	Nom	Quantité	Unité
1	Tête mobile	1	PC
2	Cordon d'alimentation	1	PC
3	Ligne de signal	1	PC
4	Support à crochet	1	PC
5	Vis de support	1	PC
6	Manuel	1	PC

2. Paramètre technique

Catégorie	Paramètre
Tension	CA 100~240 V, 50/60 Hz
Source de lumière	Module LED
Quantité	1 pièce
Durée de vie de la source lumineuse	≥ 50000 h
Atténuation	Gradation linéaire, avec réglage de la luminosité de 0 à 100 %
Stroboscope	1 à 25 Hz par seconde, avec vitesse stroboscopique réglable
Arc-en-ciel	Ayez un effet coloré, plaque arc-en-ciel à 6 couleurs
Se concentrer	Mise au point électronique
Disque prismatique	Prisme 18, rotatif à l'infini à 360° .
Planche couleur	9 couleurs + blanc, avec un effet demi-couleur
Plaque GOBO	13 motifs + motifs circulaires, avec fonction jitter et modèle positionnement arbitraire
Axe X	Correction d'erreur électronique à 540° (scan de précision 16 bits)
Axe Y	Correction d'erreur électronique à 200° (scan de précision 16 bits)
Canal	14 chaînes
Afficher	Écran à cristaux liquides LCD

modèle de contrôle	<ul style="list-style-type: none"> ✓ DMX ✓ Mode de synchronisation primaire/esclave ✓ Maîtrise de soi ✓ Contrôle du son
Classe IP	IP20, pour une utilisation en intérieur

3. Informations d'avertissement de sécurité

1.1 État

Merci d'avoir choisi les produits de notre entreprise ! Ce produit est livré en usine, les performances de l'emballage intact et complet. Pour utiliser le produit en toute sécurité et efficacement, veuillez lire attentivement et complètement les instructions avant utilisation. Ce manuel contient des informations importantes pour l'installation et l'utilisation. Veuillez installer et utiliser l'appareil conformément aux instructions. En attendant, veuillez conserver ce manuel dans un endroit sûr pour référence ultérieure. Notre société assume aucune responsabilité pour tout dommage causé à la lampe ou à d'autres performances en raison de la installation, utilisation et entretien conformément aux instructions. Le manuel est sujet à changement sans préavis.

1.2 Entretien

- Débrancher l'alimentation électrique avant de servir.
- Cette lampe doit être conservée au sec pour éviter de travailler dans un environnement humide
- Une utilisation intermittente prolongera efficacement la durée de vie de cette lampe.
- Afin d'obtenir une bonne ventilation et des effets d'éclairage, faites attention à nettoyer régulièrement les ventilateurs, les grilles et les lentilles des ventilateurs.
- N'essuyez pas l'extérieur de la lampe avec des solvants organiques tels que de l'alcool pour éviter les dommages.

1.3 Précautions à prendre pour les produits

- Cette lampe est réservée à un usage professionnel uniquement.
- Assurez-vous que la tension d'alimentation correspond à la tension d'alimentation requise par le équipement avant l'opération.
- Ne placez pas le produit dans un endroit qui se détache facilement ou vibré .
- En cours d'utilisation, si les lampes sont anormales, arrêtez de les utiliser les lampes dans temps.
- Pour garantir la durée de vie du produit, celui-ci ne doit pas être placé dans un endroit humide ou présentant des fuites, pas dans un environnement à plus de 40 DC.
- Lorsque la source lumineuse est utilisée, la variation de tension de l'alimentation ne doit pas dépasser + 10 %. Si la tension est trop élevée, la durée de vie de la lumière la source sera raccourcie. Si la tension est trop basse, la couleur de la lumière la source sera affectée.
- En cas de panne de courant, laissez la lampe refroidir complètement avant de redémarrer.
- Les parties tournantes des lampes et les accessoires de la pâte doivent être vérifié

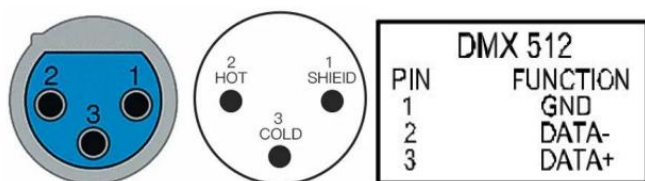
régulièrement, desserré et resserré à temps pour éviter accidents.

- Pour garantir l'utilisation normale de ce produit, veuillez lire les instructions soigneusement.

4. Contrôleur DMX de connexion de signal

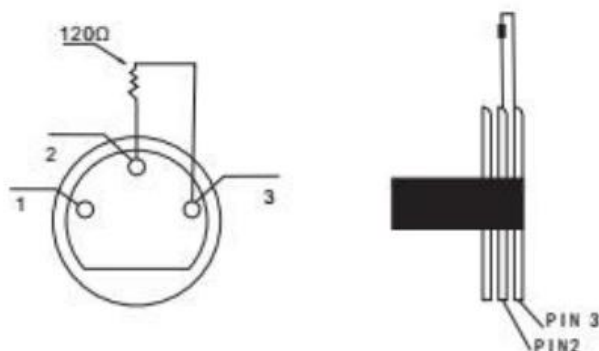
Si vous souhaitez utiliser le contrôleur DMX pour contrôler la lampe vous devez d'abord définir le code d'adresse DMX, qui va de 1 à 512, afin que la lampe puisse recevoir le signal DMX. Appuyez sur le bouton MENU et sélectionnez l'élément de menu Adresse. Appuyez sur le bouton ENTER pour entrer. Utilisez les touches UP / DOWN pour sélectionner le Code d'adresse DMX512, et nous définissons la valeur par défaut d'usine sur « C01 ». Après avoir défini le code d'adresse, appuyez sur le bouton ENTRÉE et maintenez-le enfoncé. Connectez-vous à partir du port de sortie de la console DMX512 au port d'entrée DMX du premier esclave, et du port de sortie DMX du premier esclave au port d'entrée DMX du second esclave, et ainsi de suite jusqu'à ce que tous les esclavagistes soient connectés.

Siège canon à trois cœurs DMX512

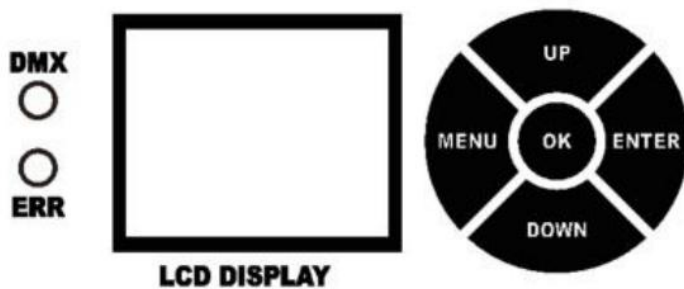


5. La connexion DMX-512 avec terminateur (connexion en boucle) est exigé

Pendant le processus d'installation, il est recommandé d'utiliser le DMX terminal (connexion en boucle) si la ligne de signal est installée sur une longue distance, ou dans un environnement électrique bruyant, comme une salle de danse. Cela empêche la signal de commande numérique d'être déformé par le bruit électrique . Le terminal DMX se compose d'un simple connecteur XLR avec 2 fils et 3 fils reliant une résistance de 120Ω. Veuillez connecter le terminal au port de sortie XLR du dernier produit comme indiqué dans la figure suivante.

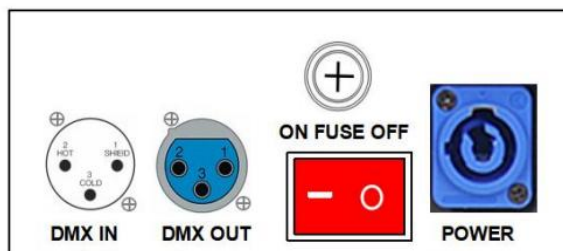


6. Panneau d'affichage



Projet	Non.	Sérigraphie	Fonction
Bouton	1	DMX	Témoin lumineux de signalisation
	2	ERR	Témoin de défaut
	3	UP	EN HAUT
	4	DOWN	VERS LE BAS
	5	MENU/ENTER	Retour au menu du niveau précédent
	6	OK	Déterminer la clé de sauvegarde

7. Panneau arrière




Projet	Non.	Sérigraphie	Fonction
Panneau arrière	1	DMX IN	DMX ENTRÉE
	2	DMX OUT	Sortie DMX
	3	ON/OFF	MARCHE/ARRÊT
	4	FUSE	FUSIBLE
	5	POWER	POUVOIR

8. Manuel d'instructions du panneau d'affichage



Projet	Fonction	Expliquer
Page d'accueil	14CH	Barre d'état, indiquant la chaîne actuelle

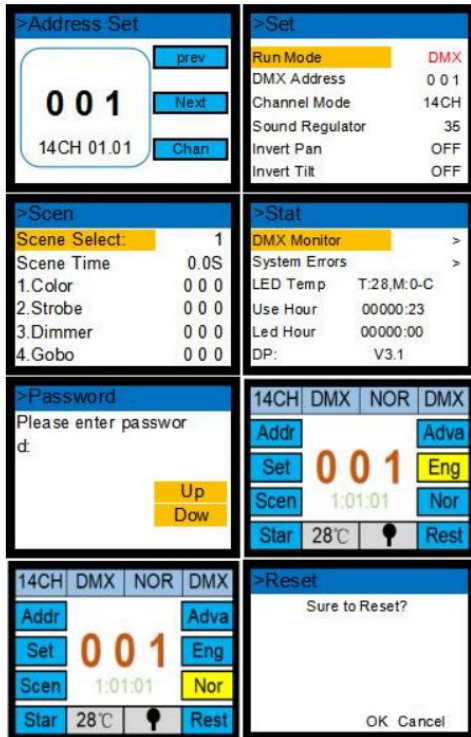
	DMX/AUCUN	Barre d'état, cette lampe prend en charge le protocole DMX / RDM
	NOR/ERR	Barre d'état, lorsqu'aucune information de défaut n'est affichée, ERR s'affiche, sinon NOR s'affiche
	SMX/SCÈNE/Auto/Son	Barre d'état, indiquant l'état actuel de l'hôte
	Adresse	Code d'adresse et sélection de canal
	Ensemble	Paramétrage
	Scène	Réglage manuel
	Étoile	Surveillance de l'état et affichage
	Adva	Configuration des paramètres de l'installation
	Fr	Basculer entre le chinois et l'anglais
	Ni	Afficher
	Réinitialiser	Réinitialiser
	**°C	Barre d'état, indiquant la température
		Barre d'état indiquant que la LED est éteinte/allumée

9. [Paramètre] sous-page

Appuyez sur la touche « HAUT/BAS » pour sélectionner la fonction, le programme affichera

jaune, sélectionnez la touche « OK » pour entrer, la touche « HAUT/BAS » pour augmenter ou diminuer

la valeur, touche "OK" pour confirmer la sauvegarde.



1) [Addr].....Code d'adresse et sélection de canal



Appuyez sur « MENU » pour accéder à la page principale, appuyez sur « BAS » jusqu'à « Addr », et cela s'affichera. affichez le jaune et appuyez sur OK pour entrer :



Appuyez sur la touche « HAUT/BAS » pour sélectionner la fonction, le programme affichera jaune, sélectionnez la touche « OK » pour entrer, la touche « HAUT/BAS » pour augmenter ou diminuer la valeur, touche "OK" pour confirmer la sauvegarde.

Projet		Expliquer
Adresse	000-512	Sélection du code d'adresse DMX, appuyez sur "OK" pour

		<p>entrer dans l'état d'édition. À ce moment, appuyez sur « UP »</p> <p>Touche « BAS » pour modifier le code d'adresse. Appuyez sur la touche OK après la sélection. Pour quitter la page d'accueil, appuyez sur la touche "MENU".</p>
	Précédent	Dernier code d'adresse DMX, la touche "OK" pour sélectionner
	Suivant	Prochain ensemble de codes d'adresse DMX, la touche « OK » pour sélectionner
	Chan	Sélection de canal, ce produit n'est qu'un seul canal, il n'est pas nécessaire d'utiliser cette fonction

2) [Set] réglage des paramètres

Projet		Expliquer	
Mode d'exécution	DMX	DMX	État de la machine : réception DMX signal provenant de la table de commande automatique ou de l'hôte Statut de l'hôte : partez et envoyez le signal DMX à l'esclave
	AUTO	AUTO	
	Son	Son	
Adresse DMX	1-512	Appuyez sur « OK » pour accéder à l'état d'édition. À ce stade, appuyez sur les touches « HAUT » « BAS » pour modifier l'adresse code. Appuyez sur OK après la sélection. Pour quitter le page d'accueil, appuyez sur la touche "MENU".	
Canal Mode	14CH	Mode 14 canaux	
Son Régulateur	0-50	Régulateur de son, 0 contrôle silencieux, 01-50 le plus fort le contrôle, plus la sensibilité est élevée	
Lampe	DÉSACTIVÉ	Fermez la bulle	
	SUR	Bulle lumineuse	
Inverser la poêle	DÉSACTIVÉ	X direction initiale de l'axe	
	SUR	Axe X inversé	
Inverser l'inclinaison	DÉSACTIVÉ	Y axe initial direction	
	SUR	Axe Y inversé	
PAN-TILT	DÉSACTIVÉ		

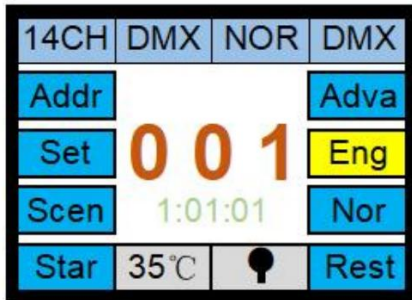
Échanger	SUR	Canal de canal pour l'axe XY (y compris le réglage fin)
PAN-TILT Encodeur	DÉSACTIVÉ	Utilisez l'encodeur (optocoupleur) pour évaluer la perte
	SUR	Ne corrigez pas la position en utilisant l'encodeur
Pas de DMX Signal	Clair	Aucun signal DMX n'est autorisé
	Garder	Aucun signal DMX ne reste
Affichage du temps	10/20/40/60s	L'écran s'allume souvent
	SUR	L'écran est souvent lumineux
Économiseur d'écran	NON	NON
	MODE1	MODE1
Luminosité	20/40/60/80/100	Intensité de l'écran
Charger par défaut	D'ACCORD	Restaurer les paramètres par défaut
	Annuler	Annuler

3) [Scen] Réglage manuel

Cette interface permet de contrôler la lampe actuelle (aucun signal DMX n'est reçu), correspondant au canal. Reportez-vous à l'onglet canal e l.

Projet	Expliquer	
Sélection de scène	1-10	Appuyez sur « OK » pour accéder à l'état d'édition. Appuyez ensuite sur HAUT et BAS pour modifier la valeur du canal. Après avoir sélectionné, appuyez sur la touche OK pour confirmer la conservation. Pour quitter la page d'accueil, appuyez sur la touche "MENU"
Durée de la scène	0-25,5 s	
1. Couleur	000-255	
2. Stroboscope	000-255	
3. Variateur	000-255	
4. GOBO	000-255	
5. Prisme	000-255	
6. Arc-en-ciel	000-255	
7. Se concentrer	000-255	
8. X	000-255	
9. X bien	000-255	
10. Y	000-255	
11. Très bien	000-255	
12. Vitesse XY	000-255	
13. Exécution automatique	000-255	

4) [Eng] Basculer entre le chinois et l'anglais



« Appuyez sur le bouton « HAUT / BAS » pour rechercher « Eng », puis appuyez sur le bouton « OK » pour passer à la page chinoise.



5) [Nor] L'affichage



Appuyez sur le bouton « HAUT / BAS » pour trouver « Nor », puis appuyez une fois sur la touche « OK », la police est entièrement inversée, pour restaurer la touche « OK », vous pouvez appuyer sur.

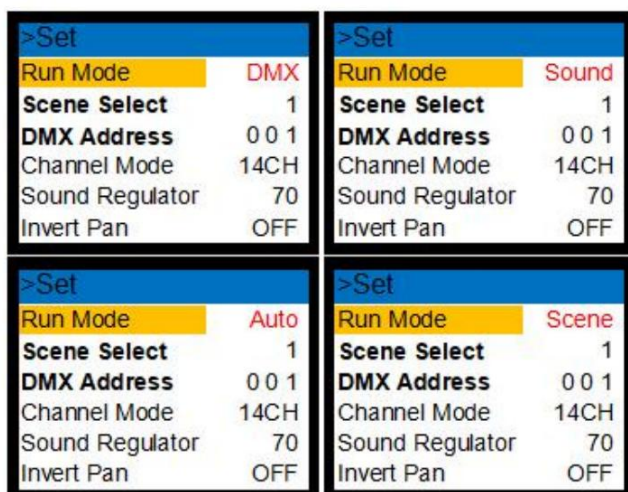
6) [Repos] Réinitialiser



Appuyez sur le bouton « HAUT / BAS » pour trouver « Repos », appuyez sur la touche « OK », « OKAnnuler » apparaît, « HAUT / BAS » sélectionnez la fonction correspondante, sélectionnez « OK » pour réinitialiser automatiquement, sélectionnez « Annuler » pour annuler, la page de niveau précédent apparaît automatiquement, confirmez en appuyant sur la touche « OK ».

10. Sélection de la machine principale et secondaire

1) Sélection du mode hôte



1.1 Appuyez sur « HAUT / BAS », sélectionnez « Addr », appuyez sur « OK » pour entrer, recherchez « Mode d'exécution », appuyez sur « OK », « HAUT / BAS », sélectionnez « Son / Auto » comme hôte, appuyez sur « OK » pour enregistrer, appuyez sur « MENU » pour quitter la page d'accueil.

1.2 Sélectionnez Scène comme hôte et ajoutez Scène Select 1-10 / Auto .

2) La machine secondaire sélectionne automatiquement "Adresse 001"

La confirmation du code d'adresse est automatiquement identifiée comme le mode machine secondaire dans « 001 » .

11. Le canal DMX est utilisé pour contrôler le contact



[DMX 1] Le mode 14 canaux est décrit en détail

Passage		Valeur numérique	Décalage de fonction
1	Couleur	000-007	Lumière blanche
		008-079	Couleur 1-9
		080-151	effet demi-couleur 1-9
		152-207	La roue chromatique tourne vers l'avant et la vitesse varie de rapide à lente
		208-255	La roue chromatique s'inverse et la vitesse passe de lente à rapide
2	Stroboscope	000-009	Désactiver le stroboscope
		010-249	Stroboscope, vitesse de lente à rapide
		250-255	Désactiver le stroboscope
3	Gradation totale des LED	000-255	LED à gradation linéaire totale, Luminosité 0-100%
4	Disque à motifs	000-005	Motif circulaire
		006-083	Modèle 1-13
		084-161	Modèle 13-1 secousse, du lent au rapide
		162-207	Le motif tourne vers l'avant et la vitesse va de rapide à lente
		208-255	Le motif tourne en sens inverse et la vitesse passe de lente à rapide
5	Prisme	000-099	Prisme éteint
		100-127	Prisme allumé (18 prismes)
		128-255	Le prisme tourne à 360° et la vitesse passe du lent au rapide
6	Différentes couleurs	000-126	Fermeture colorée
		127-255	Ouvert coloré
7	Se concentrer	000-255	Réglage de la clarté
8	Axe X	000-255	Position horizontale

9	Réglage fin de l'axe X	000-255	Réglage fin et fretting
10	Axe Y	000-255	position verticale
11	Réglage fin de l'axe Y	000-255	Réglage fin et fretting
12	Vitesse X/Y	000-255	Vitesse de déplacement X/Y, de rapide à lente
13	Auto / Son	000-009	D'autres chaînes ont un rôle à jouer
		010-104	Autopropulsé rapide
		105-194	Autopropulsé lent
		195-255	Son
14	Réinitialiser	000-249	Aucune fonction
		250-255	Réinitialisation automatique après avoir attendu 5S

[DMX Schedule 2] Disque couleur

Passage		Valeur numérique	Décalage de fonction
1	Couleur	000-007	blanc
		008-015	Couleur 1
		016-023	Couleur 2
		024-031	Couleur 3
		032-039	Couleur 4
		040-047	Couleur 5
		048-055	Couleur 6
		056-063	Couleur 7
		064-071	Couleur 8
		072-079	Couleur 9
		080-087	Effet demi-couleur 1
		088-095	Effet demi-couleur 2
		096-103	Effet demi-couleur 3
		104-111	Effet demi-couleur 4
		112-119	Effet demi-couleur 5
		120-127	Effet demi-couleur 6
		128-135	Effet demi-couleur 7
		136-143	Effet demi-couleur 8
		144-151	Effet demi-couleur 9
		152-207	La roue chromatique tourne vers l'avant et la vitesse va de rapide à lente
208-255	La roue chromatique s'inverse et le		

			la vitesse change de lente à rapide
--	--	--	-------------------------------------

[DMX Schedule 3] Description détaillée du disque de motifs

Passage	Valeur numérique	Décalage de fonction	
4	Disque à motifs	000-005	Motif circulaire
		006-011	Modèle 1
		012-017	Modèle 2
		018-023	Modèle 3
		024-029	Motif 4
		030-035	Motif 5
		036-041	Motif 6
		042-047	Motif 7
		048-053	Motif 8
		054-059	Motif 9
		060-065	Modèle 10
		066-071	Modèle 11
		072-77	Modèle 12
		078-083	Modèle 13
		084-089	Modèle 13 secouez, du lent au rapide
		090-095	Modèle 1 2 secouez, du lent au rapide
		096-101	Modèle 1 1 secouer, du lent au rapide
		102-107	Modèle 1 0 secouer, du lent au rapide
		108-113	Modèle 9 : secouez, du lent au rapide
		114-119	Modèle 8 secousse, du lent au rapide
		120-125	Motif 7 : secouez, du lent au rapide
		126-131	Modèle 6 secouez, du lent au rapide
		132-137	Modèle 5 : secouez, du lent au rapide
		138-143	Modèle 4 : secouez, du lent au rapide
		144-149	Modèle 3 : secouez, du lent au rapide
		150-155	Modèle 2 : secouez, du lent au rapide
		156-161	Modèle 1 : secouez, du lent au rapide
		162-107	Le motif tourne vers l'avant et le la vitesse va de rapide à lente
208-255	Le motif tourne en sens inverse et la vitesse passe de lente à rapide		

Haz de cabeza móvil



Manual de usuario

Lea este manual antes de usarlo.



1. Inspección de desembalaje

Gracias por utilizar nuestros productos:

Este manual contiene información importante sobre el uso, la instalación y los procedimientos de mantenimiento del producto. Léalo atentamente, instálelo y utilícelo como se indica a continuación. requerido y guárdelo en un lugar seguro para futuras consultas. Cuando esto suceda El producto se entrega con todas las funciones y el embalaje completos. Todos los usuarios deben seguir estrictamente las advertencias e instrucciones de uso que se indican en este documento. Especificación. Cualquier daño causado por mal uso no está cubierto. por la garantía de la empresa. Este manual está sujeto a cambios sin previo aviso.

Lista de embalaje:

NO.	Nombre	Cantidad	Unidad
1	Cabeza móvil	1	Piezas
2	Cable de alimentación	1	Piezas
3	Línea de señal	1	Piezas
4	Soporte de gancho	1	Piezas
5	Tornillos de soporte	1	Piezas
6	Manual	1	Piezas

2. Parámetros técnicos

Categoría	Parámetro
Voltaje	CA 100 ~ 240 V, 50/60 Hz
Fuente de luz	Módulo LED
Cantidad	1 piezas
Vida útil de la fuente de luz	≥ 50000 horas
Atenuación	Atenuación lineal, con ajuste de brillo del 0 al 100 %
Luz estroboscópica	1-25 Hz por segundo, con velocidad de estroboscopia ajustable
Arcoíris	Tiene un efecto colorido, plato de arcoíris de 6 colores.
Enfocar	Enfoque electrónico
Disco prismático	18 prisma, gira infinitamente 360° .
Lámina en color	9 colores + blanco, con efecto de medio color.
Placa GOBO	13 patrones + patrones circulares, con función de fluctuación y Patrón de posicionamiento arbitrario
Eje X	Corrección de errores electrónicos de 540° (escaneo de precisión de 16 bits)
Eje y	Corrección de errores electrónicos de 200° (escaneo de precisión de 16 bits)
Canal	14 canales
Mostrar	Pantalla de cristal líquido LCD

modelo de control	<ul style="list-style-type: none"> ✓ DMX ✓ Modo de sincronización primario/esclavo ✓ Autocontrol ✓ Control de sonido
Grado de protección IP	IP20, para uso interior

3. Información de advertencia de seguridad

1.1 Estado

¡Gracias por elegir los productos de nuestra empresa! Este producto se entrega en fábrica, con un embalaje completo y en perfecto estado. Para utilizar el producto de forma segura y efectivamente, lea atentamente y en su totalidad las instrucciones antes de Uso. Este manual contiene información importante para la instalación y el uso. Instálelo y utilícelo de acuerdo con las instrucciones. Mientras tanto, conserve este manual en un lugar seguro para futuras consultas. Nuestra empresa asume No se asume ninguna responsabilidad por cualquier daño a la lámpara u otro rendimiento debido a la instalación, uso y mantenimiento de acuerdo con las instrucciones. Este El manual está sujeto a cambios sin previo aviso.

1.2 Mantenimiento

- Desconecte la fuente de alimentación antes de servir.
- Esta lámpara debe mantenerse seca para evitar trabajar en un ambiente húmedo.
- El uso intermitente prolongará eficazmente la vida útil de esta lámpara.
- Para lograr una buena ventilación y efectos de iluminación, preste atención a Limpie periódicamente los ventiladores, las redes de los ventiladores y las lentes.
- No limpie el exterior de la lámpara con disolventes orgánicos como alcohol. evitar daños

1.3 Precauciones para los productos

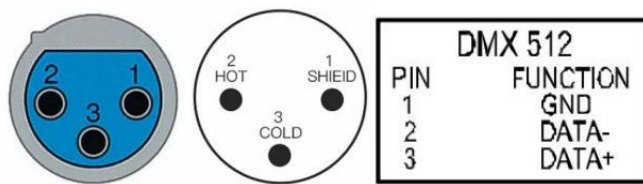
- Esta lámpara es solo para uso profesional.
- Asegúrese de que el voltaje de suministro coincida con el voltaje de suministro requerido por el Equipo antes de la operación.
- No coloque el producto en un lugar donde se pueda aflojar o vibrado .
- En el proceso de uso, si las lámparas presentan anomalías, deje de utilizarlas. Las lámparas en tiempo.
- Para garantizar la vida útil del producto, este no debe colocado en un Lugar húmedo o con goteras, no en entornos con temperaturas superiores a 40 °C.
- Cuando se utiliza la fuente de luz, la variación de voltaje de la fuente de alimentación No debe exceder el +10%. Si el voltaje es demasiado alto, la vida útil de la luz La fuente de luz se acortará. Si el voltaje es demasiado bajo, el color de la luz se reducirá. La fuente se verá afectada.
- Después de un corte de energía, deje que la lámpara se enfríe completamente. Antes de reiniciar.
- Las partes giratorias de las lámparas y los accesorios de la pasta deben estar Revisar periódicamente, aflojar y apretar a tiempo para evitar accidentes.
- Para garantizar el uso normal de este producto, lea las instrucciones. con cuidado.

4. Controlador DMX de conexión de señal

Si desea utilizar el controlador DMX para controlar la lámpara primero debes

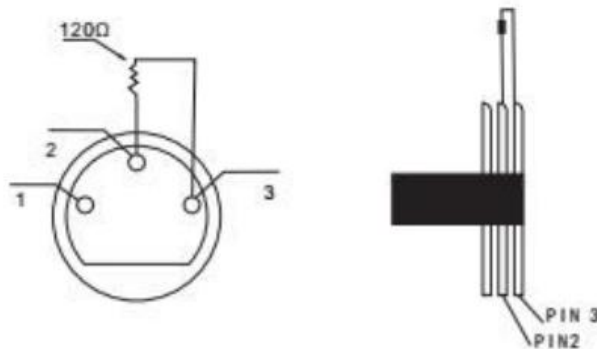
configurar el código de dirección DMX, que va de 1 a 512, para que la lámpara pueda recibir la señal DMX. Pulse el botón MENU y seleccione el elemento de menú Dirección. Pulse el botón ENTER para entrar. Utilice las teclas ARRIBA / ABAJO para seleccionar la dirección. Código de dirección DMX512 y configuramos el valor predeterminado de fábrica en "C01". Después de configurar el código de dirección, mantenga presionado el botón ENTER. Conéctese desde el puerto de salida de la consola DMX512 al puerto de entrada DMX del primer esclavo, y desde el puerto de salida DMX del primer esclavo al puerto de entrada DMX del segundo esclavo, y así sucesivamente hasta que todos los esclavistas estén conectados.

Asiento tipo cañón de tres núcleos DMX512

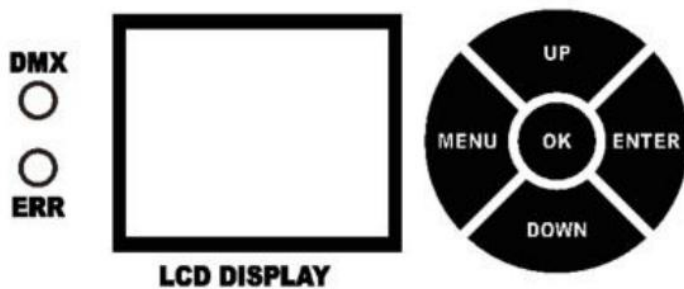


5. La conexión DMX-512 con terminador (conexión de bucle) es requerir

Durante el proceso de instalación, se recomienda utilizar el DMX terminal (conexión de bucle) si la línea de señal está instalada a una gran distancia, o en un entorno eléctrico ruidoso, como un salón de baile. Esto evita que señal de control digital que no se distorsione por el ruido eléctrico . El terminal DMX Consiste en un conector XLR simple de 2 cables y 3 cables que conectan una resistencia de 120Ω. Conecte el terminal al puerto de salida XLR del último producto como se muestra en la siguiente figura.

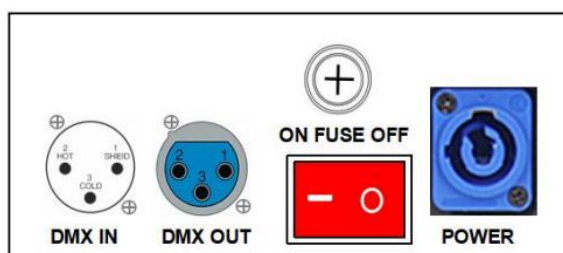


6. Panel de visualización



Proyecto	No.	Serigrafía	Función
Botón	1	DMX	Luz indicadora de señal
	2	ERR	Lámpara indicadora de avería
	3	UP	ARRIBA
	4	DOWN	ABAJO
	5	MENU/ENTER	Regresar al menú del nivel anterior
	6	OK	Determinar la clave de guardado

7. Panel trasero




Proyecto	No.	Serigrafía	Función
Panel trasero	1	DMX IN	Entrada DMX
	2	DMX OUT	Salida DMX
	3	ON/OFF	ENCENDIDO/APAGADO
	4	FUSE	FUSIBLE
	5	POWER	FUERZA

8. Manual de instrucciones del panel de visualización



Proyecto	Función	Explicar
Página de inicio	14 canales	Barra de estado que muestra el canal actual
	DMX/NINGUNO	Barra de estado, esta lámpara

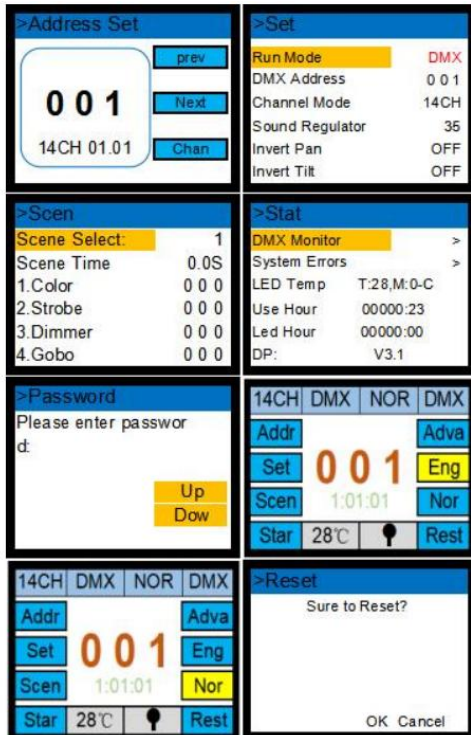
		admite el protocolo DMX / RDM
	NOR/ERR	Barra de estado, cuando no se visualiza información de falla, se muestra ERR, de lo contrario se muestra NOR
	SMX/ESCENA/Automático/Sonido	Barra de estado que muestra el estado actual del host
	Dirección	Código de dirección y selección de canal
	Colocar	Ajuste de parámetros
	Escena	Ajuste manual
	Estrella	Monitoreo del estado y visualización
	Adva	Configuración de parámetros de la planta
	Eng	Cambiar entre chino e inglés
	Ni	Mostrar
	Reiniciar	Reiniciar
	**°C	Barra de estado que muestra la temperatura
		Barra de estado que muestra el LED apagado/encendido

9. Subpágina [Parámetro]

Presione la tecla “ARRIBA/ABAJO” para seleccionar la función, el programa se mostrará

amarillo, seleccione la tecla "OK" para ingresar, tecla "ARRIBA/ABAJO" para aumentar o disminuir

el valor, tecla “OK” para confirmar el guardado.



1) [Addr].....Código de dirección y selección de canal



Presione “MENÚ” para ingresar a la página principal, presione “ABAJO” hasta “Addr”, y aparecerá muestra amarillo y presiona OK para ingresar:



Presione la tecla “ARRIBA/ABAJO” para seleccionar la función, el programa mostrará amarillo, seleccione la tecla "OK" para ingresar, tecla "ARRIBA/ABAJO" para aumentar o disminuir el valor, tecla “OK” para confirmar el guardado.

Proyecto		Explicar
Dirección	000-512	Selección del código de dirección DMX, pulse "OK" para

		Entrar al estado de edición. En este momento, pulsar "ARRIBA" Tecla "ABAJO" para cambiar el código de dirección. Pulse la tecla Aceptar después de la selección. Para salir de la página de inicio, pulse la tecla "MENU".
	Anterior	Último código de dirección DMX, la tecla "OK" para seleccionar
	Próximo	Siguiente conjunto de códigos de dirección DMX, la tecla "OK" para seleccionar
	Chan	Selección de canal, este producto es solo uno canal, no es necesario operar esta función

2) [Establecer] configuración de parámetros

Proyecto	Explicar		
Modo de ejecución	DMX	DMX	Estado de la máquina: Recibiendo DMX señal del control automático o host
	AUTO	AUTO	Estado del host: desaparecer y enviar la señal DMX al esclavo
	Sonido	Sonido	
Dirección DMX	1-512		Pulse "OK" para entrar en el modo de edición. En este momento, pulse la tecla "ARRIBA" o "ABAJO" para cambiar la dirección. código. Pulse OK después de la selección. Para salir de la página de inicio, presione la tecla "MENÚ".
Canal Modo	14 canales		Modo de 14 canales
Sonido Regulador	0-50		Regulador de sonido, 0 control silencioso, 01-50 cuanto más fuerte Cuanto mayor sea el control, mayor será la sensibilidad.
Lámpara	APAGADO		Cierra la burbuja
	EN		Burbuja brillante
Invertir sartén	APAGADO		incógnita dirección inicial del eje
	EN		Eje X inverso
Invertir inclinación	APAGADO		Y eje inicial dirección
	EN		Eje Y inverso

GIRO-INCLINACIÓN Intercambio	APAGADO	
	EN	Canal de control para el eje XY (incluye ajuste fino)
GIRO-INCLINACIÓN Codificador	APAGADO	Utilice el codificador (optoacoplador) para juzgar la pérdida
	EN	No corrija la posición utilizando el codificador
Sin DMX Señal	Claro	No hay señal DMX clara
	Mantener	No se mantiene la señal DMX
Tiempo de visualización	10/20/40/60	La pantalla se ilumina a menudo
	EN	La pantalla suele estar brillante
Protector de pantalla	NO	NO
	MODO1	MODO1
Brillo	20/40/60/80/100	Intensidad de la pantalla
Cargar por defecto	DE ACUERDO	Restaurar configuración predeterminada
	Cancelar	Cancelar

3) [Escena] Ajuste manual

Esta interfaz se utiliza para controlar la lámpara actual (no se recibe señal DMX), correspondiente al canal. Consulte la pestaña de canal e l.

Proyecto	Explicar	
Seleccionar escena	1-10	Pulse "OK" para entrar en el estado de edición. Ahora, pulse ARRIBA y ABAJO para cambiar el valor del canal. Después de seleccionar, presione la tecla OK para confirmar la retención. Para salir de la página de inicio, presione la tecla "MENÚ".
Tiempo de escena	0-25,5 s	
1. Color	000-255	
2. Luz estroboscópica	000-255	
3. Regulador de intensidad	000-255	
4. Gobos	000-255	
5. Prisma	000-255	
6. Arcoíris	000-255	
7. Enfocar	000-255	
8. incógnita	000-255	
9. X bien	000-255	
10. Y	000-255	
11. Esta bien	000-255	

12. Velocidad XY	000-255	
13. Ejecución automática	000-255	
14. Reiniciar	000-255	

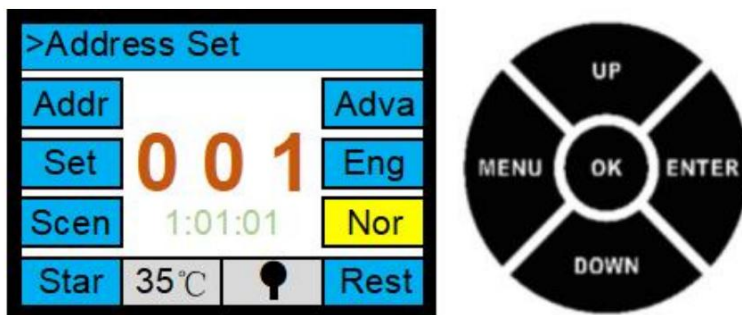
4) [Eng] Cambiar entre chino e inglés



"Presione el botón "ARRIBA / ABAJO" para encontrar "Eng" y presione el botón "OK" para cambiar a la página en chino.



5) [Nor] La pantalla



Presione el botón "ARRIBA / ABAJO" para encontrar "Nor", luego presione la tecla "OK" una vez, la fuente se invierte por completo, para restaurar se puede presionar la tecla "OK".

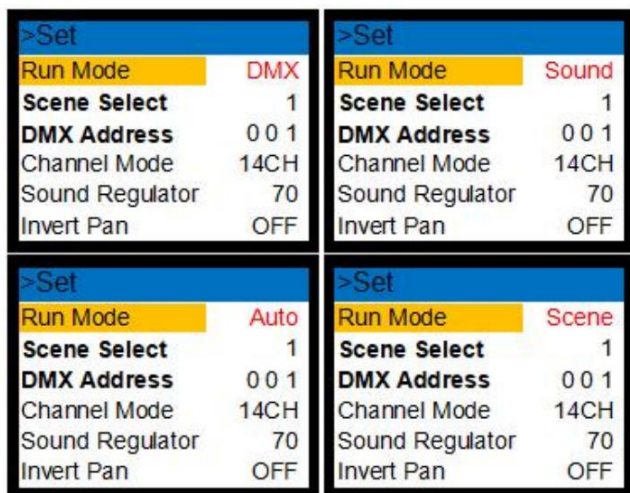
6) [Descanso] Reiniciar



Presione el botón "ARRIBA / ABAJO" para encontrar "Descanso", presione la tecla "OK", aparece "OK Cancelar", "ARRIBA / ABAJO" selecciona la función correspondiente, selecciona "OK" para reiniciar automáticamente, selecciona "Cancelar" para cancelar, aparece automáticamente la página del nivel anterior, confirma presionando la tecla "OK".

10. Selección de máquina principal y secundaria

1) Selección del modo host



1.1 Presione "ARRIBA / ABAJO", seleccione "Dirección", presione "OK" para ingresar, busque "Modo Ejecutar", presione "OK", "ARRIBA / ABAJO", seleccione "Sonido / Automático" como host, presione "OK" para guardar, presione "MENÚ" para salir de la página de inicio.

1.2 Seleccione Escena como anfitrión y agregue Selección de escena 1-10 / Automático .

2) La máquina secundaria selecciona automáticamente "Dirección 001"

La confirmación del código de dirección se identifica automáticamente como el modo de máquina secundaria en "001" .

11. El canal DMX se utiliza para controlar el contenido.



[DMX 1] El modo de 14 canales se describe en detalle

Paso		Valor numérico	Declaracion de funciones
1	Color	000-007	Luz blanca
		008-079	Color 1-9
		080-151	efecto de medio color 1-9
		152-207	La rueda de color gira hacia adelante y la velocidad varía de rápida a lenta.
		208-255	La rueda de colores se invierte y la velocidad cambia de lenta a rápida.
2	Luz estroboscópica	000-009	Apagar el estroboscopio
		010-249	Estroboscopio, velocidad de lenta a rápida
		250-255	Apagar el estroboscopio
3	Atenuación total del LED	000-255	Atenuación total lineal LED, Brillo 0-100%
4	Disco de patrones	000-005	Patrón circular
		006-083	Patrón 1-13
		084-161	Patrón 13-1 agitación, lenta a rápida
		162-207	El patrón gira hacia adelante y el La velocidad va de rápida a lenta.
		208-255	El patrón gira en sentido inverso y La velocidad cambia de lenta a rápida.
5	Prisma	000-099	Prisma apagado
		100-127	Prisma encendido (prisma 18)
		128-255	El prisma gira 360 grados y la velocidad cambia de lento a rápido
6	Varios colores	000-126	Cierre colorido
		127-255	Abierto colorido
7	Enfocar	000-255	Ajuste de claridad
8	Eje X	000-255	Posición horizontal

9	Ajuste fino del eje X	000-255	Ajuste fino y trasteo
10	Eje Y	000-255	Posición vertical
11	Ajuste fino del eje Y	000-255	Ajuste fino y trasteo
12	Velocidad X/Y	000-255	Velocidad de movimiento X/Y, de rápido a lento
13	Auto / Sonido	000-009	Otros canales tienen un papel
		010-104	Autopropulsado rápido
		105-194	Autopropulsado lento
		195-255	Sonido
14	Reiniciar	000-249	Sin función
		250-255	Reinicio automático después de esperar 5 segundos

[DMX Schedule 2] Disco de color

Paso		Valor numérico	Declaracion de funciones
1	Color	000-007	blanco
		008-015	Color 1
		016-023	Color 2
		024-031	Color 3
		032-039	Color 4
		040-047	Color 5
		048-055	Color 6
		056-063	Color 7
		064-071	Color 8
		072-079	Color 9
		080-087	Efecto de medio color 1
		088-095	Efecto de medio color 2
		096-103	Efecto de medio color 3
		104-111	Efecto de medio color 4
		112-119	Efecto de medio color 5
		120-127	Efecto de medio color 6
		128-135	Efecto de medio color 7
		136-143	Efecto de medio color 8
		144-151	Efecto de medio color 9
		152-207	La rueda de color gira hacia adelante y La velocidad es de rápida a lenta.
208-255	La rueda de colores se invierte y el La velocidad cambia de lenta a rápida.		

[DMX Schedule 3] Descripción detallada del disco de patrón

Paso		Valor numérico	Declaración de funciones
4	Disco Patten	000-005	Patrón circular
		006-011	Patrón 1
		012-017	Patrón 2
		018-023	Patrón 3
		024-029	Patrón 4
		030-035	Patrón 5
		036-041	Patrón 6
		042-047	Patrón 7
		048-053	Patrón 8
		054-059	Patrón 9
		060-065	Patrón 10
		066-071	Patrón 11
		072-77	Patrón 12
		078-083	Patrón 13
		084-089	Patrón 13 agitación, de lento a rápido
		090-095	Patrón 1 2 agitar, lento a rápido
		096-101	Patrón 1 1 batido, lento a rápido
		102-107	Patrón 1 0 agitación, lenta a rápida
		108-113	Patrón 9 agitación, de lento a rápido
		114-119	Patrón 8 agitación, de lento a rápido
		120-125	Patrón 7 agitación, de lento a rápido
		126-131	Patrón 6 agitación, de lento a rápido
		132-137	Patrón 5 agitación, de lento a rápido
		138-143	Patrón 4 agitación, de lento a rápido
		144-149	Patrón 3 agitación, de lento a rápido
		150-155	Patrón 2 agitación, de lento a rápido
		156-161	Patrón 1 agitación, de lento a rápido
		162-107	El patrón gira hacia adelante y el La velocidad va de rápida a lenta.
208-255	El patrón gira en sentido inverso y La velocidad cambia de lenta a rápida.		

Fascio di testa mobile



Manuale d'uso

Si prega di leggere questo manuale prima dell'uso



1. Ispezione dello spaccettamento

Grazie per aver utilizzato i nostri prodotti:

Questo manuale contiene informazioni importanti sull'uso del prodotto, sull'installazione e sulle procedure di manutenzione. Si prega di leggerlo attentamente, installarlo e utilizzarlo come richiesto, e si prega di conservarlo in un luogo sicuro per riferimento futuro. Quando questo prodotto è consegnato, le prestazioni e l'imballaggio sono completi. Tutti gli utenti devono seguire rigorosamente le avvertenze e le istruzioni operative indicate in questo specifica. Eventuali danni causati da uso improprio non sono coperti dalla garanzia dell'azienda. Il presente manuale è soggetto a modifiche senza preavviso.

Lista imballaggio:

NO.	Nome	Quantità	Unità
1	Testa mobile	1	PZ
2	Cavo di alimentazione	1	PZ
3	Linea di segnale	1	PZ
4	Staffa a gancio	1	PZ
5	Viti per staffa	1	PZ
6	Manuale	1	PZ

2. Parametro tecnico

Categoria	Parametro
Voltaggio	CA 100~240 V, 50/60 Hz
Sorgente luminosa	Modulo LED
Quantità	1 PZ
Durata della sorgente luminosa	≥ 50000 ore
Oscuramento	Dimming lineare, con regolazione della luminosità 0-100%
Stroboscopio	1-25 Hz al secondo, con velocità stroboscopica regolabile
Arcobaleno	Avere un effetto colorato, piatto arcobaleno a 6 colori
Messa a fuoco	Messa a fuoco elettronica
Disco prismatico	18 prisma, ruota all'infinito di 360° .
Tavola colorata	9 colori + bianco, con effetto mezza tinta
Piastra GOBO	13 modelli + modelli circolari, con funzione jitter e modello posizionamento arbitrario
Asse X	Correzione elettronica degli errori a 540° (scansione di precisione a 16 bit)
Asse Y	Correzione elettronica degli errori a 200° (scansione di precisione a 16 bit)
Canale	14 canali
Display	Schermo a cristalli liquidi LCD

modello di controllo	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Tipo DMX ✓ Modalità di sincronizzazione primaria/slave ✓ Autocontrollo ✓ Controllo del suono
Grado IP	IP20, per uso interno

3. Informazioni di avviso di sicurezza

1.1 Stato

Grazie per aver scelto i prodotti della nostra azienda! Questo prodotto in fabbrica, le prestazioni dell'imballaggio integro e completo. Per utilizzare il prodotto in modo sicuro ed effettivamente, si prega di leggere attentamente e completamente le istruzioni prima di utilizzarlo. Questo manuale contiene informazioni importanti per l'installazione e l'uso. Si prega di installare e utilizzare secondo le istruzioni. Nel frattempo, si prega di conservare questo manuale in un luogo sicuro per riferimento futuro. La nostra azienda si assume nessuna responsabilità per eventuali danni alla lampada o altre prestazioni dovuti a installazione, uso e manutenzione in conformità alle istruzioni. Questo manuale è soggetto a modifiche senza preavviso.

1.2 Manutenzione

- Scollegare l'alimentazione elettrica prima di servire.
- Questa lampada deve essere tenuta asciutta per evitare di lavorare in un ambiente umido
- L'uso intermittente prolungherà efficacemente la durata di questa lampada.
- Per ottenere una buona ventilazione e effetti di illuminazione, prestare attenzione a pulire regolarmente le ventole, le retine e le lenti delle ventole.
- Non pulire l'esterno della lampada con solventi organici come l'alcool. evitare danni.

1.3 Precauzioni per i prodotti

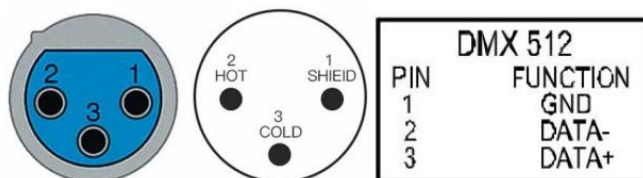
- Questa lampada è destinata esclusivamente all'uso professionale.
- Assicurarsi che la tensione di alimentazione corrisponda alla tensione di alimentazione richiesta dall'attrezzatura prima dell'operazione.
- Non posizionare il prodotto in un luogo che possa essere facilmente allentato o vibrato .
- Durante l'uso, se le lampade sono anomale, interrompere l'uso delle lampade in tempo.
- Per garantire la durata del prodotto, il prodotto non deve essere collocato in un luogo umido o con perdite, non in un ambiente con temperatura superiore a 40 °C.
- Quando si utilizza la sorgente luminosa, la variazione di tensione dell'alimentatore non deve superare il + 10%. Se la tensione è troppo alta, la durata della luce sorgente sarà accorciata. Se la tensione è troppo bassa, il colore della luce della sorgente sarà interessato.
- Dopo un'interruzione di corrente, lasciare raffreddare completamente la lampada prima di riavviare.
- Le parti rotanti delle lampade e gli accessori della lampada devono essere controllati regolarmente, allentati e serrati in tempo per prevenire incidenti.

- Per garantire il normale utilizzo di questo prodotto, leggere attentamente le istruzioni accuratamente.

4. Controller DMX di connessione del segnale

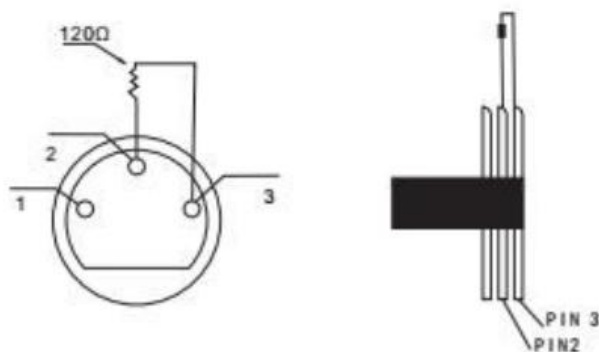
Se si desidera utilizzare il controller DMX per controllare la lampada devi prima impostare il codice indirizzo DMX, che va da 1 a 512, in modo che la lampada possa ricevere il segnale DMX. Premere il pulsante MENU e selezionare la voce di menu Indirizzo. Premere il pulsante ENTER per entrare. Utilizzare i tasti UP / DOWN per selezionare la Codice indirizzo DMX512 e impostiamo il valore predefinito di fabbrica su "C01". Dopo aver impostato il codice indirizzo, premere e tenere premuto il pulsante INVIO. Connettersi da porta di uscita della console DMX512 alla porta di ingresso DMX del primo slave, e dalla porta di uscita DMX del primo slave alla porta di ingresso DMX del secondo schiavo, e così via finché tutti gli schiavisti non saranno collegati.

Sedile cannone DMX512 a tre anime

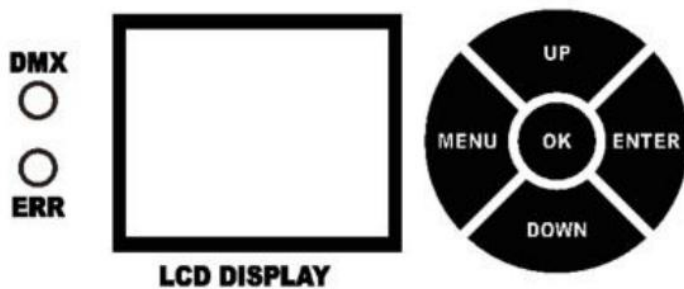


5. La connessione DMX-512 con terminatore (connessione loop) è richiedere

Durante il processo di installazione, si consiglia di utilizzare il DMX terminale (collegamento ad anello) se la linea del segnale è installata su una lunga distanza, oppure in un ambiente elettrico rumoroso, come una sala da ballo. Ciò impedisce l' segnale di controllo digitale dalla distorsione causata dal rumore elettrico . Il terminale DMX è costituito da un semplice connettore XLR con 2 fili e 3 fili che collegano una resistenza da 120Ω. Collegare il terminale alla porta di uscita XLR dell'ultimo prodotto come mostrato nella figura seguente.

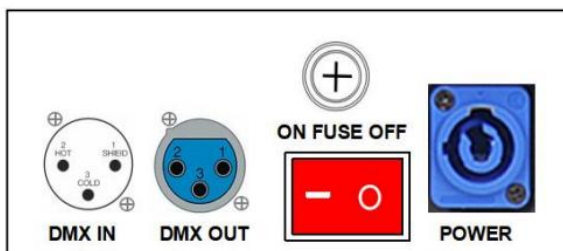


6. Pannello di visualizzazione



Progetto	NO.	Serigrafia	Funzione
Pulsante	1	DMX	Spia luminosa di segnalazione
	2	ERR	Lampada di segnalazione guasti
	3	UP	SU
	4	DOWN	GIÙ
	5	MENU/ENTER	Torna al menu del livello precedente
	6	OK	Determinare la chiave di salvataggio

7. Pannello posteriore




Progetto	NO.	Serigrafia	Funzione
Pannello posteriore	1	DMX IN	Ingresso DMX
	2	DMX OUT	Uscita DMX
	3	ON/OFF	ACCESO/SPENTO
	4	FUSE	FUSIBILE
	5	POWER	ENERGIA

8. Manuale di istruzioni del pannello di visualizzazione



Progetto	Funzione	Spiegare
Pagina iniziale	14CH	Barra di stato, che mostra il canale corrente

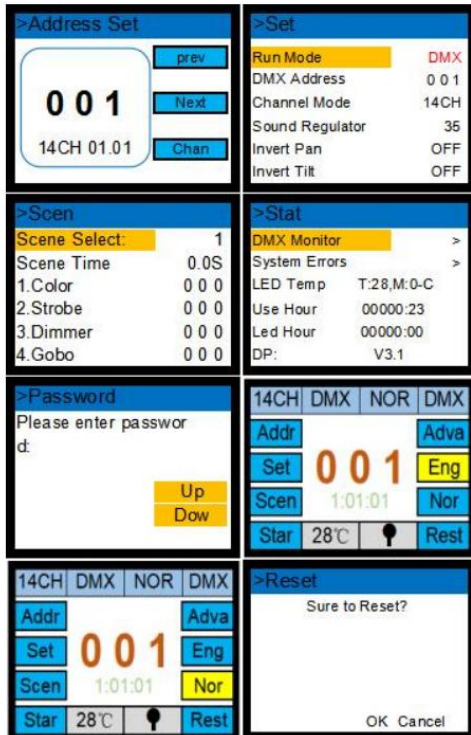
	DMX/NESSUNO	Barra di stato, questa lampada supporta il protocollo DMX / RDM
	NON/NON	Barra di stato, quando non vengono visualizzate informazioni di errore, viene visualizzato ERR, altrimenti viene visualizzato NOR
	SMX/SCENA/Auto/Suono	Barra di stato, che mostra lo stato attuale dell'host
	Indirizzo	Codice indirizzo e selezione canale
	Impostato	Impostazione dei parametri
	Scena	Impostazione manuale
	Stella	Monitoraggio dello stato e visualizzazione
	Adva	Configurazione dei parametri dell'impianto
	Inglese	Passaggio da cinese/inglese
	Né	Display
	Reset	Reset
	**°C	Barra di stato, che mostra la temperatura
		Barra di stato che mostra LED spento/acceso

9. Sottopagina [Parametro]

Premere il tasto "SU/GIÙ" per selezionare la funzione, il programma verrà visualizzato

giallo, selezionare il tasto "OK" per entrare, tasto "SU/GIÙ" per aumentare o diminuire

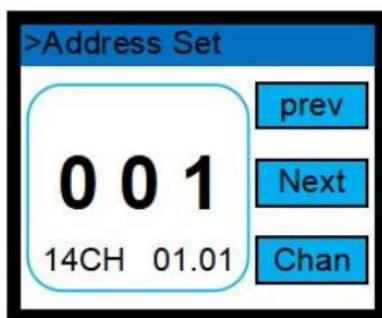
il valore, tasto "OK" per confermare il salvataggio.



1) [Addr].....Codice indirizzo e selezione canale



Premere "MENU" per accedere alla pagina principale, premere "GIÙ" per "Addr", e verrà mostrata gialla e premi OK per entrare:



Premere il tasto "SU/GIÙ" per selezionare la funzione, il programma mostrerà giallo, selezionare il tasto "OK" per entrare, tasto "SU/GIÙ" per aumentare o diminuire il valore, tasto "OK" per confermare il salvataggio.

Progetto	Spiegare	
Indirizzo	000-512	Selezione del codice indirizzo DMX, premere "OK" per entrare nello stato di modifica. A questo punto, premi "SU"

		Tasto "GIÙ" per modificare il codice indirizzo. Premere il tasto OK dopo la selezione. Per uscire dalla home page, premere il tasto "MENU".
	Precedente	Ultimo codice indirizzo DMX, il tasto "OK" per selezionare
	Prossimo	Prossimo set di codice indirizzo DMX, tasto "OK" per selezionare
	Canale	Selezione del canale, questo prodotto è solo un singolo canale, non è necessario utilizzare questa funzione

2) [Set] impostazione dei parametri

Progetto	Spiegare		
Modalità di esecuzione	Tipo DMX	Tipo DMX	Stato della macchina: ricezione DMX segnale dal tavolo di controllo automatico o dall'host
	AUTO	AUTO	Stato host: vai via e invia il segnale DMX allo slave
	Suono	Suono	
Indirizzo DMX	1-512	Premere "OK" per entrare nello stato di modifica. A questo punto, premere il tasto "SU" "GIÙ" per modificare l'indirizzo codice. Premere OK dopo la selezione. Per uscire dal home page, premere il tasto "MENU".	
Canale Modalità	14CH	Modalità 14 canali	
Suono Regolatore	Da 0 a 50	Regolatore del suono, 0 controllo silenzioso, 01-50 più forte il controllo, maggiore è la sensibilità	
Lampada	SPENTO	Chiudi la bolla	
	SU	Bolla luminosa	
Inverti padella	SPENTO	X direzione iniziale dell'asse	
	SU	Asse X invertito	
Inverti inclinazione	SPENTO	E asse iniziale direzione	
	SU	Asse Y invertito	
PAN-INCLINAZIONE Scambio	SPENTO		
	SU	Canale canale per asse XY (inclusa regolazione fine)	

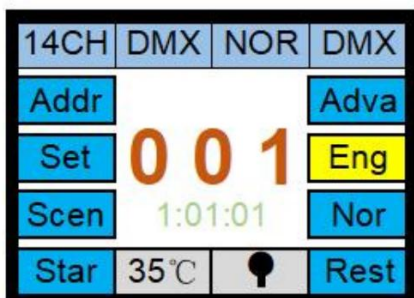
PAN-INCLINAZIONE Codificatore	SPENTO	Utilizzare l'encoder (optoaccoppiatore) per valutare la perdita
	SU	Non correggere la posizione utilizzando l'encoder
Nessun DMX Segnale	Chiaro	Nessun segnale DMX chiaro
	Mantenere	Nessun segnale DMX mantenuto
Tempo di visualizzazione	10/20/40/60	Lo schermo si illumina spesso
	SU	Lo schermo è spesso luminoso
Salvaschermo	NO	NO
	MODALITÀ1	MODALITÀ1
Luminosità	Quantità: 20/40/60/80/100	Intensità dello schermo
Carica predefinito	OK	Ripristinare le impostazioni predefinite
	Cancellare	Cancellare

3) [Scen] Impostazione manuale

Questa interfaccia viene utilizzata per controllare la lampada corrente (non viene ricevuto alcun segnale DMX), corrispondente al canale. Fare riferimento alla scheda canale e l.

Progetto	Spiegare	
Selezione scena	1-10	Premere "OK" per entrare nello stato di modifica. Ora, premere SU e GIÙ per cambiare il valore del canale. Dopo la selezione premere il tasto OK per confermare la memorizzazione. Per uscire dalla home page premere il tasto "MENU"
Tempo di scena	0-25,5 secondi	
1. Colore	000-255	
2. Stroboscopio	000-255	
3. Oscuratore	000-255	
4. GOBO	000-255	
5. Prisma	000-255	
6. Arcobaleno	000-255	
7. Messa a fuoco	000-255	
8. X	000-255	
9. X bene	000-255	
10. E	000-255	
11. E va bene	000-255	
12. Velocità XY	000-255	
13. Esecuzione automatica	000-255	
14. Reset	000-255	

4) [Eng] Passaggio tra cinese e inglese



"Premi il pulsante "SU / GIÙ" per trovare "Eng" e premi il pulsante "OK" per passare alla pagina cinese.



5) [Nor] Il display



Premere il pulsante "SU / GIÙ" per trovare "Nor", quindi premere una volta il tasto "OK", il carattere verrà invertito, è possibile ripristinare il carattere premendo il tasto "OK".

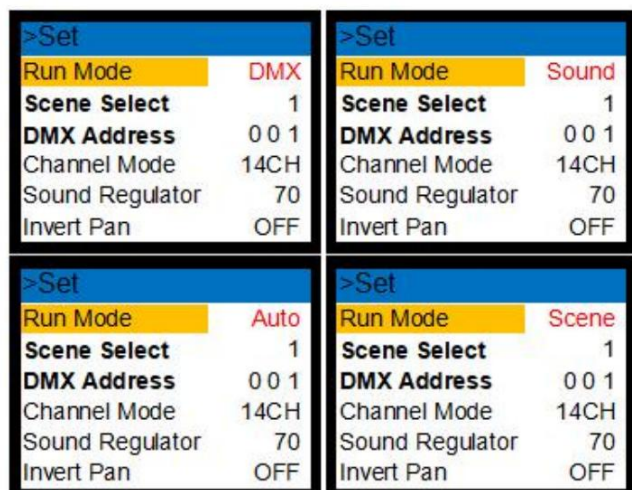
6) [Riposo] Ripristina



Premere il pulsante "SU / GIÙ" per trovare "Riposo", premere il tasto "OK", visualizzare "OK Annulla", selezionare la funzione corrispondente con "SU / GIÙ", selezionare "OK" per ripristinare automaticamente, selezionare "Annulla" per annullare, visualizzare automaticamente la pagina del livello precedente, confermare premendo il tasto "OK".

10. Selezione della macchina principale e secondaria

1) Selezione della modalità host



1.1 Premere "SU / GIÙ", selezionare "Addr", premere "OK" per accedere, trovare "Run Mode", premere "OK", "SU / GIÙ", selezionare "Sound / Auto" come host, premere "OK" per salvare, premere "MENU" per uscire dalla home page.

1.2 Seleziona Scene come host e aggiungi Scene Select 1-10 / Auto .

2) La macchina secondaria seleziona automaticamente "Indirizzo 001"

La conferma del codice indirizzo viene identificata automaticamente come modalità macchina secondaria in "001" .

11. Il canale DMX viene utilizzato per controllare il cointent



[DMX 1] La modalità a 14 canali è descritta in dettaglio

Passaggio		Valore numerico	Decalrazione delle funzioni
1	Colore	000-007	Luce bianca
		008-079	Colore 1-9
		080-151	effetto mezza tinta 1-9
		152-207	La ruota dei colori ruota in avanti e la velocità va da veloce a lenta
		208-255	La ruota dei colori si inverte e la velocità cambia da lenta a veloce
2	Stroboscopio	000-009	Disattivare lo stroboscopio
		010-249	Strobo, velocità da lenta a veloce
		250-255	Disattivare lo stroboscopio
3	Oscuramento totale LED	000-255	LED Dimmerazione totale lineare, Luminosità 0-100%
4	Disco modello	000-005	Modello circolare
		006-083	Modello 1-13
		084-161	Modello 13-1 scuotimento, da lento a veloce
		162-207	Il modello ruota in avanti e il la velocità va da veloce a lenta
		208-255	Il modello ruota al contrario e la velocità cambia da lenta a veloce
5	Prisma	000-099	Prisma spento
		100-127	Prisma acceso (18 prismi)
		128-255	Il prisma ruota di 360° e la velocità cambia da lento a veloce
6	Vari colori	000-126	Colorato vicino
		127-255	Aperto colorato
7	Messa a fuoco	000-255	Regolazione della chiarezza
8	Asse X	000-255	Posizione orizzontale
9	Regolazione fine dell'asse X	000-255	Regolazione fine e fretting
10	asse Y	000-255	posizione verticale
11	Regolazione fine	000-255	Regolazione fine e fretting

	dell'asse Y		
12	Velocità X/Y	000-255	Velocità di movimento X/Y, da veloce a lento
13	Auto / Suono	000-009	Altri canali hanno un ruolo
		010-104	Veloce semovente
		105-194	Lento semovente
		195-255	Suono
14	Reset	000-249	Nessuna funzione
		250-255	Ripristino automatico dopo aver atteso 5 secondi

[DMX Schedule 2] Disco colorato

Passaggio		Valore numerico	Decalazione delle funzioni
1	Colore	000-007	bianco
		008-015	Colore 1
		016-023	Colore 2
		024-031	Colore 3
		032-039	Colore 4
		040-047	Colore 5
		048-055	Colore 6
		056-063	Colore 7
		064-071	Colore 8
		072-079	Colore 9
		080-087	Effetto mezza tinta 1
		088-095	Effetto mezza tinta 2
		096-103	Effetto mezza tinta 3
		104-111	Effetto mezza tinta 4
		112-119	Effetto mezza tinta 5
		120-127	Effetto mezza tinta 6
		128-135	Effetto mezza tinta 7
		136-143	Effetto mezza tinta 8
		144-151	Effetto mezza tinta 9
		152-207	La ruota dei colori ruota in avanti e la velocità è da veloce a lenta
208-255	La ruota dei colori si inverte e il la velocità cambia da lenta a veloce		

[DMX Schedule 3] Descrizione dettagliata del disco modello

Passaggio	Valore numerico	Decalazione delle funzioni
-----------	-----------------	----------------------------

4	Disco di modello	000-005	Modello circolare
		006-011	Modello1
		012-017	Modello2
		018-023	Modello3
		024-029	Modello4
		030-035	Modello5
		036-041	Modello6
		042-047	Modello7
		048-053	Modello8
		054-059	Modello9
		060-065	Modello10
		066-071	Modello11
		072-77	Modello12
		078-083	Modello13
		084-089	Modello 13, scuotimento, da lento a veloce
		090-095	Modello 1 2 agitare, da lento a veloce
		096-101	Modello 1 1 scossa, da lenta a veloce
		102-107	Modello 1 0 scuotimento, da lento a veloce
		108-113	Modello 9 , scuotimento, da lento a veloce
		114-119	Modello 8 , scuotimento, da lento a veloce
		120-125	Modello 7 , scuotimento, da lento a veloce
		126-131	Modello 6 , agitazione, da lenta a veloce
		132-137	Modello 5 scuotere, da lento a veloce
		138-143	Modello 4 scuotere, da lento a veloce
		144-149	Modello 3 scuotere, da lento a veloce
		150-155	Modello 2 , agitazione, da lenta a veloce
		156-161	Modello 1 scuotere, da lento a veloce
162-107	Il modello ruota in avanti e il la velocità va da veloce a lenta		
208-255	Il modello ruota al contrario e la velocità cambia da lenta a veloce		

Hlavový paprsek mobilní



Manuál použití

Před použitím si přečtěte tento návod



1. Kontrola u vybalování

Děkujeme, že používáte naše produkty :

Tento manuál obsahuje z informace důležité na použití, instalace A THE postupy z údržba produktu. Pozorně si jej přečtěte, nainstalujte a použijte to jako požadovaný, A Prosím THE zachovat V A místo na Pro další odkaz . Když je tento produkt dodán, výkon a balení jsou kompletní. Vše THE uživatelé musí přísně dodržovat varování a pokyny instrukce použití prohlášení V Tento specifikace. Vše Ostuda způsobit podle A špatný použití není ne pokrytý podle tam záruka z společnosti. Tento manuál podléhá změnám bez upozornění .

Seznam colisagE:

NE .	Jméno	Množství	Jednotka
1	Pohybující se hlava	1	PC
2	Cord napájení	1	PC
3	Řada z signál	1	PC
4	Podpora pro háček	1	PC
5	Šroub podpora	1	PC
6	Manuál	1	PC

2 Paramètre technique

Kategorie	Nastavení
Napětí	ŽE 100~240V, 50/60Hz
Zdroj světlo	LED modul
Množství	1 kus
Trvání z život z tam zdroj jasný	$\geq 50\,000$ h
Zmírnění	Gradace lineární, s nastavení z tam jas z 0 má 100 %
Stroboskop	1 až 25 Hz za sekundu, s rychlost blesku nastavitelný
Duha	Mějte barevný efekt, duhový talíř má 6 barev
Soustředit se	Elektronické ostření
Prizmatický disk	Hranol 18, otočný do nekonečna 360 .
Barevná deska	9 barev + bílá, s a účinek poloviční barva
GOBO deska	13 vzorů + kruhové vzory, s funkcí nervozita a libovolný model umístění
osa X	Oprava chyba elektronický má 540° (skenovat z přesnost 16 bit)
Osa Y	Oprava chyba elektronické má 200° (skenovat z přesnost 16 bit)
Kanál	14 řetězy
Zobrazit	Krystalový displej kapaliny LCD



kontrolní model	<ul style="list-style-type: none"> ✓ DMX ✓ Primární/ podřízený režim synchronizace ✓ Zvládnutí já ✓ Kontrola jí
třída IP	vnitřní použití

Bezpečnostní upozornění

1.1 Stát

DÍKY mít vybraný THE produkty z NÁŠ podnikání! Tento produkt Východní rezervovat v továrna, THE výkon z balení neporušený A kompletní. Pro používat THE produkt v vše zabezpečení A účinně, Prosím číst opatrně A úplně pokyny Před použitím . Tento manuál obsahuje z informace důležité Pro instalace A používání. Prosím instalovat A používat zařízení v souladu na instrukce. čekání, toto si prosím ponechte manuál v bezpečné místo pro referenci později. NÁŠ Společnost převzít žádný odpovědnost Pro Vše Ostuda příčina má tam svítidla Nebo má ostatní výkon v důvod z tam instalace, použití a údržbu v souladu s pokyny . Návod je předmětem má přeměna bez oznámení.

1.2 Údržba

-  odpojte napájení sloužit.
- Toto svítidla mošt být hloupí idioti Na schnout Pro vyhnout se z pracovat V A vlhkém prostředí
-  přerušované používání efektivně prodlouží životnost tohoto svítidla.
- V pořádku získat A Dobrý větrání A z efekty osvětlení , dělat Pozor p r a v i d e l n ě čistěte ventilátory, mřížky a čočka fanoušků.
- Neotírejte ne exteriér z tam svítidla s z rozpouštědla organické takový že alkohol , aby nedošlo k poškození.

1.3 Opatření, která je třeba přijmout u produktů

- Tato lampa je určena pouze pro profesionální použití .
- Ujistěte se že napětí napájení odpovídá k napětí výkon požadovaný zařízením před provozem .
- Neumist'ujte výrobek na místo, které oddělený snadno nebo vibroval .
- Během používání, pokud je lampy jsou abnormální, přestaňte z nich používat THE lampy v čase.
- Pro zajistit tam trvání z život z produkt, tento i narozený mošt ne být místo V vlhké místo nebo prezentovat z úniky, ne v a prostředí má více z 40 DC.
- Kdy tam zdroj jasný Východní použitý, tam variace z napětí z jídlo narozený mošt ne překročit + 10 % . Li tam napětí Východní příliš mnoho vysoký , tam trvání z život z tam světlo tam zdroj bude zkratka . Li tam napětí Východní příliš mnoho nízký, tam barva z tam světelný zdroj bude postižený.
- In případ zhroucení z plynulý , nechat tam svítidla ochladit zcela Před z restartovat.
- Rotující části z lampy A THE příslušenství z těsto mošt být ověřen

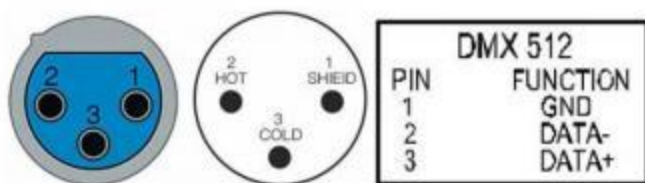
pravidelně povolujte a utahujte, abyste předešli nehodám .

- Abyste zajistili normální používání tohoto výrobku, přečtěte si prosím pokyny důkladně.

Připojení ovladače DMX signál

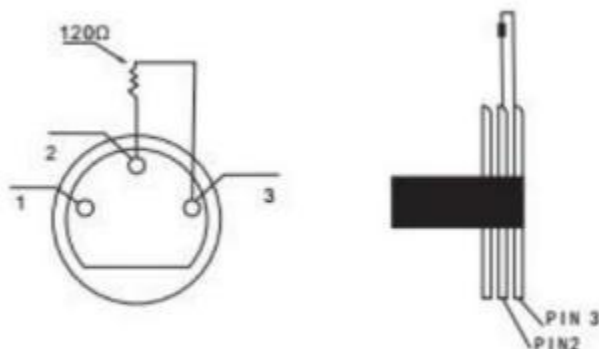
Pokud vy chcete použít DMX ovladač pro řízení tam svítí ti mošt Především definovat THE kód adresa DMX, SZO jít z 1 má 512, aby že tam svítlna může dostávat THE signál DMX. Stiskněte na THE tlačítko MENU A vybrat prvek Položka nabídky Adresa . Stiskněte na THE tlačítko ENTER Pro vstoupit. Použití THE klíče NAHORU/ DOLŮ Pro vybrat THE kód adresa DMX512, A My pojd'me definovat tam hodnota podle výchozí továrna na " C01 » . Po mít definované THE kód adresa, stiskněte na THE tlačítko VJEZD A držte to lisované. Přihlaste se má dovolená z přístav z výstup z konzole DMX512 v přístavu DMX vstup z první otrok, A z přístav z výstup DMX z první otrok Na přístav vstup DMX z druhý otrok, A Tedy z pokračovalo až do všech otrokářů být připojeno .

Sedadlo děla pro tři osoby srdce DMX512

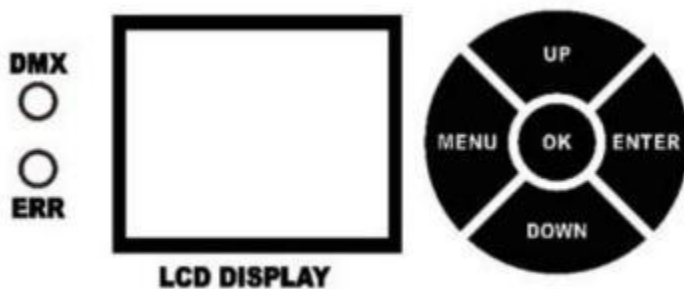


5. Připojení DMX-512 s terminátorem (smyčkové připojení) Východní vyžadovat

Během instalační proces , doporučuje se použít DMX terminál (spojení v smyčka) -li tam linka z signál Východní nainstalováno na A dlouho vzdálenost, nebo v A prostředí hlučná elektrika , jako a pokoj z tanec. Že brání tam signál z objednávka digitální být zkreslený tím hluk elektrický . THE terminál DMX se skládá z jednoduchého XLR konektor s 2 syn A 3 syn spojovací A odpor z 120Ω . Prosím připojit THE terminál Na přístav z výstup XLR z poslední produkt, jak je uvedeno v postava následující.

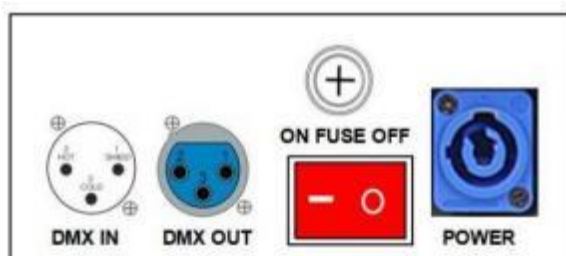


6. Billboard



Projekt	Žádný.	Sítotisk	Funkce
Tlačítko	1	DMX	Signální světlo
	2	CHYBOVAT	svědkem toho výchozí
	3	NAHORU.	NAHORU
	4	DOLŮ	DOLŮ
	5	MENU/ENTER	Zpátky ke mně nahý z úroveň předchozí
	6	Dobře	Určete klíč k zálohování

7. Zadní panel




Projekt	Žádný.	Sítotisk	Funkce
Znamení zadní	1	DMX V	DMX VSTUP
	2	DMX VEN	DMX výstup
	3	ON/OFF	ON/OFF
	4	POJISTKA	POJISTKA
	5	MOC	MOC

Návod k použití panelu displeje



Projekt	Funkce	Vysvětlit
Domovská stránka	14CH	Tyč stát, označující tam řetěz proud

DMX/ŽÁDNÝ	Tyč stát, tento svítlna bere v podporuje protokol DMX/RDM
NOR / ERR	Tyč stát, když žádný informace z výchozí není zobrazeno, ERR se zobrazí, Jinak Zobrazí se NOR
SMX/SCENE/Auto/Zvuk	Tyč stát, označující stát proud z hostitel
Adresa	Kód adresa A výběr z kanál
Spolu	Nastavení
Scéna	Ruční nastavení
Hvězda	Sledování stavu A zobrazit
Adva	Konfigurace z nastavení z instalace
En	Přepadnout mezi THE čínština A angličtina
Ani	Zobrazit
Resetovat	Resetovat
** °C	Stavový řádek označující teplota
	Tyč postavení označující že tam LED je vypnuto/zapnuto

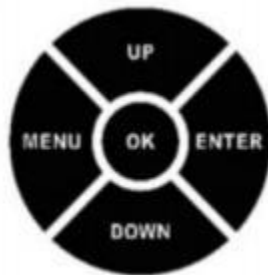
9. Podstránka [Parametr]

Stiskněte na tam dotek “ NAHORU/DOLŮ » Pro vybrat tam funkce , THE naprogramovat se zobrazí

ŽLUŤ, vybrat tam dotek “ Dobře » Pro vstoupit, tam dotek “ NAHORU/ DOLŮ » Pro zvýšit nebo snížit hodnota, klíč „OK“ pro potvrzení uložení.



1) [Addr].....Kód adresy a výběr kanál



Stiskněte na “ MENU » Pro přístup má tam strana hlavní, stiskněte na “ DOLŮ ” až" Addr“ a zobrazí se. zobrazit THE ŽLUŤ A stiskněte na OK pro vstoupit :



Stiskněte na klíč “ NAHORU/DOLŮ » Pro vybrat tam funkce, THE

naprogramovat se zobrazí ŽLUŤ, vybrat tam dotek “ Dobře » Pro vstoupit, tam dotknout se „ NAHORU/DOLŮ ” Pro zvýšení Nebo pokles hodnota , klíč "OK" pro potvrdit tam zálohování.

Projekt	Vysvětlit	
Adresa	000-512	výběr kódu adresy DMX, stiskněte na "OK" pro

		<p>vstoupit V stát editace. MÁ Tento moment , stiskněte na “ NAHORU »</p> <p>Dotek “ DOLŮ » Pro upravit THE kód adresy . Stiskněte na klíč</p> <p>Dobře Po tam výběr. Pro odejít tam strana recepcce, stiskněte na klíč "MENU".</p>
	Předchozí	Nejnovější kód DMX adresu, tlačítko "OK". Pro vybrat
	Následující	Další sada kódů DMX adresa, tam dotek „OK“ pro vybrat
	Chan	Výběr kanálu, tento produkt není ten jeden sám kanálu, není nutné tuto funkci používat

2) [Souboj] de of parametry

Projekt	Vysvětlit		
Móda exekuce	DMX	DMX	stát tam stroj: recepcce DMX signál pocházející z z tam tabulka z automatické ovládání popř hostitel
	AUTO	AUTO	Stav hostitele : odejít a odeslat THE DMX signál do otrok
	Jí	Jí	
Adresa DMX	1-512	Stiskněte na “ Dobře "Pro přístup má stát publikování . MÁ Tento stadión, stiskněte na THE klíče "VYSOKÁ » “ DOLŮ » pro úpravu kódu adresy. Poté stiskněte OK tam výběr. Pro odejít THE strana recepcce, stiskněte na tlačítko " MENU " .	
Kaná l Móda	14CH	Móda 14 kanálů	
Jí Regulátor	0-50	Regulátor zvuk, ovládání 0 tichý, 01-50 nejvíce silný čím ovládání, tím větší citlivost Východní vysoký	
Svítilna	VYPNUTO	Zavřete bublinu	
	NA	Světelná bublina	
Zvrátit tam sporák	VYPNUTO	Počáteční směr X z osa	
	NA	Převrácená osa X	
Zvrátit sklon	VYPNUTO	Počáteční směr osy Y	
	NA	Převrácená osa Y	
PAN-TILT	VYPNUTO		

K výměně	NA	Kanál z kanál Pro osa XY (y Rozuměl THE nastavení KONEC)
PAN-TILT Kodér	VYPNUTO	Použití kodéru (optočlen) Pro posoudit tam ztráta
	NA	Neopravujte polohu pomocí kodéru
Žádný DMX Signál	Jasný	Žádný DMX signál není povoleno
	Nechat	Nezůstává žádný DMX signál
Zobrazit z čas	10/20/40/60s	Obrazovka se zapne často
	NA	Obrazovka je často jasný
Spořič obrazovka	ŽÁDNÝ	ŽÁDNÝ
	MODE1	MODE1
Jas	20/40/60/80/100	Intenzita obrazovky
Zatížení podle výchozí	V POŘÁDKU	výchozí nastavení
	Zrušit	Zrušit

3) [Scen] Manuální nastavení

Tento rozhraní dovolit z řízení tam svítlna proud (žádný tak normální DMX není obdržel)
 Correspondant au canal Reportez-vous à l'onglet canal e l

Projekt	Vysvětlit	
Výběr z scéna	1-10	Stiskněte na “ Dobře » Pro přístup má stát vydání n. Stiskněte Další na NAHORU a DOLŮ pro upravit tam hodnota z kanál. Po mít narozený výběr , stiskněte na tam dotek OK pro potvrzení konzervace . Pro odejít tam strana recepce, stiskněte na klíč "MENU"
Doba trvání tam scéna	0-25,5 s	
1. Barva	000-255	
2. Stroboskop	000-255	
3. Stmívač	000-255	
4. GOBO	000-255	
5. Hranol	000-255	
6. Duha	000-255	
7. Soustředit se	000-255	
8. X	000-255	
9. X dobrý	000-255	
10. Y	000-255	
11. Velmi DOBRÝ	000-255	
12. Rychlost XY	000-255	
13. Provedení automatický	000-255	

4) [Eng] Přepínání mezi čínštinou a angličtina



„Stiskněte na tlačítku „H AUT/DOWN“. » Pro zkoumat “ Ing ”, Pak stiskněte na tlačítko „OK“ pro přechod na stránku Čínština.



5) [Nor] Displej



Stiskněte na tlačítko « VYSOKÁ / NÍZKÁ » najít “ Ani ”, Pak stiskněte A Tlačítko „OK“ jednou , písmo Východní úplně obrácený, Pro obnovit tam dotek “ Dobře » , můžete stisknout na.

6) [Odpočinek] Resetovat



Stiskněte na THE tlačítko “ VYSOKÝ / DOLŮ » Pro nalézt “ Odpočinek ”, stiskněte na tam dotek “ Dobře ”, “ OKZrušit » objeví se, “ VYSOKÝ / DOLŮ » vybrat tam odpovídající funkce , vybrat “ Dobře » resetovat automaticky, vybrat “ Zrušit » Pro Zrušit, tam strana z úrovně předchozí se objeví automaticky, potvrďte stisknutím na klíč “ Dobře ».

10. Výběr hlavního stroje A sekundární

1) Výběr režimu hostitel



1.1 Stiskněte na “ VYSOKÁ / DOLŮ ”, vybrat "Addr", stiskněte na “ Dobře "Pro vstoupit, vyhledávání “ Móda exekuce ”, stiskněte na “ Dobře ”, “ VYSOKÝ / DOLŮ ”, vyberte „Zvuk / Auto“ jako hostitel, stiskněte „OK“ pro uložení , stiskněte „MENU“ pro ukončení stránku recepce.

1.2 Vybrat Scéna jako hostitel a přidat Scéna Vybrat 1-10 / Auto .

2) Sekundární stroj se automaticky vybere "Adresa 001"

Tam potvrzení z kód adresa Východní automaticky ověřené id jako THE móda sekundární stroj v “ 001 » .

11. DMX kanál se používá k ovládání kontakt



[DMX 1] Režim 14 kanály Východní popsat v detail

Průchod		Hodnota digitální eu	Posun z funkce
1	Barva	000-007	Bílé světlo
		008-079	Barva 1-9
		080-151	poloviční barevný efekt 1-9
		152-207	Tam kolo chromatický otočí se směrem přední A rychlost se liší od rychlé pomalu
		208-255	Kolo chromatický obrací A rychlost pomalý průchod má rychle
2	Stroboskop	000-009	Vypněte stroboskop
		010-249	Stroboskop, rychlost od pomalé k rychlé
		250-255	Vypněte stroboskop
3	Gradace celkový LED diody	000-255	Lineární stmívatelná LED celkový, Jas 0-100 %
4	Vzorovaný disk	000-005	Vzor oběžník
		006-083	Model 1-13
		084-161	Model 13-1 protřepat, d u pomalý rychle
		162-207	THE vzor otočil k přední strana A rychlost jde od rychlé pomalu
		208-255	Vzor otočí směrem obráceně A rychlost se mění z pomalé postit se
5	Hranol	000-099	Hranol vypnutý
		100-127	Osvětlený hranol (18 hranolů)
		128-255	Hranol se otáčí o 360° A rychlost pomalý průchod Na rychle
6	Různé barvy	000-126	Barevné zavírání
		127-255	Otevřete barevné
7	Soustředit se	000-255	Úprava tam jasnost
8	osa X	000-255	Horizontální poloha

9	Nastavení KONEC osa X	z	000-255	Jemné doladění A vztekat se
10	Osa Y		000-255	vertikální poloze
11	Nastavení KONEC osa Y	z	000-255	Jemné doladění A vztekat se
12	rychlost X/Y		000-255	Rychlost z posun X/Y, z rychle má pomalý
13	Auto / Jí		000-009	ostatní řetězy mít A role k hrát
			010-104	Rychlý samohyb
			105-194	Pomalý samohyb
			195-255	Jí
14	Resetovat		000-249	Žádná funkce
			250-255	Resetovat automatický Po mít očekávaný 5S

DMX Rozpis 2 Řekniťy barva

Průchod		Číselná hodnota	Funkční posun
1	Barva	000-007	bílý
		008-015	Barva 1
		016-023	Barva 2
		024-031	Barva 3
		032-039	Barva 4
		040-047	Barva 5
		048-055	Barva 6
		056-063	Barva 7
		064-071	Barva 8
		072-079	Barva 9
		080-087	Polobarevný efekt 1
		088-095	Polobarevný efekt 2
		096-103	Polobarevný efekt 3
		104-111	Polobarevný efekt 4
		112-119	Polobarevný efekt 5
		120-127	Polobarevný efekt 6
		128-135	Polobarevný efekt 7
		136-143	Polobarevný efekt 8
		144-151	Polobarevný efekt 9
		152-207	Barevné kolo otočil směrem k přední A rychlost jde od rychlého pomalu
208-255	Barevné kolo obrací a THE		

			rychlost se mění od pomalý postit se
--	--	--	--------------------------------------

[DMX Schedule 3] Description détaillée du disque de motifs

Průchod		Číselná hodnota	Funkční posun
4	Disk má vzory	000-005	Vzor oběžník
		006-011	Model 1
		012-017	Model 2
		018-023	Model 3
		024-029	Motiv 4
		030-035	Motiv 5
		036-041	Motiv 6
		042-047	Motiv 7
		048-053	Motiv 8
		054-059	Motiv 9
		060-065	Model 10
		066-071	Model 11
		072-77	Model 12
		078-083	Model 13
		084-089	Model 13 protřepat, pomalý rychle
		090-095	Model 12 protřepat, pomalý Na rychle
		096-101	Model 1 1 zatřesení, pomalu Na rychle
		102-107	Model 10 protřepání, pomalý Na rychle
		108-113	Model 9 : protřepat, z pomalý rychle
		114-119	Model 8 protřepat, od pomalý rychle
		120-125	Vzor 7 : protřepat, pomalý rychle
		126-131	Model 6 shake, z pomalý Na rychle
		132-137	Model 5 : protřepat, z pomalý rychle
		138-143	Model 4 : protřepat, pomalý rychle
		144-149	Model 3 : protřepat, z pomalý rychle
		150-155	Model 2 : protřepat, pomalý Na rychle
		156-161	Model 1 : protřepat, pomalý rychle
		162-107	THE patternturns k přední strana A rychlost jde od rychlé pomalu
		208-255	THE patternturns v smysl zvrátit a rychlost se mění z pomalé postit se

Belka czołowa przenośny



Podręcznik użytecznego

Przed użyciem prosimy o zapoznanie się z niniejszą instrukcją

1. Kontrola o godz rozpakowywanie

Dziękujemy za skorzystanie z naszych produktów :

Ten podręcznik zawiera z informacja ważny NA używać, instalacja I TO procedury konserwacja produktu. Przeczytaj uważnie, zainstaluj i użyj tego Jak wymagany, I Proszę TO utrzymać W A miejsce NA Dla dalsze odniesienie . W momencie dostarczenia tego produktu jego działanie i opakowanie są takie same kompletny. Wszystko TO użytkownicy muszą ściśle przestrzegać ostrzeżeń i instrukcji instrukcje użytecznego oświadczenia W Ten specyfikacja. Wszystko Wstyd spowodować przez A zły używać nie jest nie pokryty przez Tam gwarancja z firma. Ten podręcznik może ulec zmianie bez powiadomienia .

Lista colisa mę:

NIE .	Nazwa	Ilość	Jednostka
1	Ruchoma głowa	1	komputer
2	Sznur zasilanie	1	komputer
3	Linia sygnał	1	komputer
4	Wsparcie dla hak	1	komputer
5	Sruba wsparcie	1	komputer
6	Podręcznik	1	komputer

Kategoria	Ustawienie
Napięcie	TO 100 ~ 240 V, 50/60 Hz
Źródło światło	Moduł LED
Ilość	1 sztuka
Czas trwania z życie z Tam źródło jasny	≥ 50000 godz
Łagodzenie	Stopniowanie liniowy, z ustawienie z Tam jasność z 0 ma 100 %
Stroboskop	1 do 25 Hz na sekundę, z prędkość stroboskopowa nastawny
Tęcza	Mają kolorowy efekt, tęczy talerz ma 6 kolorów
Aby się skupić	Elektroniczne ustawianie ostrości
Dysk pryzmatyczny	Pryzmat 18, obrotowy do nieskończoności 360 .
Kolorowa płyta	9 kolorów + biały, z efekt pół koloru
Płyta GOBO	13 wzorów + wzory okrągłe, z funkcją drganie i dowolny model pozycjonowania
Oś X	Korekta błąd elektroniczny ma 540° (skandować z precyzja 16-bitowy)
Oś Y	Korekta błąd elektroniczny ma 200° (skandować z precyzja 16-bitowy)
Kanał	14 więzy
Wyświetlacz	Wyświetlacz kryształowy płyny LCD

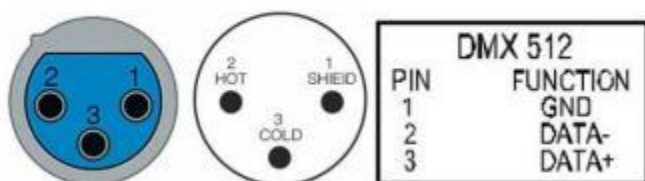
regularnie, poluzuj i dokręć na czas, aby uniknąć wypadków .

- Aby zapewnić normalne użytkowanie tego produktu, prosimy o zapoznanie się z instrukcją dokładnie.

4. Podłączenie kontrolera DMX sygnał

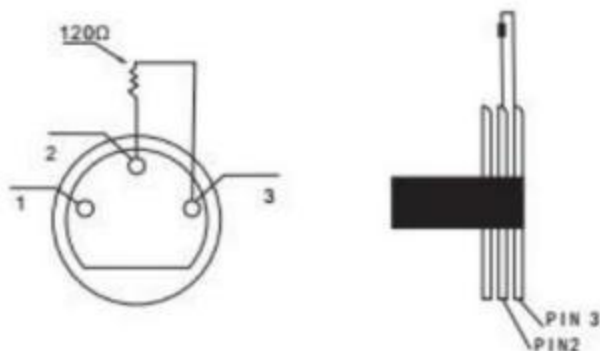
Jeśli ty chcesz skorzystać z Kontroler DMX do kontrola Tam oświetlić cię musisz Przede wszystkim określić TO kod adres DMX, Kto Iść z 1 ma 512, w celu To Tam lampa Móc odbierać TO sygnał DMX. Naciskać NA TO przycisk MENU I wybierać element Pozycja menu Adres . Naciskać NA TO przycisk WCHODZIĆ Dla Wchodzić. Używać TO klawiatura GÓRA/ DÓŁ Dla wybierać TO Kod adres DMX512, I My zdefiniujemy Tam wartość przez domyślny fabryka NA „ C01 » . Po mieć zdefiniowany TO kod adres, naciskać NA TO przycisk WEJŚCIE I trzymaj to prasowany . Zaloguj się ma Zostawić z port z wyjście z Konsola DMX512 w porcie Wejście DMX z Pierwszy niewolnik, I z port z Wyjście DMX z Pierwszy niewolnik Na port wejście DMX z drugi niewolnik, I Zatem z kontynuowano, aż do wszystkich łowców niewolników Być podłączony .

Trzyosobowe siedzenie armatnie kiery DMX512

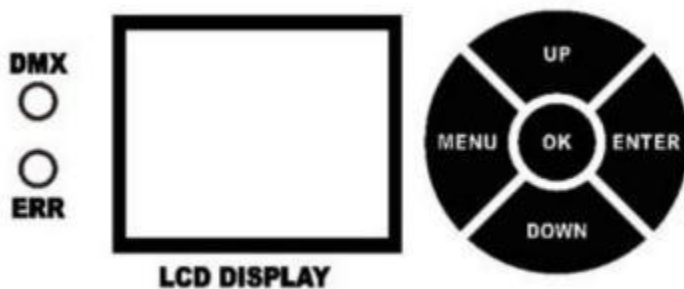


5. Połączenie DMX-512 z terminatorem (połączenie pętlowe) Wschód wymagać

Podczas procesie instalacji , zaleca się użycie terminala DMX (połączenie W pętla) Jeśli Tam linia z sygnał Wschód zainstalowany NA A długi dystans, lub w A środowisko hałaśliwy elektryczny , jak pokój z taniec. To zapobiega Tam sygnał z zamówienie cyfrowy być zniekształcony przez hałas elektryczny . TO terminal DMX składa się z prostego Złącze XLR z 2 syn I 3 syn złączony A opór z 120 Ω. Proszę łączyć TO terminal Na port z wyjście XLR z ostatni produkt wskazany w postaci następnym.

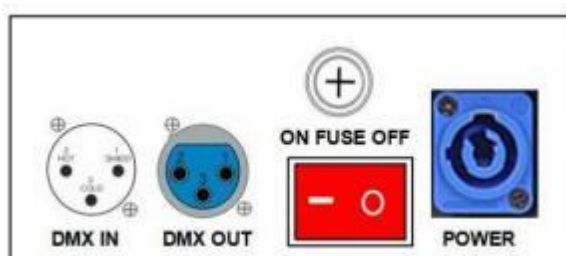


6. Billboard



Projekt	NIE.	Sitodruk	Funkcjonować
Przycisk	1	DMX	Światło sygnalizacyjne
	2	BŁĄDZIĆ	Świadek domyślny
	3	W GÓRĘ.	W GÓRĘ
	4	W DÓŁ	W DÓŁ
	5	MENU/ENTER	Wracając do nagiego mnie z poziom poprzedni
	6	Dobra	Określ klucz do kopia zapasowa

7. Panel tylny




Projekt	NIE.	Sitodruk	Funkcjonować
Podpisanie z powrotem	1	DMX W	WEJŚCIE DMX
	2	DMX NA ZEWNĄTRZ	Wyjście DMX
	3	WŁ./WYŁ	WŁ./WYŁ
	4	BEZPIECZNIK	BEZPIECZNIK
	5	MOC	MOC

Instrukcja obsługi panelu wyświetlacza



Projekt	Funkcjonować	Wyjaśnić
Strona główna	14CH	Pręt państwo, wskazując Tam łańcuch aktualny

DMX/BRAK	Pręt państwo, Ten lampa bierze W obsługuje protokół DMX/RDM
NIE / BŁĄD	Pręt państwo, kiedy nikt informacja z domyślny nie jest wyświetlony komunikat BŁĄD jest wyświetlany, W przeciwnym razie Wyświetla się NOR
SMX/SCENA/Auto/Dźwięk	Pręt państwo, wskazując stan aktualny z gospodarz
Adres	Kod adres I wybór z kanał
Razem	Ustawienie
Scena	Regulacja ręczna
Gwiazda	Monitorowanie stanu I wyświetlacz
Adwa	Konfiguracja z ustawienia z instalacja
En	Przewrócić się między TO chiński I angielski
Żaden	Wyświetlacz
Nastawić	Nastawić
** °C	Pasek stanu, wskazujący temperatura
	Pręt status wskazując To Tam PROWADZONY jest wyłączony/włączony

9. Podstrona [Parametr].

Naciskać NA Tam dotykać „, GÓRA/DÓŁ » Dla wybierać Tam funkcja , TO program wyświetli

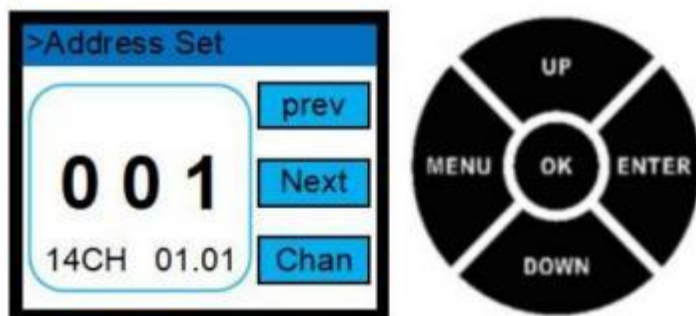
ŻÓŁTY, wybierać Tam dotykać „, Dobra » Dla Wchodzić, Tam dotykać „, GÓRA/ DÓŁ » Dla zwiększyć lub zmniejszyć wartość, klucz „OK”, aby potwierdzić zapis.



1) [Adres].....Kod adresu i wybór kanał



Naciskać NA „ MENU » Dla dostęp ma Tam strona główny, naciskać NA „ W DÓŁ " dopóki " Addr" i zostanie wyświetlony. wyświetlacz TO ŻÓŁTY I naciskać NA OK dla Wchodzić :



Naciskać NA klucz „ GÓRA/DÓŁ » Dla wybierając Tam funkcjonować, TO

program wyświetli ŻÓŁTY, wybierając Tam dotykać „ Dobra » Dla Wchodzić, Tam dotknąć « GÓRA/DÓŁ " Dla zwiększyć Lub zmniejszenie wartość , klucz „OK” za potwierdzać Tam kopia zapasowa.

Projekt	Wyjaśnić	
Adres	000-512	Wybór kodu adresu DMX, naciśnij NA „OK” za

		Wchodzić W stan redagowanie. MA Ten chwila , naciskać NA „ W GÓRĘ ” Dotykać „ W DÓŁ » Dla modyfikować TO kod adresu . Naciskać na kluczu Dobra Po Tam wybór. Dla odejść tam strona przyjęcie, naciskać NA klucz "MENU".
	Poprzedni	Najnowszy kod adres DMX, przycisk „OK”. Dla wybierać
	Następny	Następny zestaw kodów adres DMX, Tam dotykać „OK” za wybierać
	Chan	Wybór kanału, ten produkt nie jest tamten sam kanał, nie ma potrzeby korzystania z tej funkcji

2) [Ustawić] z parametry

Projekt	Wyjaśnić		
Moda egzekucyjny	DMX	DMX	Stan Tam maszyna: recepcja DMX sygnał pochodzi z z Tam tabela z sterowanie automatyczne lub gospodarz
	AUTOMATYCZNY	AUTOMATYCZNY	Stan gospodarza : Zostawić i wyślij TO Sygnał DMX do niewolnik
	Jej	Jej	
Adres DMX	1-512	Naciskać NA „ Dobra " Dla dostęp ma stan publikowanie . MA Ten stadion, naciskać NA TO klawiatura " WYSOKI » „ W DÓŁ » aby zmienić kod adresowy. Naciśnij OK po Tam wybór. Dla odejść TO strona przyjęcie, naciskać na Przycisk „ MENU ” .	
Kanał Moda	14CH	Moda 14 kanałów	
Jej Regulator	0-50	regulator dźwięk, kontrola 0 cichy, 01-50 najbardziej mocny kontrola, tym większa czułość Wschód wysoki	
Lampa	WYŁĄCZONY	Zamknij bańkę	
	NA	Lekka bańka	
Odwracać Tam kuchenka	WYŁĄCZONY	Kierunek początkowy X z oś	
	NA	Odwrócona oś X	
Odwracać skłonność	WYŁĄCZONY	Początkowy kierunek osi Y	
	NA	Odwrócona oś Y	
PAN-TILT	WYŁĄCZONY		

Do wymiany	NA	Kanał z kanał Dla oś XY (j Zrozumiany TO ustawienie KONIEC)
PAN-TILT Koder	WYŁĄCZONY	Używać koder (transoptor) Dla oceniać Tam strata
	NA	Nie koryguj pozycji za pomocą enkodera
NIE DMX Sygnał	Jasne	Brak sygnału DMX dozwolony
	Trzymać	Brak sygnału DMX
Wyświetlacz z czas	10/20/40/60 s	Ekran włącza się często
	NA	Ekran jest często jasny
Oszczędzacz ekran	NIE	NIE
	TRYB1	TRYB1
Jasność	20/40/60/80/100	Intensywność ekranu
Obciążenie przez domyślny	W PORZĄDKU	ustawienia domyślne
	Anulować	Anulować

3) [Scena] Ustawienie ręczne

Ten interfejs umożliwić z kontrola Tam lampa aktualny (nic takie normalne DMX nie jest otrzymane)
 correspondant au canal Reportez-vous à l'onglet canal e l

Projekt	Wyjaśnić	
Wybór scena	1-10	Naciskać NA „ Dobra » Dla dostęp ma stan wydanie nr. Naciskać Następny NA W GÓRĘ i W DÓŁ modyfikować Tam wartość z kanał. Po mieć urodzona selekcja , naciskać NA Tam dotykać OK, aby potwierdzić konserwację . Dla odejść Tam strona przyjęcie, naciskać na kluczu "MENU"
Czas trwania Tam scena	0-25,5 S	
1. Kolor	000-255	
2. Stroboskop	000-255	
3. Ściemniacz	000-255	
4. GOBO	000-255	
5. Pryzmat	000-255	
6. Tęcza	000-255	
7. Aby się skupić	000-255	
8. X	000-255	
9. X dobrze	000-255	
10. Y	000-255	
11. Bardzo DOBRY	000-255	
12. Prędkość XY	000-255	
13. Wykonanie automatyczny	000-255	

4) [PI] Przelączenie między chińskim i angielski



"Naciskać na przycisku „H AUT/DÓŁ”. » Dla do badań „ inż ”, Następnie naciskać na przycisk „OK”, aby przejść do strony Chiński.



5) [Ani] Wyświetlacz



Naciskać NA przycisk « WYSOKI / NISKI » znaleźć „ Ani ”, Następnie naciskać A Jednokrotnie klawisz „OK”, czcionka Wschód całkowicie odwrócony, Dla przywrócić Tam dotykać „ Dobra »», możesz nacisnąć NA.

6) [Odpoczynek] Resetuj



Naciskać NA TO przycisk „ WYSOKI / W DÓŁ » Dla znajdować „ Odpoczynek ”, naciskać NA Tam dotykać „ Dobra ”, „ OKAnuluj » pojawia się „ WYSOKI / W DÓŁ » wybierać Tam odpowiednia funkcja , wybierać „ Dobra » zresetować automatycznie, wybierać „ Anulować » Dla Anulować, Tam strona z poziom poprzedni pojawia się automatycznie, potwierdź naciskając na kluczu „ Dobra ».

10. Główny wybór maszyny I wtórny

1) Wybór trybu gospodarz



1.1 Naciśnij NA „ WYSOKI / W DÓŁ ”, wybierać „Adres ”, naciskać NA „ Dobra ” Dla Wchodzić, szukaj „ Moda egzekucyjny ”, naciskać NA „ Dobra ”, „ WYSOKI / W DÓŁ ”, wybierz „Dźwięk / Auto” jako host, naciśnij „OK”, aby zapisać , naciśnij „MENU”, aby wyjść stronę przyjęcie.

1.2 Wybierać Scena jako host i dodaj Scena Wybierać 1-10 / Automatyczny .

2) Drugie urządzenie wybiera automatycznie „Adres 001”

Tam potwierdzenie z kod adres Wschód automatycznie podany identyfikator Jak TO moda maszyna dodatkowa w „ 001 » .

11. Kanał DMX służy do sterowania kontakt



[DMX 1]Tryb 14 kanały Wschód opisać W szczegól

Przejście		Wartość cyfrowe	Przesunięcie funkcjonować
1	Kolor	000-007	Białe światło
		008-079	Kolor 1-9
		080-151	efekt połowy koloru 1 -9
		152-207	Tam koło chromatyczny odwraca się w stronę przód I prędkość waha się od szybkiej powoli
		208-255	Koło chromatyczny odwraca I prędkość powolne przejście ma szybko
2	Stroboskop	000-009	Wyłącz stroboskop
		010-249	Strobe, prędkość od wolnej do szybkiej
		250-255	Wyłącz stroboskop
3	Stopniowanie całkowity Diody LED	000-255	Liniowa, ściemniająca dioda LED całkowity, Jasność 0-100%
4	Wzorzysta płyta	000-005	Wzór okólnik
		006-083	Model 1-13
		084-161	Model 13-1 potrząśnij, du powolny szybko
		162-207	TO wzór obrócony w kierunku przód I prędkość spada z dużej powoli
		208-255	Wzór skręca w kierunku odwrotny I prędkość zmienia się z wolnej pościć
5	Pryzmat	000-099	Pryzmat wyłączony
		100-127	Pryzmat oświetlony (18 pryzmatów)
		128-255	Pryzmat obraca się o 360° I prędkość powolne przejście Na szybko
6	Różny zabarwienie	000-126	Kolorowe zamknięcie
		127-255	Otwórz kolorowy
7	Aby się skupić	000-255	Regulacja Tam przejrzystość
8	Oś X	000-255	Pozycja pozioma

9	Ustawienie KONIEC oś X	z	000-255	Dostrajanie I martwić się
10	Oś Y		000-255	pozycja pionowa
11	Ustawienie KONIEC oś Y	z	000-255	Dostrajanie I martwić się
12	Prędkość X/Y		000-255	Prędkość z zmiana X/Y, z szybko ma powolny
13	Automatyczny / Jej		000-009	Inni łańcuchy Posiadać A rolę do grać
			010-104	Szybki, samobieżny
			105-194	Powolny, samobieżny
			195-255	Jej
14	Nastawić		000-249	Brak funkcji
			250-255	Nastawić automatyczny Po mieć oczekiwany 5S

[DMX Harmonogram 4 Powiedz ty kolor

Przejsćie		Wartość liczbowa	Przesunięcie funkcji
1	Kolor	000-007	biały
		008-015	Kolor 1
		016-023	Kolor 2
		024-031	Kolor 3
		032-039	Kolor 4
		040-047	Kolor 5
		048-055	Kolor 6
		056-063	Kolor 7
		064-071	Kolor 8
		072-079	Kolor 9
		080-087	Efekt połowy koloru 1
		088-095	Efekt połowy koloru 2
		096-103	Efekt połowy koloru 3
		104-111	Efekt połowy koloru 4
		112-119	Efekt połowy koloru 5
		120-127	Efekt połowy koloru 6
		128-135	Efekt połowy koloru 7
		136-143	Efekt połowy koloru 8
		144-151	Efekt połowy koloru 9
		152-207	Koło kolorów obrócony w kierunku przód I prędkość spada z dużej powoli
208-255	Koło kolorów odwraca i TO		

			prędkość zmienia się z powolny pościć
--	--	--	---------------------------------------

[DMX Schedule 3] Description détaillée Qu dis ue de motifs

Przejście		Wartość liczbowa	Przesunięcie funkcji
4	Dysk ma wzory	000-005	Wzór okólnik
		006-011	Model 1
		012-017	Model 2
		018-023	Model 3
		024-029	Motyw 4
		030-035	Motyw 5
		036-041	Motyw 6
		042-047	Motyw 7
		048-053	Motyw 8
		054-059	Motyw 9
		060-065	Model 10
		066-071	Model 11
		072-77	Model 12
		078-083	Model 13
		084-089	Model 13 wstrząsnąć, powolny szybko
		090-095	Model 1 2 potrząśnij, powolny Na szybko
		096-101	Model 1 1 potrząśnięcie, powoli Na szybko
		102-107	Model 1 0 potrząśnij, powolny Na szybko
		108-113	Modelka 9 : potrząśnij, z powolny szybko
		114-119	Model 8 potrząśnij, od powolny szybko
		120-125	Wzór 7 : potrząśnij, powolny szybko
		126-131	Shake Modelu 6, z powolny Na szybko
		132-137	Model 5 : potrząśnij, z powolny szybko
		138-143	Model 4 : potrząśnij, powolny szybko
		144-149	Model 3 : potrząśnij, z powolny szybko
		150-155	Model 2 : potrząśnij, powolny Na szybko
		156-161	Model 1 : potrząśnij, powolny szybko
		162-107	TO zwroty wzorów w kierunku przód I prędkość spada z dużej powoli
208-255	TO zwroty wzorów W sens odwracać i prędkość zmienia się z wolnej pościć		

Bevægeligt hovedstråle



Brugermanual

Læs venligst denne manual før brug



1. Udpakningsinspektion

Tak fordi du bruger vores produkter:

Denne manual indeholder vigtige oplysninger om produktets brug, installation og vedligeholdelsesprocedurer. Læs den omhyggeligt, installer og betjen den som anvist. påkrævet, og opbevar venligst den et sikkert sted til senere brug. Når dette produktet er leveret, ydeevne og emballage er komplette. Alt brugere skal nøje følge advarslerne og betjeningsanvisningerne i denne specifikation. Enhver skade forårsaget af misbrug er ikke dækket af virksomhedens garanti. Denne manual kan ændres uden varsel.

Pakkeliste:

Ingen.	Navn	Mængde	Enhed
1	Moving Head-lys	1	PCS
2	Netledning	1	PCS
3	Signallinje	1	PCS
4	Krogbeslag	1	PCS
5	Beslagskruer	2	PCS
6	Manuel	1	PCS

2. Teknisk parameter

Kategori	Parameter
Spænding	AC100V-240V, 50/60Hz
Lyskilde	LED-modul
Mængde	1 stk.
Lyskildens levetid	≥50000 timer
Dæmpning	Lineær dæmpning, med 0-100% lysstyrkejustering
Strobe	1-25 Hz pr. sekund, med justerbar strobehastighed
Regnbue	Har en farverig effekt, 6-farvet regnbueplade
Fokus	Elektronisk fokusering
Prismeskive	18 prisme, roterer uendeligt 360°.
Farveplade	9 farver + hvid, med halvfærgede effekt
Gobo-plade	13 mønstre + cirkulære mønstre, med jitterfunktion og mønster vilkårlig positionering
X-aksen	540° (16-bit præcisionsscanning) elektronisk fejlkorrektion
Y-aksen	200° (16-bit præcisionsscanning) elektronisk fejlkorrektion
Kanal	14 kanaler
Vise	LCD-flydende krystaldisplay
Kontroltilstand	√ DMX √ Primær/slave synkroniseringstilstand √ Lydkontrol √ Selvkontrol
IP-klasse	IP20, til indendørs brug

3. Sikkerhedsadvarseloplysninger

1.1 Stat

Tak, fordi du har valgt vores virksomheds produkter! Dette produkt leveres i fabrikken med intakt og komplet emballage. For sikker brug af produktet, og effektivt, læs venligst instruktionerne omhyggeligt og fuldstændigt, inden brug. Denne manual indeholder vigtige oplysninger om installation og brug. Installer og betjen venligst i henhold til instruktionerne. Opbevar venligst denne manual et sikkert sted til senere brug. Vores virksomhed påtager sig intet ansvar for skader på lampen eller anden ydeevne som følge af installation, brug og vedligeholdelse i overensstemmelse med instruktionerne. Denne manual kan ændres uden varsel.

1.2 Vedligeholdelse

- Afbryd strømforsyningen før servering.
- Denne lampe skal opbevares tørt for at undgå at den fungerer i et vådt miljø.
- Periodisk brug vil effektivt forlænge lampens levetid.
- For at opnå god ventilation og lyseffekter skal du være opmærksom at rengøre ventilatorer, ventilatornet og linser regelmæssigt.
- Tør ikke lampens yderside af med organiske opløsningsmidler såsom alkohol for at undgå skader.

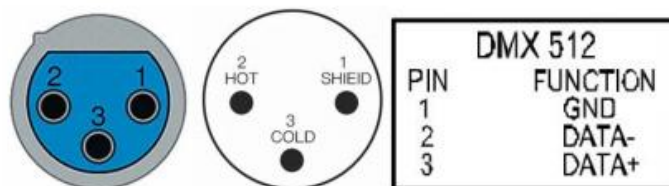
1.3 Forholdsregler for produkter

- Denne lampe er kun til professionel brug.
- Sørg for, at forsyningsspændingen stemmer overens med den forsyningsspænding, der kræves af udstyret, før ibrugtagning.
- Placer ikke produktet et sted, hvor det let kan løsnes eller vibrere.
- Hvis lamperne er unormale under brug, skal du stoppe med at bruge dem i tid.
- For at sikre produktets levetid bør produktet ikke placeres i et vådt eller utæt sted, ikke i omgivelser med en temperatur på over 40°C.
- Når lyskilden anvendes, varierer strømforsyningens spænding bør ikke overstige + 10%. Hvis spændingen er for høj, forkortes lysets levetid, kilden vil blive forkortet. Hvis spændingen er for lav, vil lysets farve ændre sig, kilden vil blive påvirket.
- I tilfælde af strømsvigt skal lampen køle helt af før genstart.
- Lampernes roterende dele og pastaens armaturer skal være kontrolleres regelmæssigt, løsnes og strammes i tide for at forhindre ulykker.
- For at sikre normal brug af dette produkt, bedes du læse instruktionerne omhyggeligt.

4. DMX-controller for signalforbindelse

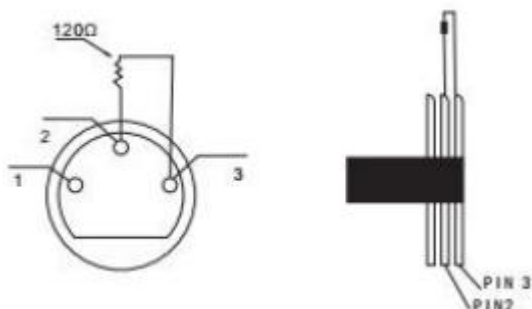
Hvis du vil bruge DMX-controlleren til at styre lampen, skal du først indstille DMX-adressekoden, som går fra 1 til 512, så lampen kan modtage DMX-signalet. Tryk på MENU-knappen, og vælg Adressemenu element. Tryk på ENTER-knappen for at åbne. Brug OP/NED-tasterne til at vælge DMX512-adressekoden, og vi indstiller fabriksstandarden til "001". Når du har indstillet adressekoden, skal du trykke på ENTER-knappen og holde den nede for at oprette forbindelse. fra udgangsporten på DMX512-konsollen til DMX-indgangsporten på første slave, og fra DMX-udgangsporten på den første slave til DMX-indgangsporten af den anden slave, og så videre, indtil alle slaveejerne er forbundet.

DMX512 Tre-kernet kanonsæde

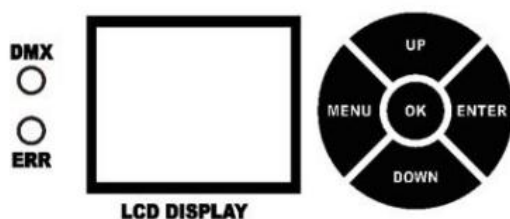


5. DMX-512-forbindelse med terminator (loopforbindelse) er kræve

Under installationsprocessen anbefales det at bruge DMX'en terminal (loopforbindelse) hvis signallinjen er installeret over en lang afstand, eller i et støjende elektrisk miljø, såsom en dansehal. Dette forhindrer digitalt styresignal mod at blive forvrænget af elektrisk støj. DMX terminal består af et simpelt XLR-stik med 2 ledninger og 3 ledninger, der forbinder en 120 Ω modstand. Tilslut terminalen til XLR-udgangsporten. af de sidste produktet som vist på følgende figur.

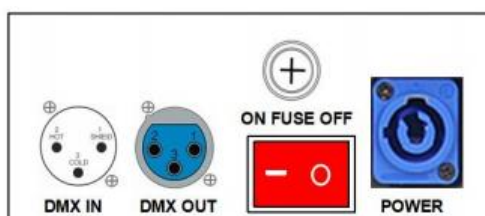


6. Displaypanel



Projekt	Ing en.	Silketryk	Fungere
Knap	1	DMX	Signalindikatorlampe
	2	FEJL	Fejlindikatorlampe
	3	OP	OP
	4	NED	NED
	5	MENU/INDGAN G	Gå tilbage til menuen på forrige niveau
	6	Okay	Bestem gem-nøglen


7. Bagpanel



Projekt	Ingen.	Silketryk	Fungere
Bagpanel	1	DMX-INDGANG	DMX-INDGANG
	2	DMX-UDGANG	DMX-UDGANG
	3	TIL/FRA	TIL/FRA
	4	SIKRING	SIKRING
	5	MAGT	MAGT

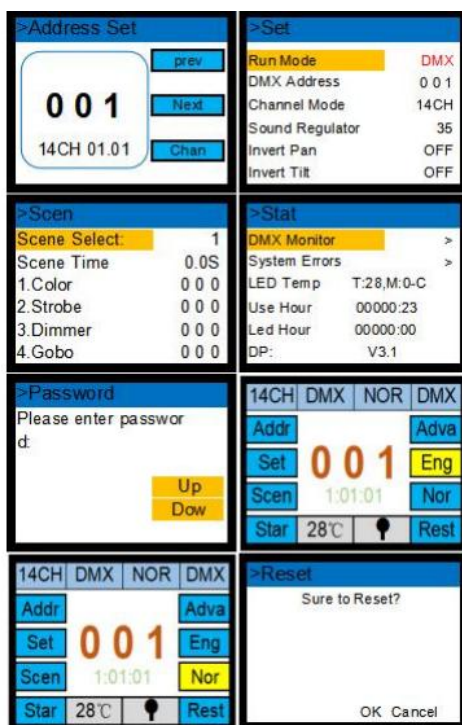
8. Brugsanvisning til displaypanel



Projekt	Fungere	Forklare
Hjemmeside	14CH	Statuslinje, der viser den aktuelle kanal
	DMX/INGEN	Statuslinje, denne lampe understøtter DMX / RDM protokol
	NOR/ERR	Statuslinje, når der ikke er nogen fejlinformation vises, vises ERR, ellers vises NOR vist
	DMX/SCENE/Auto/Lyd	Statuslinje, der viser den aktuelle værtsstatus
	Adresse	Adressekode og kanalvalg
	Sæt	Parameterindstilling
	Scen	Manuel indstilling
	Stjerne	Status overvågning og displayet
	Adva	Konfiguration af anlægsparametre
	Eng	Skift mellem kinesisk/engelsk
	Heller ikke	Vise
	Nulstil	Nulstil
	** °C	Statuslinje, der viser temperaturen
	Statuslinje viser LED slukket / lys	

9. [Parameter] underside

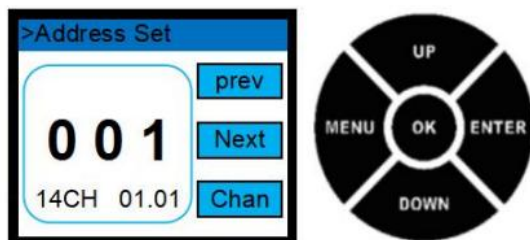
Tryk på "OP/NED"-tasten for at vælge funktionen. Programmet viser gul, vælg "OK"-tasten for at indtaste, "OP/NED"-tasten for at øge eller mindske De værdi, tryk på "OK"-tasten for at bekræfte lagringen.



1) [Adresse].....Adressekode og kanalvalg



Tryk på "MENU" for at gå ind i hovedsiden, tryk på "NED" til "Adresse", og den vil vise gul, og tryk på OK for at indtaste:



Tryk på "OP/NED"-tasten for at vælge funktionen. Programmet viser gul, vælg "OK"-tasten for at indtaste, "OP/NED"-tasten for at øge eller mindske de værdi, "OK"-tasten for at bekræfte lagringen.

Projekt	Forklare	
Adresse	000-512	Valg af DMX-adressekode. Tryk på "OK" for at Gå ind i redigeringsstilstand. Tryk nu på "OP" "NED"-tasten for at ændre adressekoden. Tryk på OK efter valget. For at forlade startside skal du trykke på "MENU"-tasten.
	Forrige	Sidste DMX-adressekode, tryk på "OK"-tasten for at vælge
	Næste	Næste sæt DMX-adressekode, tryk på "OK"-tasten for at vælge
	Chan	Kanalvalg, dette produkt er kun et enkelt kanal, behøver ikke at betjene denne funktion

2) [Indstil] parameterindstilling

Projekt	Forklare		
Kørselstilstand	DMX	DMX	Maskinstatus: Modtager DMX signal fra den automatiske styring tabel eller vært
	AUTO	AUTO	Værtsstatus: gå væk og sende de DMX-signal til slaven
	Sund	Sund	
DMX-adresse	1-512	Tryk på "OK" for at gå ind i redigeringsstilstanden. På dette tidspunkt, Tryk på "OP", "NED"-tasten for at ændre adressen kode. Tryk på OK efter valget. For at afslutte forsiden, tryk på "MENU"-tasten.	
Kanaltilstand	14CH	14 kanaler	
Lyder regelmæssigt	0-50	Lydregulator, 0 lydløs kontrol, 01-50 jo højere Jo højere følsomheden er, jo højere kontrollen er	
Lampe	SLUKKET	Luk boblen	
	PÅ	Lys boble	
Vend panden om	SLUKKET	X akse initial retning	
	PÅ	X akse bagside	
Inverter hældning	SLUKKET	Y aksens oprindelige retning	
	PÅ	Y akse omvendt	
PAN-TILT-skift	SLUKKET		
	PÅ	Kanalkanal til XY-akse (inklusive finjustering)	
PAN-TILT-encoder	SLUKKET	Brug encoderen (optokobleren) til at vurdere det tabte	
	PÅ	Korriger ikke positionen ved hjælp af encoderen	
Intet DMX-signal	Klar	Intet DMX -signal klart	
	Holde	Intet DMX -signal bevares	
Visningstid	10/2040/60'erne	Skærmen lyser ofte op	
	PÅ	Skærmen er ofte lys	
Pauseskærm	INGEN	INGEN	
	MODE1	MODE1	
Lysstyrke	20/40/60/80/100	Skærmmintensitet	
Indlæs standard	Okay	Gendan standardindstillinger	
	Ophæve	Ophæve	

3) [Scene] Manuel indstilling

Denne grænseflade bruges til at styre den aktuelle lampe (intet DMX-signal er modtaget), svarende til kanalen. Se kanaltabellen .

Projekt	Forklare
Scenevalg	1-10
Scenetid	0-25,5 sekunder
1. Farve	000-255
2. Strobe	000-255
3. Lysdæmper	000-255
4. Gobo	000-255
5. Prisme	000-255
6. Regnbue	000-255
7. Fokus	000-255
8. X	000-255
9. X fint	000-255
10. Y	000-255
11. Y-fint	000-255
12. XY-hastighed	000-255
13. Automatisk kørsel	000-255
14. Nulstil	000-255

Tryk på "OK" for at åbne redigeringen tilstand. Tryk nu på OP og NED for at skifte kanal værdi. Efter valg, tryk de OK-tasten for at bekræfte opbevaringen. For at forlade startside skal du trykke på "MENU"-tasten

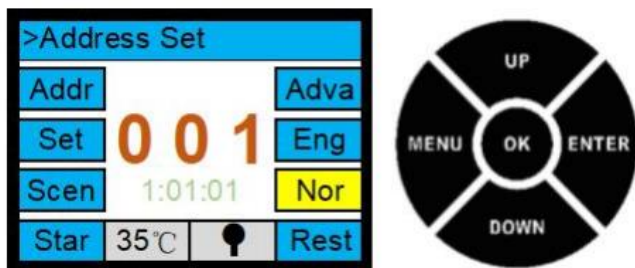
4) [Eng] Skift mellem kinesisk / engelsk



Tryk på knappen "OP/NED" for at finde "Eng", og tryk på knappen "OK" for at Skift til den kinesiske side.



5) [Heller] Displayet



Tryk på knappen "OP/NED" for at finde "Nor", og tryk derefter én gang på "OK"-tasten. Skriften er helt inverteret, gendannelse af "OK"-tasten kan trykkes.

6) [Hvile] Nulstil



Tryk på knappen "OP/NED" for at finde "Hvile", tryk på "OK", tryk på "OK / Annuller", vælg den tilsvarende funktion med "OP/NED", og vælg "OK" for at nulstilles automatisk, vælg "Annuller" for at annullere, vises automatisk et pop op-vindue forrige niveau, bekræft med at trykke på "OK"-tasten.

10. Valg af hoved- og sekundærmaskine

1) Valg af værtstilstand



>Set		>Set	
Run Mode	DMX	Run Mode	Sound
Scene Select	1	Scene Select	1
DMX Address	001	DMX Address	001
Channel Mode	14CH	Channel Mode	14CH
Sound Regulator	70	Sound Regulator	70
Invert Pan	OFF	Invert Pan	OFF

>Set		>Set	
Run Mode	Auto	Run Mode	Scene
Scene Select	1	Scene Select	1
DMX Address	001	DMX Address	001
Channel Mode	14CH	Channel Mode	14CH
Sound Regulator	70	Sound Regulator	70
Invert Pan	OFF	Invert Pan	OFF

1.1 Tryk på "OP/NED", vælg "Adresse", tryk på "OK" for at åbne, find "Kørselstilstand", tryk på "OK", "OP/NED", vælg "Lyd/Auto" som vært, tryk på "OK" for at gemme, tryk på "MENU" for at forlade startside.

1.2 Vælg Scene som vært, og du kan tilføje Scenevalg 1-10 / Auto

2) Den sekundære maskine vælger automatisk "Adresse 001"

Bekræftelse af adressekoden identificeres automatisk som den sekundære maskintilstand i "001"

11. DMX-kanalen bruges til at styre indholdet



[DMX 1] 14-kanals tilstand er beskrevet detaljeret

Passage		Numerisk værdi			Funktionsdeklaration
1	Farve	000	-	007	Hvidt lys
		008	-	079	Farve 1-9
		080	-	151	Halvfarvet effekt 1-9
		152	-	207	Farvehjulet roterer fremad, og hastigheden er fra hurtig til langsom
		208	-	255	Farvehjulet vender sig, og hastighedsændringer fra langsom til hurtig
2	Strobe	000	-	009	Slå strobe fra
		010	-	249	Strobe, hastighed fra langsom til hurtig
		250	-	255	Slå strobe fra
3	LED total dæmpning	000	-	255	LED Lineær total dæmpning, Lysstyrke 0-100%
4	Mønsterskive	000	-	005	Cirkulært mønster
		006	-	083	Mønster 1-13
		084	-	161	Mønster 13-1 rystelse, langsom til hurtig
		162	-	207	Mønsteret roterer fremad, og hastigheden er fra hurtig til langsom
		208	-	255	Mønsteret roterer baglæns, og hastigheden ændres fra langsom til hurtig
5	Prisme	000	-	99	Prisme slukket
		100	-	127	Prisme på (18 prisme)
		128	-	255	Prismet roterer 360 grader, og hastigheden skifter fra langsom til hurtig
6	Forskellige farver	000	-	126	Farverig tætning
		127	-	255	Farverig åben
7	Fokus	000	-	255	Klarhedsjustering
8	X-akse	000	-	255	Vandret position
9	Finjustering af X-aksen	000	-	255	Finjustering og gnav

10	Y-aksen	000	-	255	Lodret position
11	Finjustering af Y-aksen	000	-	255	Finjustering og gnav
12	X/Y-hastighed	000	-	255	X/Y-bevægelseshastighed, fra hurtig til langsom
13	Auto/lyd	000	-	009	Andre kanaler spiller en rolle
		010	-	104	Hurtig selvkørende
		105	-	194	Langsom selvkørende
		195	-	255	Sund
14	Nulstil	000	-	249	Ingen funktion
		250	-	255	Automatisk nulstilling efter at have ventet i 5 sekunder

[DMX-skema 2] Farvedisk

Passage		Numerisk værdi	Funktionsdeklaration
1	Farve	000-017	Hvid
		018-015	Farve 1
		016-023	Farve 2
		024-031	Farve 3
		032-039	Farve 4
		040-047	Farve 5
		048-055	Farve 6
		056-063	Farve 7
		064-071	Farve 8
		072-079	Farve 9
		080-087	Halvfarvet effekt 1
		088-095	Halvfarvet effekt 2
		096-103	Halvfarvet effekt 3
		104-111	Halvfarvet effekt 4
		112-119	Halvfarvet effekt 5
		120-127	Halvfarvet effekt 6
		128-135	Halvfarvet effekt 7
		136-143	Halvfarvet effekt 8
		144-151	Halvfarvet effekt 9
152-207	Farvehjulet roterer fremad, og hastigheden er fra hurtig til langsom		
208-255	Farvehjulet vender sig, og hastighedsændringer fra langsom til hurtig		

[DMX-skema 3] Detaljeret beskrivelse af mønsterdisk

Passage		Numerisk værdi	Funktionsdeklaration
4	Mønsterdisk	000-005	Cirkulært mønster
		006-011	Mønster 1

		012-017	Mønster 2
		018-023	Mønster 3
		024-029	Mønster 4
		030-035	Mønster 5
		036-041	Mønster 6
		042-047	Mønster 7
		048-053	Mønster 8
		054-059	Mønster 9
		060-065	Mønster 10
		066-071	Mønster 11
		072-077	Mønster 12
		078-083	Mønster 13
		084-089	Mønster 13 ryst, langsom til hurtig
		090-095	Mønster 1 2 rystelser, langsom til hurtig
		096-101	Mønster 1 1 rystelse, langsom til hurtig
		102-107	Mønster 1 0 rystelser, langsom til hurtig
		108-113	Mønster 9 rystelse, langsom til hurtig
		114-119	Mønster 8 rystelse, langsom til hurtig
		120-125	Mønster 7 rystelse, langsom til hurtig
		125-131	Mønster 6 rystelse, langsom til hurtig
		132-137	Mønster 5 rystelse, langsom til hurtig
		138-143	Mønster 4 rystelse, langsom til hurtig
		144-149	Mønster 3 rystelse, langsom til hurtig
		150-155	Mønster 2 rystelse, langsom til hurtig
		156-161	Mønster 1 rystelse, langsom til hurtig
		162-207	Mønsteret roterer fremad, og hastigheden er fra hurtig til langsom
		208-255	Mønsteret roterer baglæns, og hastigheden ændres fra langsom til hurtig

Rörlig huvudstråle



Användarmanual

Läs denna manual före användning



1. Inspektion av uppackning

Tack för att du använder våra produkter:

Denna manual innehåller viktig information om produktens användning, installation och underhåll. Läs den noggrant, installera och använd den enligt anvisningarna. krävs, och vänligen förvara den på ett säkert ställe för framtida referens. När detta produkten levereras, prestanda och förpackning är kompletta. Allt användare måste noggrant följa varningarna och bruksanvisningarna som anges i denna specifikationen. Skador som orsakas av felaktig användning täcks inte av företagets garanti. Denna manual kan komma att ändras utan föregående meddelande.

Packlista:

Inga.	Namn	Kvantitet	Enhet
1	Rörligt huvudljus	1	PCS
2	Nätsladd	1	PCS
3	Signalledning	1	PCS
4	Krokfäste	1	PCS
5	Fästeskruvar	2	PCS
6	Manuell	1	PCS

3. Teknisk parameter

Kategori	Parameter
Spänning	AC100V-240V, 50/60Hz
Ljuskälla	LED-modul
Kvantitet	1 ST
Ljuskällans livslängd	≥50000 timmar
Dimning	Linjär dimning, med 0-100% ljusstyrkejustering
Strobe	1–25 Hz per sekund, med justerbar stroboskopastighet
Regnbåge	Har en färgglad effekt, 6-färgad regnbågsplatta
Fokus	Elektronisk fokusering
Prismaskiva	18 prisma, roterar oändligt 360°.
Färgplatta	9 färger + vit, med halvfärgseffekt
Gobo-platta	13 mönster + cirkulära mönster, med jitterfunktion och mönster godtycklig positionering
X-axeln	540° (16-bitars precisionsskanning) elektronisk felkorrigering
Y-axeln	200° (16-bitars precisionsskanning) elektronisk felkorrigering
Kanal	14 kanaler
Visa	LCD-skärm med flytande kristaller
Kontrollläge	√ DMX √ Primär-/slavsynchroniseringsläge √ Ljudkontroll √ Självkontroll
IP-klassning	IP20, för inomhusbruk

3. Säkerhetsvarningsinformation

1.1 Stat

Tack för att du valde våra produkter! Denna produkt levereras i fabriken och har en intakt och komplett förpackning. För att produkten ska kunna användas på ett säkert sätt och effektivt, läs instruktionerna noggrant och fullständigt innan användning. Denna manual innehåller viktig information för installation och användning. Installera och använd enligt instruktionerna. Förvara under tiden denna manual på ett säkert ställe för framtida bruk. Vårt företag tar inget ansvar för skador på lampan eller annan prestanda på grund av installation, användning och underhåll i enlighet med instruktionerna. Denna manual kan ändras utan föregående meddelande.

1.2 Underhåll

- Koppla bort strömförsörjningen före servering.
- Denna lampa bör förvaras torrt för att undvika att den används i en våt miljö.
- Regelbunden användning kommer effektivt att förlänga lampans livslängd.
- För att uppnå god ventilation och ljuseffekter, var uppmärksam att regelbundet rengöra fläktarna, fläktnäten och linserna.
- Torka inte av lampans utsida med organiska lösningsmedel som alkohol, för att undvika skador.

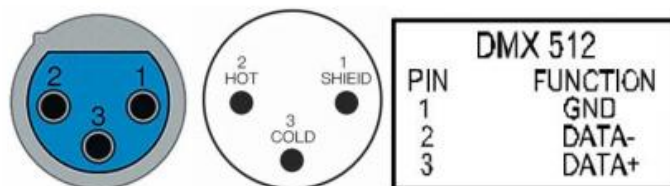
1.3 Försiktighetsåtgärder för produkter

- Denna lampa är endast för professionellt bruk.
- Säkerställ att matningsspänningen överensstämmer med den matningsspänning som krävs av utrustningen före driftsättning.
- Placera inte produkten på en plats där den lätt lossnar eller vibrerade.
- under användningsprocessen, sluta använda dem i tid.
- För att säkerställa produktens livslängd bör den inte placeras i en våt eller läckande plats, inte i en miljö med temperaturer över 40 °C.
- När ljuskällan används varierar spänningen i strömförsörjningen bör inte överstiga + 10 %. Om spänningen är för hög förkortas lampans livslängd. källan kommer att förkortas. Om spänningen är för låg kommer ljusets färg att förändras. källan kommer att påverkas.
- Efter strömavbrott, låt lampan svalna helt innan omstart.
- Lampornas roterande delar och pastans armaturer måste vara kontrolleras regelbundet, lösas och åtdragas i tid för att förhindra olyckor.
- För att säkerställa normal användning av denna produkt, vänligen läs instruktionerna försiktigt.

4. DMX-kontroller för signalanslutning

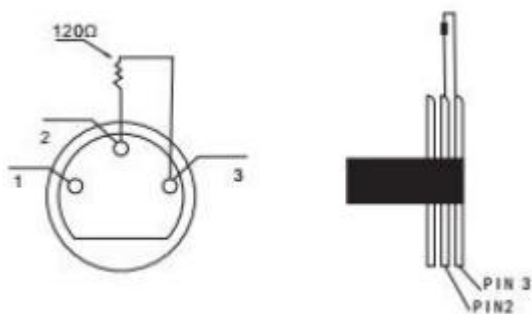
Om du vill använda DMX-styrenheten för att styra lampan måste du först ställa in DMX-adresskoden, som sträcker sig från 1 till 512, så att lampan kan ta emot DMX-signalen. Tryck på MENU-knappen och välj Adressmeny objekt. Tryck på ENTER-knappen för att öppna. Använd UPP/NER-tangenterna för att välja DMX512-adresskoden, så ställer vi in fabriksinställningen till "001". Efter att du har ställt in adresskoden, tryck och håll ner ENTER-knappen för att ansluta. från utgångsporten på DMX512-konsolen till DMX-ingångsporten på första slaven, och från DMX-utgångsporten på den första slaven till DMX-ingångsporten av den andra slav, och så vidare tills alla slavhandlare är anslutna.

DMX512 Trekärnig kanonsäte

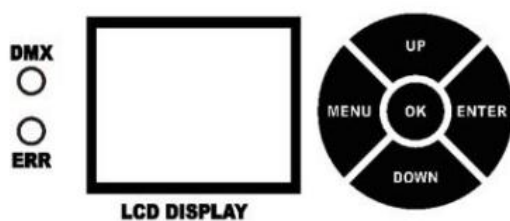


5. DMX-512-anslutning med terminator (loopanslutning) är behöva

Under installationsprocessen rekommenderas att använda DMX-enheten terminal (loopanslutning) om signalledningen är installerad över ett långt avstånd, eller i en bullrig elektrisk miljö, såsom en danshall. Detta förhindrar digital styrsignal från att förvrängas av elektriskt brus. DMX terminal består av en enkel XLR-kontakt med 2 trådar och 3 trådar som ansluter ett 120 Ω motstånd. Anslut terminalen till XLR-utgången. av de sista produkten som visas i följande figur.

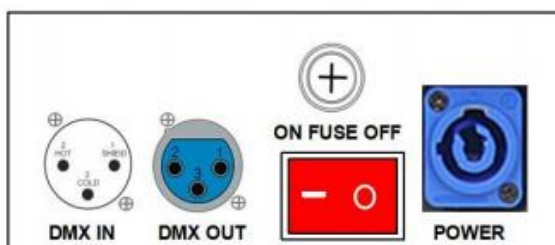


6. Displaypanel



Projekt	Ing a.	Silkscreen	Fungera
Knapp	1	DMX	Signalindikatorlampa
	2	FELA	Felindikeringslampa
	3	UPP	UPP
	4	NER	NER
	5	MENY/ENTERA	Återgå till föregående menynivå
	6	OK	Bestäm sparnyckeln


8. Bakpanel



Projekt	Inga.	Silkscreen	Fungera
Bakpanel	1	DMX-IN	DMX-IN
	2	DMX-UTGÅNG	DMX-UTGÅNG
	3	PÅ/AV	PÅ/AV
	4	SÄKRING	SÄKRING
	5	DRIVA	DRIVA

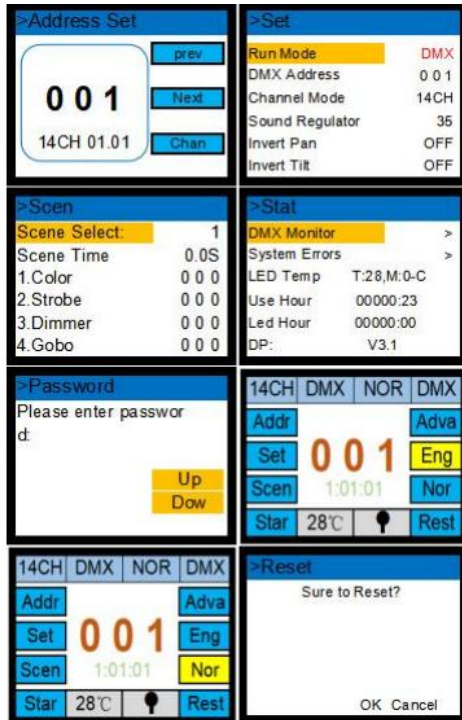
8. Bruksanvisning för displaypanelen



Projekt	Fungera	Förklara
Hemsida	14CH	Statusfält, som visar den aktuella kanalen
	DMX/INGEN	Statusfält, den här lampan stöder DMX/RDM protokoll
	NOR/ERR	Statusfält, när ingen felinformation visas visas, ERR visas, annars visas NOR visas
	DMX/SCENE/Auto/Ljud	Statusfält, som visar den aktuella värdstatusen
	Adress	Adresskod och kanalval
	Uppsättning	Parameterinställning
	Scen	Manuell inställning
	Stjärna	Status övervakning och displayen
	Adva	Konfiguration av anläggningsparametrar
	Eng	Växla mellan kinesiska/engelska
	Eller	Visa
	Återställa	Återställa
	**°C	Statusfält, som visar temperaturen
	Statusfält som visar LED släckt / ljus	

[Parameter] undersida

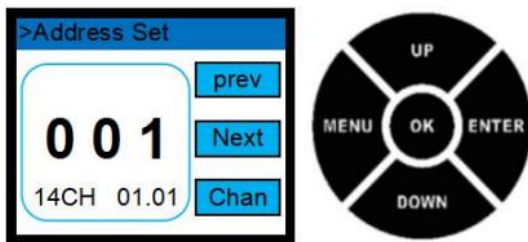
Tryck på "UPP/NER"-knappen för att välja funktionen, programmet visar gul, välj "OK"-tangenten för att öppna, "UPP/NER"-tangenten för att öka eller minska De värde, tryck på "OK"-knappen för att bekräfta sparandet.



1) [Adress].....Adresskod och kanalval



Tryck på "MENY" för att komma till huvudsidan, tryck på "NER" till "Adress", så kommer den att visa gul och tryck på OK för att ange:



Tryck på "UPP/NER"-knappen för att välja funktionen, programmet visar gul, välj "OK"-tangenten för att öppna, "UPP/NER"-tangenten för att öka eller minska de värde, "OK"-tangenten för att bekräfta sparandet.

Projekt	Förklara	
Adress	000-512	Val av DMX-adresskod. Tryck på "OK" för att Gå in i redigeringsläget. Tryck nu på "UPP" "NER"-knappen för att ändra adresskoden. Tryck på OK efter valet. För att lämna startsidan, tryck på "MENY"-knappen.
	Föregående	Sista DMX-adresskoden, tryck på "OK"-knappen för att välja

	Nästa	Nästa uppsättning DMX-adresskod, tryck på "OK"-knappen för att välja
	Chan	Kanalval, den här produkten är bara en enda kanal, behöver inte använda den här funktionen

3) [Ställ in] parameterinställning

Projekt	Förklara	
Körläge	DMX	DMX Maskinstatus: tar emot DMX signal från den automatiska styrningen tabell eller värd
	BIL	Värdstatus: gå bort och skicka de DMX-signal till slaven
	Ljud	
DMX-adress	1-512	Tryck på "OK" för att gå in i redigeringsläget. Nu, tryck på "UPP", "NER"-knappen för att ändra adressen kod. Tryck på OK efter valet. För att avsluta startsidan, tryck på "MENY"-knappen.
Kanalläge	14CH	14 kanaler
Låter regelbundet	0-50	Ljudregulator, 0 tyst kontroll, 01-50 ju högre ju högre kontrollen är, desto högre känslighet
Lampa	AV	Stäng bubblan
	PÅ	Ljus bubbla
Vänd pannan	AV	X axel första riktning
	PÅ	X axel motsatt
Invertera lutning	AV	Y axelns initiala riktning
	PÅ	Y axel bakåt
PAN-TILT-växling	AV	
	PÅ	Kanalkanal för XY-axeln (inklusive finjustering)
PAN-TILT-kodare	AV	Använd kodaren (optokopplaren) för att bedöma den förlorade
	PÅ	Korrigerar inte positionen med hjälp av kodaren
Ingen DMX-signal	Rensa	Ingen DMX -signal klar
	Hålla	Ingen DMX -signal kvarstår
Visningstid	2040-10-1960	Skärmen lyser ofta upp
	PÅ	Skärmen är ofta ljusstark
Skärmsläckare	INGA	INGA
	LÄGE1	LÄGE1
Ljusstyrka	20/40/60/80/100	Skärmintensitet
Ladda standard	OK	Återställ standardinställningarna
	Avboka	Avboka

3) [Scen] Manuell inställning

Detta gränssnitt används för att styra den aktuella lampan (ingen DMX-signal är mottagen), motsvarande kanal. Se kanaltabellen .

Projekt	Förklara
Scenval	1-10
Scentid	0 - 25,5 sekunder
15. Färg	000-255
16. Strobe	000-255
17. Dimmer	000-255
18. Gobo	000-255
19. Prisma	000-255
20. Regnbåge	000-255
21. Fokus	000-255
22. X	000-255
23. X bra	000-255
24. Y	000-255
25. Y-böter	000-255
26. XY-hastighet	000-255
27. Automatisk körning	000-255
28. Återställa	000-255

Tryck på "OK" för att öppna redigeringen tillstånd. Tryck nu UPP och NER för att byta kanal värde. Efter välja, tryck de OK-tangenten för att bekräfta kvarhållandet. För att lämna startsidan, tryck på "MENU"-knappen

5) [Eng] Växla mellan kinesiska/engelska



Tryck på knappen "UPP/NER" för att hitta "Eng" och tryck på knappen "OK" för att byt till den kinesiska sidan.



6) [Inte heller] Displayen



Tryck på knappen "UPP/NER" för att hitta "Nor". Tryck sedan en gång på "OK". teckensnittet är helt inverterat, återställ genom att trycka på "OK"-tangenten.

6) [Vila] Återställa



Tryck på knappen "UPP/NER" för att hitta "Vila", tryck på "OK", tryck på "OK / Avbryt", välj motsvarande funktion med "UPP/NER", välj "OK" för att återställs automatiskt, välj "Avbryt" för att avbryta, dyker automatiskt upp föregående nivå, bekräfta att trycka på "OK"-knappen.

10. Val av huvud- och sekundärmaskin

1) Val av värdläge



1.1 Tryck "UPP/NER", välj "Adress", tryck "OK" för att öppna, hitta "Körläge", tryck "OK", "UPP/NER", välj "Ljud/Auto" som värd, tryck "OK" för att spara, tryck "MENY" för att lämna startsidan.

1.2 Välj Scene som värd och du vill lägga till Scene Select 1-10 / Auto

2) Den sekundära maskinen väljer automatiskt "Adress 001"

Adresskodsbekräftelse identifieras automatiskt som sekundär maskinläge i "001"

11. DMX-kanalen används för att styra innehållet



[DMX 1] 14-kanalsläget beskrivs i detalj

Passage		Numeriskt värde			Funktionsdeklaration
1	Färg	000	-	007	Vitt ljus
		008	-	079	Färg 1-9

		080	-	151	Halvfärgseffekt 1-9
		152	-	207	Färghjulet roterar framåt, och hastigheten är från snabb till långsam
		208	-	255	Färghjulet vänder, och hastighetsändringar från långsam till snabb
2	Strobe	000	-	009	Stäng av blixten
		010	-	249	Stroboskop, hastighet från långsam till snabb
		250	-	255	Stäng av blixten
3	LED total dimning	000	-	255	LED Linjär total dimning, Ljusstyrka 0–100 %
4	Mönsterskiva	000	-	005	Cirkulärt mönster
		006	-	083	Mönster 1-13
		084	-	161	Mönster 13-1 skakning, långsam till snabb
		162	-	207	Mönstret roterar framåt, och hastigheten är från snabb till långsam
		208	-	255	Mönstret roterar baklänges, och hastigheten ändras från långsam till snabb
5	Prisma	000	-	99	Prisma avstängt
		100	-	127	Prisma på (18-prisma)
		128	-	255	Prismat roterar 360 grader, och hastigheten ändringar från långsamt till snabbt
6	Olika färger	000	-	126	Färgglad stängning
		127	-	255	Färgglad öppen
7	Fokus	000	-	255	Justering av klarhet
8	X-axeln	000	-	255	Horisontellt läge
9	Finjustering av X-axeln	000	-	255	Finjustering och nötning
10	Y-axeln	000	-	255	Vertikalt läge
11	Finjustering av Y-axeln	000	-	255	Finjustering och nötning
12	X/Y-hastighet	000	-	255	X/Y-rörelsehastighet, från snabb till långsam
13	Auto/ljud	000	-	009	Andra kanaler har en roll
		010	-	104	Snabb självgående
		105	-	194	Långsam självgående
		195	-	255	Ljud
14	Återställa	000	-	249	Ingen funktion
		250	-	255	Automatisk återställning efter att ha väntat i 5 sekunder

[DMX-schema 2] Färgskiva

Passage		Numeriskt värde	Funktionsdeklaration
1	Färg	000-017	Vit
		018-015	Färg 1
		016-023	Färg 2
		024-031	Färg 3

	032-039	Färg 4
	040-047	Färg 5
	048-055	Färg 6
	056-063	Färg 7
	064-071	Färg 8
	072-079	Färg 9
	080-087	Halvfärgseffekt 1
	088-095	Halvfärgseffekt 2
	096-103	Halvfärgseffekt 3
	104-111	Halvfärgseffekt 4
	112-119	Halvfärgseffekt 5
	120-127	Halvfärgseffekt 6
	128-135	Halvfärgseffekt 7
	136-143	Halvfärgseffekt 8
	144-151	Halvfärgseffekt 9
	152-207	Färghjulet roterar framåt, och hastigheten är från snabb till långsam
	208-255	Färghjulet vänder, och hastighetsändringar från långsam till snabb

[DMX-schema 3] Detaljerad beskrivning av mönsterskiva

Passage	Numeriskt värde	Funktionsdeklaration	
4	Mönsterskiva	000-005	Cirkulärt mönster
		006-011	Mönster 1
		012-017	Mönster 2
		018-023	Mönster 3
		024-029	Mönster 4
		030-035	Mönster 5
		036-041	Mönster 6
		042-047	Mönster 7
		048-053	Mönster 8
		054-059	Mönster 9
		060-065	Mönster 10
		066-071	Mönster 11
		072-077	Mönster 12
		078-083	Mönster 13
		084-089	Mönster 13 skaka, långsamt till snabbt
		090-095	Mönster 1 2 skaka, långsamt till snabbt
		096-101	Mönster 1 1 skakning, långsam till snabb
		102-107	Mönster 1 0 skakningar, långsamt till snabbt
		108-113	Mönster 9 skakning, långsam till snabb
		114-119	Mönster 8 skakning, långsam till snabb
120-125	Mönster 7 skakning, långsam till snabb		
	125-131	Mönster 6 skakning, långsam till snabb	

		132-137	Mönster 5 skakning, långsam till snabb
		138-143	Mönster 4 skakning, långsam till snabb
		144-149	Mönster 3 skakning, långsam till snabb
		150-155	Mönster 2 skakning, långsam till snabb
		156-161	Mönster 1 skakning, långsam till snabb
		162-207	Mönstret roterar framåt, och hastigheten är från snabb till långsam
		208-255	Mönstret roterar baklänges, och hastigheten ändras från långsam till snabb

Bewegende hoofdbalk



Gebruikershandleiding

Lees deze handleiding vóór gebruik



1. Uitpakinspectie

Bedankt voor het gebruik van onze producten:

Deze handleiding bevat belangrijke informatie over het gebruik, de installatie en het onderhoud van het product. Lees de handleiding aandachtig door, installeer en gebruik het zoals voorgeschreven. vereist, en bewaar deze op een veilige plaats voor toekomstig gebruik. Wanneer dit product wordt geleverd, de uitvoering en de verpakking zijn compleet. Alles gebruikers moet de waarschuwingen en bedieningsinstructies die in deze gebruiksaanwijzing staan strikt opvolgen specificatie. Schade veroorzaakt door verkeerd gebruik valt niet onder de garantie van het bedrijf. garantie. Deze handleiding kan zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

Paklijst:

Nee.	Naam	Hoeveelheid	Eenheid
1	Bewegende koplamp	1	PCS
2	Netsnoer	1	PCS
3	Signaallijn	1	PCS
4	Haakbeugel	1	PCS
5	Beugelschroeven	2	PCS
6	Handmatig	1	PCS

4. Technische parameter

Categorie	Parameter
Spanning	AC100V-240V, 50/60Hz
Lichtbron	LED-module
Hoeveelheid	1 STUKS
Levensduur van de lichtbron	≥ 50000 u
Dimmen	Lineair dimmen, met 0-100% helderheidsregeling
Stroboscoop	1-25 Hz per seconde, met instelbare stroboscoopsnelheid
Regenboog	Heeft een kleurrijk effect, 6-kleuren regenboogplaat
Focus	Elektronische scherpstelling
Prisma schijf	18 prisma, roteert oneindig 360°.
Kleurenplaat	9 kleuren + wit, met een halfkleureffect
Gobo-plaat	13 patronen + cirkelvormige patronen, met jitterfunctie en patroon willekeurige positionering
X-as	540° (16-bits precisiescan) elektronische foutcorrectie
Y-as	200° (16-bits precisiescan) elektronische foutcorrectie
Kanaal	14 kanalen
Weergave	LCD-scherm met vloeibare kristallen
Controlemodus	√ DMX √ Primaire/slave synchronisatiemodus √ Geluidscontrole √ Zelfbeheersing
IP-klasse	IP20, voor gebruik binnenshuis

3. Informatie over beveiligingswaarschuwingen

1.1 Staat

Bedankt dat u voor onze producten hebt gekozen! Dit product is in de fabriek geleverd met een intacte, complete verpakking. Om het product veilig te gebruiken, en effectief, lees de instructies zorgvuldig en volledig door voordat u Gebruik. Deze handleiding bevat belangrijke informatie voor installatie en gebruik. Installeer en bedien het apparaat volgens de instructies. Bewaar deze handleiding op een veilige plaats voor toekomstig gebruik. Ons bedrijf aanvaardt geen verantwoordelijkheid voor schade aan de lamp of andere prestaties als gevolg van installatie, gebruik en onderhoud conform de instructies. Deze handleiding kan zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

1.2 Onderhoud

- Koppel de stroomtoevoer los voordat u gaat serveren.
- Deze lamp moet droog worden gehouden om te voorkomen dat hij in een natte omgeving wordt gebruikt.
- Door de lamp af en toe te gebruiken, wordt de levensduur ervan verlengd.
- Om een goede ventilatie en lichteffecten te bereiken, moet u op de volgende punten letten: om de ventilatoren, ventilatornetten en lenzen regelmatig schoon te maken.
- Veeg de buitenkant van de lamp niet af met organische oplosmiddelen zoals alcohol om schade te voorkomen.

1.3 Voorzorgsmaatregelen voor producten

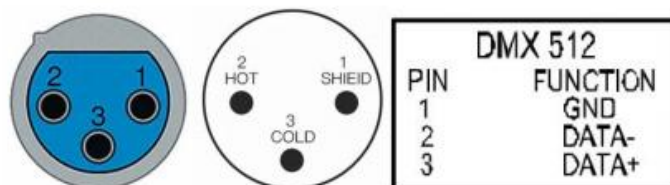
- Deze lamp is uitsluitend bedoeld voor professioneel gebruik.
- Controleer of de voedingsspanning overeenkomt met de voedingsspanning die het apparaat nodig heeft voordat u het apparaat in gebruik neemt.
- Plaats het product niet op een plaats die gemakkelijk los kan raken of trilde.
- tijdens het gebruik niet goed functioneren, stop dan met het gebruik van de lampen. in de tijd.
- Om de levensduur van het product te garanderen, mag het product niet in een natte of lekkende plaats, niet in een omgeving waar de temperatuur hoger is dan 40°C.
- Wanneer de lichtbron wordt gebruikt, verandert de spanningsvariatie van de voeding mag niet meer dan +10% bedragen. Als de spanning te hoog is, wordt de levensduur van de lamp verkort. De lichtbron wordt ingekort. Als de spanning te laag is, verandert de lichtkleur van het licht. bron zal worden beïnvloed.
- Laat de lamp na een stroomstoring volledig afkoelen voordat u opnieuw start.
- De draaiende delen van de lampen en de fittingen van de pasta moeten regelmatig gecontroleerd, op tijd losgemaakt en vastgedraaid om ongelukken te voorkomen.
- Om een normaal gebruik van dit product te garanderen, lees de instructies voorzichtig.

4.DMX-controller van signaalverbinding

Als u de DMX-controller wilt gebruiken om de lamp te bedienen, moet u eerst de DMX-adrescode instellen, die varieert van 1 tot 512, zodat de lamp het DMX-signaal kan ontvangen. Druk op de MENU-knop en selecteer Adresmenu Item. Druk op de ENTER-knop om te openen. Gebruik de UP/DOWN-toetsen om de DMX512-adrescode te selecteren en stel de fabrieksinstelling in op

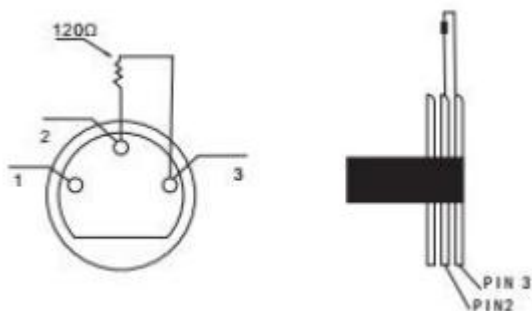
"001". Nadat u de adrescode hebt ingesteld, houdt u de ENTER-knop ingedrukt om verbinding te maken . van de uitgangspoort van de DMX512-console naar de DMX-ingangspoort van de eerste slaaf, en van de DMX-uitgangspoort van de eerste slave naar de DMX-ingangspoort van de tweede slaaf, enzovoort, totdat alle slavenhandelaren met elkaar verbonden zijn.

DMX512 drie-aderige kanonstoel

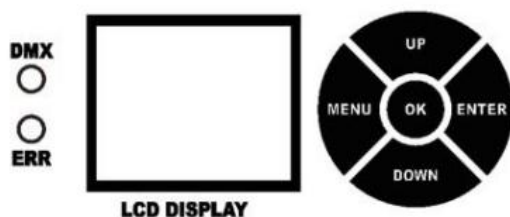


5. DMX-512-verbinding met terminator (lusverbinding) is vereisen

Tijdens het installatieproces wordt aanbevolen om: de DMX aansluiting (lusverbinding) als de signaallijn over een grote afstand is geïnstalleerd, of in een lawaaierige elektrische omgeving, zoals een danszaal. Dit voorkomt de digitale stuursignalen worden niet vervormd door elektrische ruis. De DMX terminal Bestaat uit een eenvoudige XLR-connector met 2 draden en 3 draden die een 120 Ω - weerstand verbinden. Sluit de terminal aan op de XLR-uitgang. van de laatste product zoals weergegeven in de volgende afbeelding.



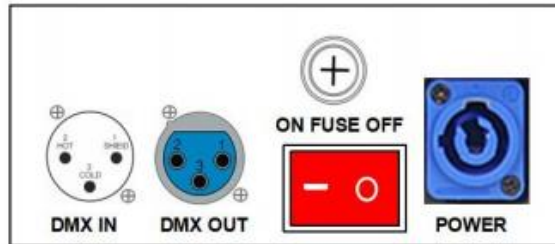
6. Weergavepaneel



Project	Neer	Zeefdruk	Functie
Knop	1	DMX	Signaalindicatielampje
	2	ERR	Storingsindicatielampje
	3	OMHOOG	OMHOOG
	4	OMLAAG	OMLAAG
	5	MENU/ENTER	Terug naar het vorige menu

	6	OK	Bepaal de opslagsleutel
--	---	----	-------------------------

9. Achterpaneel




Project	Nee.	Zeefdruk	Functie
Achterpaneel	1	DMX IN	DMX IN
	2	DMX-uitgang	DMX-uitgang
	3	AAN/UIT	AAN/UIT
	4	SAMENSMELTEN	SAMENSMELTEN
	5	STROOM	STROOM

8. Gebruiksaanwijzing displaypaneel

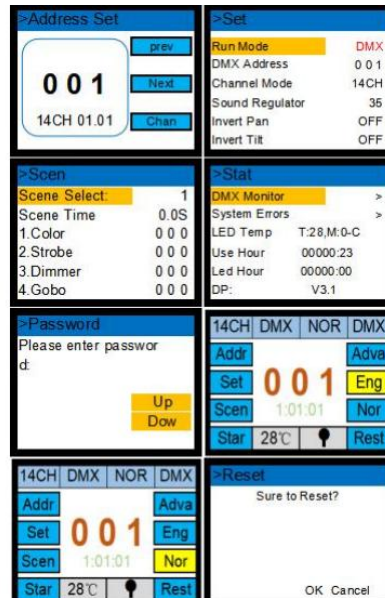


Project	Functie	Uitleggen
Startpagina	14CH	Statusbalk, die het huidige kanaal weergeeft
	DMX/GEEN	Statusbalk, deze lamp ondersteunt DMX/RDM protocol
	NOR/ERR	Statusbalk, wanneer er geen foutinformatie is bekeken, ERR wordt weergegeven, anders wordt NOR weergegeven
	DMX/SCENE/Auto/Geluid	Statusbalk, die de huidige hoststatus weergeeft
	Adres	Adrescode en kanaalselectie
	Set	Parameterinstelling
	Scen	Handmatige instelling
	Ster	Status monitoring en de weergave
	Vooruit	Configuratie van installatieparameters
	Engels	Schakelen tussen Chinees/Engels
	Noch	Weergave
	Reset	Reset
**°C	Statusbalk met de temperatuur	

		Statusbalk met LED uit/licht
--	---	------------------------------

Parameter | subpagina

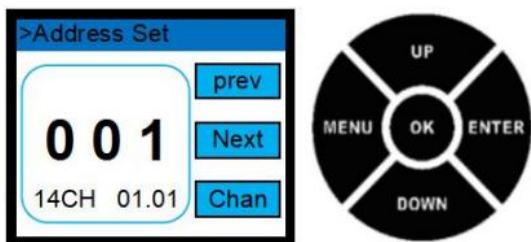
Druk op de toets "OMHOOG/OMLAAG" om de functie te selecteren, het programma zal het volgende weergeven geel, selecteer de "OK"-toets om te openen, de "OMHOOG/OMLAAG"-toets om te verhogen of te verlagen De waarde, "OK"toets om het opslaan te bevestigen.



1) [Addr].....Adrescode en kanaalselectie



Druk op "MENU" om de hoofdpagina te openen, druk op "DOWN" om naar "Addr" te gaan en het zal show geel en druk op OK om te openen:



Druk op de toets "OMHOOG/OMLAAG" om de functie te selecteren, het programma zal het volgende weergeven geel, selecteer de "OK"-toets om te openen, de "OMHOOG/OMLAAG"-toets om te verhogen of te verlagen de waarde, "OK"-toets om het opslaan te bevestigen.

Project	Uitleggen	
Adres	000-512	De DMX-adrescodeselectie, druk op "OK" om Ga naar de bewerkingsstatus. Druk nu op "OMHOOG". "OMLAAG"-toets om de adrescode te wijzigen. Druk op de OK na de selectie. Om de startpagina te verlaten, drukt u op de "MENU"-toets.
	Vorige	Laatste DMX-adrescode, de "OK"-toets om te selecteren
	Volgende	Volgende set DMX-adrescode, de "OK"-toets om te selecteren
	Chan	Kanaalselectie, dit product is slechts één kanaal, hoeft u deze functie niet te bedienen

4) [Set] parameterinstelling

Project	Uitleggen		
Run-modus	DMX	DMX	Machinestatus: DMX ontvangen signaal van de automatische besturing tafel of gastheer
	AUTO	AUTO	Hoststatus: ga weg En versturen de
	Geluid	Geluid	DMX-signaal naar de slave
DMX-adres	1-512	Druk op "OK" om de bewerkingsstatus te openen. Op dit moment, Druk op de toets "OMHOOG" "OMLAAG" om het adres te wijzigen code. Druk op OK na de selectie. Om het menu te verlaten startpagina, druk op de "MENU"-toets.	
Kanaalmodus	14CH	14 Kanaal	
Geluid regelmatig	0-50	Geluidsregelaar, 0 stille regeling, 01-50 hoe luider hoe meer controle, hoe hoger de gevoeligheid	
Lamp	UIT	Sluit de bubbel	
	OP	Heldere bubbel	
Draai de pan om	UIT	X as voorletter richting	
	OP	X as achteruit	
Omkeren kantelen	UIT	Ja as initiële richting	
	OP	Ja as omgekeerd	
PAN-TILT-wissel	UIT		
	OP	Kanaalkanaal voor XY-as (inclusief fijnafstemming)	

PAN-TILT-encoder	UIT	Gebruik de encoder (optocoupler) om het verlies te beoordelen
	OP	Corrigeer de positie niet met behulp van de encoder
Geen DMX-sigitaal	Duidelijk	Geen DMX -sigitaal duidelijk
	Houden	Geen DMX -sigitaal behouden
Weergavetijd	10/2040/60s	Het scherm licht vaak op
	OP	Het scherm is vaak helder
Schermbeveiliging	NEE	NEE
	MODE1	MODE1
Helderheid	20/40/60/80/100	Schermintensiteit
Standaard laden	OK	Standaardinstellingen herstellen
	Annuleren	Annuleren

3) [Scen] Handmatige instelling

Deze interface wordt gebruikt om de huidige lamp te regelen (geen DMX-sigitaal) wordt ontvangen), overeenkomend met het kanaal. Raadpleeg de kanaaltabel .

Project	Uitleggen
Scène selecteren	1-10
Scènetijd	0-25,5S
29. Kleur	000-255
30. Stroboscoop	000-255
31. Dimmer	000-255
32. Gobo	000-255
33. Prisma	000-255
34. Regenboog	000-255
35. Focus	000-255
36. X	000-255
37. X prima	000-255
38. Ja	000-255
39. Y prima	000-255
40. XY-snelheid	000-255
41. Automatisch uitvoeren	000-255
42. Reset	000-255

Druk op "OK" om de bewerking te starten staat.
Druk nu op OMHOOG en OMLAAG om van kanaal te veranderen waarde. Na selecteren, druk op de OK-toets om de retentie te bevestigen. Om de startpagina te verlaten, drukt u op de toets "MENU"

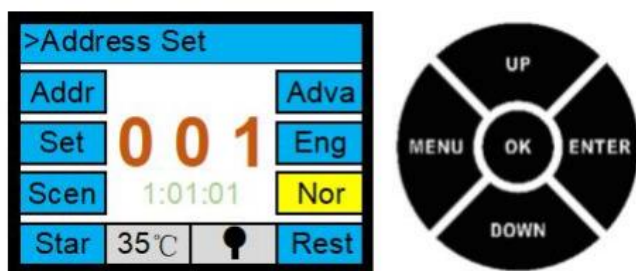
6) [Eng] Schakelen tussen Chinees/Engels



Druk op de knop "OMHOOG/OMLAAG" om "Eng" te vinden en druk op de knop "OK" om schakel over naar de Chinese pagina.



7) [Nor] Het display



Druk op de knop "OMHOOG/OMLAAG" om "Nor" te vinden. Druk vervolgens eenmaal op de toets "OK", het lettertype is geheel omgekeerd, de "OK"-toets kan weer worden ingedrukt.

6) [Rust] Reset



Druk op de knop "OMHOOG/OMLAAG" om "Rest" te vinden, druk op de toets "OK", druk op "OK / Annuleren", selecteer met "OMHOOG/OMLAAG" de overeenkomstige functie, selecteer "OK" om automatisch opnieuw ingesteld, selecteer "Annuleren" om te annuleren, automatisch pop-up de vorige niveaupagina, bevestig door op de "OK"-toets te drukken.

10. Selectie van hoofd- en secundaire machines

1) Selectie van de hostmodus



1.1 Druk op "OMHOOG/OMLAAG", selecteer "Addr", druk op "OK" om te openen, zoek "Uitvoermodus", druk op "OK", "OMHOOG/OMLAAG", selecteer "Geluid/Auto" als host, druk op "OK" om op te slaan, druk op "MENU" om de startpagina te verlaten.

1.2 Selecteer Scene als host en voeg Scene Select 1-10 / Auto toe

2) De secundaire machine selecteert automatisch "Adres 001"

Adrescodebevestiging wordt automatisch geïdentificeerd als de secundaire machinmodus in "001"

11. Het DMX-kanaal wordt gebruikt om de inhoud te regelen



[DMX 1] 14-kanaalsmodus wordt gedetailleerd beschreven

Passage		Numerieke waarde			Func tiedeclaratie
1	Kleur	000	-	007	Wit licht
		008	-	079	Kleur 1-9

		080	-	151	Halfkleureffect 1-9
		152	-	207	Het kleurenwiel draait vooruit en de snelheid is van snel naar langzaam
		208	-	255	Het kleurenwiel draait om en de snelheid verandert van langzaam naar snel
2	Stroboscoop	000	-	009	Stroboscoop uitschakelen
		010	-	249	Stroboscoop, snelheid van langzaam naar snel
		250	-	255	Stroboscoop uitschakelen
3	LED totale dimfunctie	000	-	255	LED Lineaire totale dimfunctie, Helderheid 0-100%
4	Patroonschijf	000	-	005	Circulair patroon
		006	-	083	Patroon 1-13
		084	-	161	Patroon 13-1 schudden, langzaam tot snel
		162	-	207	Het patroon draait naar voren en de snelheid is van snel naar langzaam
		208	-	255	Het patroon draait in omgekeerde richting en de snelheid verandert van langzaam naar snel
5	Prisma	000	-	99	Prisma uit
		100	-	127	Prisma op (18prisma)
		128	-	255	Het prisma draait 360 graden en de snelheid verandert van langzaam naar snel
6	Verschillende kleuren	000	-	126	Kleurrijke afsluiting
		127	-	255	Kleurrijk open
7	Focus	000	-	255	Helderheidsaanpassing
8	X-as	000	-	255	Horizontale positie
9	X-as fijnafstemming	000	-	255	Fijnafstelling en fretting
10	Y-as	000	-	255	Verticale positie
11	Y-as fijnafstemming	000	-	255	Fijnafstelling en fretting
12	X/Y-snelheid	000	-	255	X/Y Bewegingssnelheid, van snel naar langzaam
13	Auto/geluid	000	-	009	Andere kanalen spelen een rol
		010	-	104	Snelle zelfrijdende
		105	-	194	Langzaam zelfrijdend
		195	-	255	Geluid
14	Reset	000	-	249	Geen functie
		250	-	255	Automatische reset na 5 seconden wachten

[DMX Schema 2] Kleurenschijf

Passage		Numerieke waarde	Functiedeclaratie
1	Kleur	000-017	Wit

		018-015	Kleur 1
		016-023	Kleur 2
		024-031	Kleur 3
		032-039	Kleur 4
		040-047	Kleur 5
		048-055	Kleur 6
		056-063	Kleur 7
		064-071	Kleur 8
		072-079	Kleur 9
		080-087	Halfkleureffect 1
		088-095	Half-kleur effect 2
		096-103	Half-kleur effect 3
		104-111	Halfkleureffect 4
		112-119	Half-kleur effect 5
		120-127	Half-kleur effect 6
		128-135	Halfkleureffect 7
		136-143	Half-kleur effect 8
		144-151	Half-kleur effect 9
		152-207	Het kleurenwiel draait vooruit en de snelheid is van snel naar langzaam
		208-255	Het kleurenwiel draait om en de snelheid verandert van langzaam naar snel

[DMX Schema 3] Gedetailleerde beschrijving van patroonschijf

Passage		Numerieke waarde	Functiedeclaratie
4	Patroonschijf	000-005	Circulair patroon
		006-011	Patroon 1
		012-017	Patroon 2
		018-023	Patroon 3
		024-029	Patroon 4
		030-035	Patroon 5
		036-041	Patroon 6
		042-047	Patroon 7
		048-053	Patroon 8
		054-059	Patroon 9
		060-065	Patroon 10
		066-071	Patroon 11
		072-077	Patroon 12
		078-083	Patroon 13
		084-089	Patroon 13 schudden, langzaam naar snel
		090-095	Patroon 1 2 schudden, langzaam naar snel

		096-101	Patroon 1 1 schud, langzaam naar snel
		102-107	Patroon 1 0 schudden, langzaam naar snel
		108-113	Patroon 9 schudden, langzaam naar snel
		114-119	Patroon 8 schudden, langzaam naar snel
		120-125	Patroon 7 schudden, langzaam naar snel
		125-131	Patroon 6 schudden, langzaam naar snel
		132-137	Patroon 5 schudden, langzaam naar snel
		138-143	Patroon 4 schudden, langzaam naar snel
		144-149	Patroon 3 schudden, langzaam naar snel
		150-155	Patroon 2 schudden, langzaam naar snel
		156-161	Patroon 1 schudden, langzaam naar snel
		162-207	Het patroon draait naar voren en de snelheid is van snel naar langzaam
		208-255	Het patroon draait in omgekeerde richting en de snelheid verandert van langzaam naar snel

Mozgó fejsugár



Felhasználói kézikönyv

Kérjük, használat előtt olvassa el ezt a kézikönyvet



1. Kicsomagolás utáni ellenőrzés

Köszönjük, hogy termékeinket használja:

Ez a kézikönyv fontos információkat tartalmaz a termék használatáról, telepítéséről és karbantartásáról. Kérjük, figyelmesen olvassa el, telepítse és üzemeltesse a leírásnak megfelelően. szükség esetén, és kérjük, őrizze meg biztonságos helyen későbbi felhasználás céljából. Amikor ez a termék kiszállítása megtörtént, a működés és a csomagolás hiánytalan. Minden felhasználók szigorúan be kell tartania az ebben a dokumentumban található figyelmeztetéseket és kezelési utasításokat specifikáció. A nem rendeltetésszerű használatból eredő károkat nem fedezi a vállalat. garancia. Ez a kézikönyv előzetes értesítés nélkül változhat.

Csomagolási lista:

Nem.	Név	Mennyiség	Egység
1	Mozgó fejű lámpa	1	PCS
2	Tápkábel	1	PCS
3	Jelzővonal	1	PCS
4	Kampós konzol	1	PCS
5	Konzolcsavarok	2	PCS
6	Kézikönyv	1	PCS

5. Műszaki paraméter

Kategória	Paraméter
Feszültség	AC100V-240V, 50/60Hz
Fényforrás	LED modul
Mennyiség	1 db
Fényforrás élettartama	≥50000 óra
Fényerőszabályozás	Lineáris fényerő-szabályozás, 0-100%-os fényerő-szabályozással
Villogó	1-25 Hz másodpercenként, állítható stroboszkóp sebességgel
Szivárvány	Színes hatású, 6 színű szivárványlemez
Fókusz	Elektronikus fókuszálás
Prizmás korong	18 prizmás, 360°-ban végtelenül forgatható.
Színes lemez	9 szín + fehér, féltónusú hatással
Gobó lemez	13 minta + körkörös minták, jitter funkcióval és minta tetszőleges pozicionálása
X tengely	540°-os (16 bites precíziós szkennelés) elektronikus hibajavítás
Y tengely	200°-os (16 bites precíziós szkennelés) elektronikus hibajavítás
Csatorna	14 csatorna
Kijelző	LCD folyadékkristályos kijelző
Vezérlési mód	√ DMX √ Elsődleges / slave szinkronizációs mód √ Hangszabályozás √ Önuralom
IP-besorolás	IP20, beltéri használatra

3. Biztonsági figyelmeztetések

1.1 Állam

Köszönjük, hogy cégünk termékeit választotta! Ez a termék gyárilag, sértetlen, teljes csomagolásban kerül átadásra. A termék biztonságos használata érdekében és hatékonyan, kérjük, figyelmesen és teljes egészében olvassa el az utasításokat, mielőtt használat. Ez a kézikönyv fontos információkat tartalmaz a telepítéssel és használattal kapcsolatban. Kérjük, a telepítést és a használatot az utasításoknak megfelelően végezze. Addig is, kérjük, őrizze meg a kézikönyvet biztonságos helyen későbbi felhasználás céljából. Cégünk nem vállal felelősséget a lámpa vagy egyéb teljesítményének bármilyen károsodásáért, amely az utasításoknak megfelelő telepítésből, használatból és karbantartásból ered. Ez a kézikönyv előzetes értesítés nélkül változhat.

1.2 Karbantartás

- Tálalás előtt húzza ki a tápellátást.
- A lámpát szárazon kell tartani, hogy elkerülje a nedves környezetben való működést.
- A szakaszos használat hatékonyan meghosszabbítja a lámpa élettartamát.
- A jó szellőzés és világítás érdekében figyeljen rendszeresen tisztítsa meg a ventilátorokat, a ventilátorhálókat és a lencséket.
- Ne törölje át a lámpa külsejét szerves oldószerekkel, például alkohollal a károsodás elkerülése érdekében.

1.3 A termékekre vonatkozó óvintézkedések

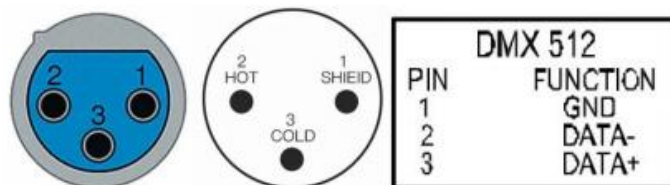
- Ez a lámpa kizárólag professzionális használatra készült.
- Üzemeltetés előtt győződjön meg arról, hogy a tápfeszültség megegyezik a berendezés által igényelt tápfeszültséggel.
- Ne helyezze a terméket olyan helyre, amely könnyen meglazulhat vagy rezgő.
- közben, ha a lámpák rendellenesek, hagyja abba a lámpák használatát időben.
- A termék élettartamának biztosítása érdekében a terméket nem szabad olyan helyre helyezni, nedves vagy szivárgó helyen, ne 40°C-nál magasabb hőmérsékleten.
- A fényforrás használatkor a tápegység feszültségváltozása nem haladhatja meg a + 10%-ot. Ha a feszültség túl magas, a lámpa élettartama csökken. a forrás rövidre lesz zárva. Ha a feszültség túl alacsony, a fény színe megváltozik. a forrást érinteni fogja.
- Áramkimaradás esetén hagyja a lámpát teljesen lehűlni újraindítás előtt.
- A lámpák forgó részeit és a paszta szerelvényeit meg kell tisztítani. rendszeresen ellenőrizni, időben meglazítani és meghúzni a balesetek megelőzése érdekében.
- A termék rendeltetésszerű használatának biztosítása érdekében kérjük, olvassa el a használati utasítást gondosan.

4.DMX jelkapcsolat-vezérlő

Ha DMX vezérlővel szeretné vezérelni a lámpát, először be kell állítania a DMX címkódot, amely 1-től 512-ig terjed, hogy a lámpa fogadni tudja a DMX jelet. Nyomja meg a MENU gombot, és válassza ki a Cím menü elemet. Nyomja meg az ENTER gombot a belépéshez. A FEL / LE gombokkal válassza ki a DMX512 címkódot, és a gyári alapértelmezett értéket "001"-re állítja be. A címkód beállítása után nyomja meg és tartsa lenyomva az ENTER gombot a csatlakozáshoz. a DMX512 pult kimeneti portjáról a DMX bemeneti portjára első rabszolga, és az első slave DMX

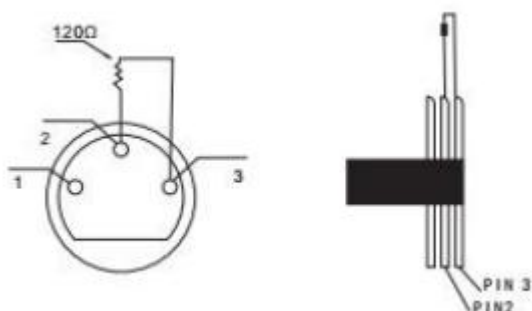
kimeneti portjáról a DMX bemeneti portra a második slave, és így tovább, amíg az összes slave csatlakoztatva nem lesz.

DMX512 hárommagos ágyúülés

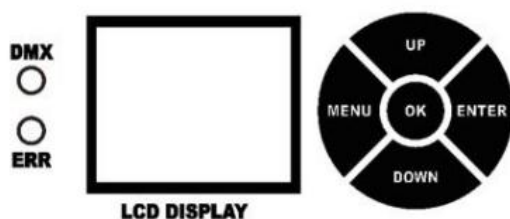


5. A DMX-512 csatlakozás terminátorral (hurokcsatlakozás) igényel

A telepítési folyamat során ajánlott használni a DMX terminál (hurokcsatlakozás), ha a jelvezeték nagy távolságra van telepítve, vagy zajos elektromos környezetben, például egy táncteremben. Ez megakadályozza a digitális vezérlőjelet megakadályozza, hogy az elektromos zaj torzítsa. A DMX terminál Egy egyszerű, 2 vezetékes XLR csatlakozóból és egy 120 Ω -os ellenálláshoz csatlakozó 3 vezetékből áll. Kérjük, csatlakoztassa a csatlakozót az XLR kimeneti porthoz. az utolsó termék, ahogy az a következő ábrán látható.

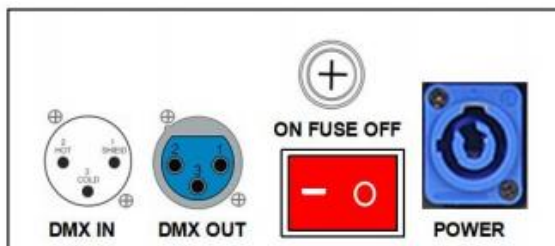


6. Kijelzőpanel



Projekt	Ne m.	Szítanyomás	Funkció
Gomb	1	DMX	Jelzőfény
	2	TÉVED	Hibajelző lámpa
	3	FEL	FEL
	4	LE	LE
	5	MENÜ/BEVITEL	Vissza az előző szintű menübe
	6	RENDBEN	Határozza meg a mentési kulcsot

10. Hátsó panel




Projekt	Nem.	Szítanyomás	Funkció
Hátsó panel	1	DMX bemenet	DMX bemenet
	2	DMX kimenet	DMX kimenet
	3	BE/KI	BE/KI
	4	BIZTOSÍTÉK	BIZTOSÍTÉK
	5	HATALOM	HATALOM

8. Kijelzőpanel használati útmutatója

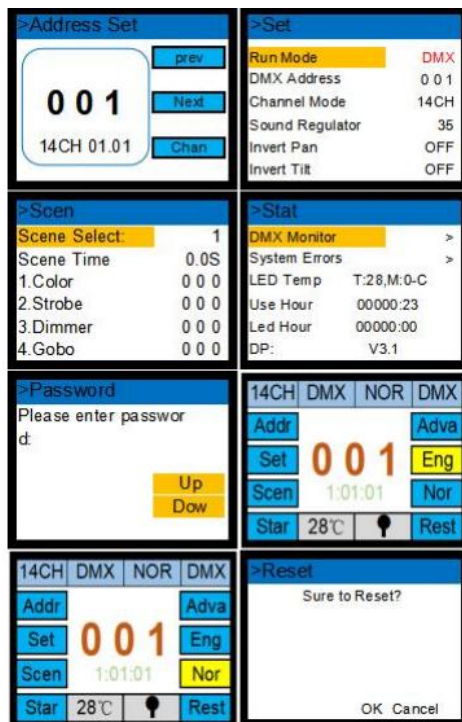


Projekt	Funkció	Magyarázd el
Kezdőlap	14 csatornás	Állapotsor, amely az aktuális csatornát mutatja
	DMX/NINCS	Állapotsor, ez a lámpa támogatja a DMX / RDM-et jegyzőkönyv
	NEM/HIBA	Állapotsor, ha nincs hibainformáció, nincs megtekintve, ERR jelenik meg, ellenkező esetben NOR megjelenített
	DMX/JELENET/Automatikus/Hang	Állapotsor, amely a gazdagép aktuális állapotát mutatja
	Cím	Címkód és csatornaválasztás
	Készlet	Paraméterbeállítás
	Jelenet	Manuális beállítás
	Csillag	Állapot monitorozás és a kijelző
	Adva	Üzemparaméterek konfigurációja
	Eng	Váltás kínai/angol nyelv között
	Sem	Kijelző
	Visszaállítás	Visszaállítás

	**°C	Állapotsor, amely a hőmérsékletet mutatja
		Az állapotsoron a LED nem világít / nem világít

Paraméter | aloldal

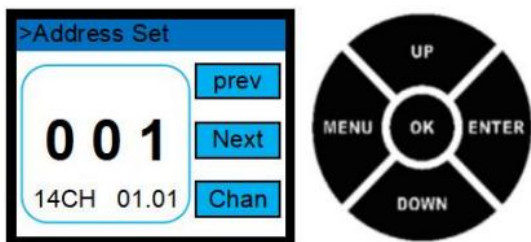
A „FEL/LE” gombok megnyomásával válassza ki a funkciót, a program megjelenik. sárga, válassza az „OK” gombot a bevitelhez, a „FEL/LE” gombokkal növelheti vagy csökkentheti A értékét, majd az „OK” gombbal erősítse meg a mentést.



1) [Cím].....Címkód és csatornaválasztás



Nyomja meg a „MENÜ” gombot a főoldalra lépéshez, majd a „LE” gombot a „Cím” eléréséhez. megmutat sárga színűre, majd nyomja meg az OK gombot a bevitelhez:



A „FEL/LE” gombok megnyomásával válassza ki a funkciót, a program megjelenik. sárga, válassza az „OK” gombot a bevitelhez, a „FEL/LE” gombokkal növelheti vagy csökkentheti a érték, „OK” gomb a mentés megerősítéséhez.

Projekt	Magyarázd el	
Cím	000-512	A DMX címkód kiválasztásához nyomja meg az „OK” gombot. Lépjen be a szerkesztési állapotba. Ekkor nyomja meg a „FEL” gombot. A címkód módosításához nyomja meg a „LE” gombot. A kijelölés után kattintson az OK gombra. A kezdőlap elhagyásához nyomja meg a a „MENÜ” gombot.
	Előző	Utolsó DMX címkód, az „OK” gombbal választhatja ki
	Következő	A következő DMX címkód-készlet, az „OK” gombbal kiválasztható
	Csan	Csatornaválasztás, ez a termék csak egyetlen csatornánként nem kell ezt a funkciót működtetni

5) [Beállítás] paraméter beállítása

Projekt	Magyarázd el		
Futási mód	DMX	DMX	Gép állapota: DMX fogadása jel az automatikus vezérléstől tábla vagy host
	AUTOMATIKUS	AUTOMATIKUS	Gazdagép állapota: megy el és elküld a DMX jel a slave-hez
	Hang	Hang	
DMX cím	1-512	Nyomja meg az „OK” gombot a szerkesztési állapotba való belépéshez. Ekkor a A cím módosításához nyomja meg a „FEL” és „LE” gombokat kódot. A kiválasztás után nyomja meg az OK gombot. A kilépéshez a kezdőlapra, nyomja meg a „MENÜ” gombot.	
Csatorna mód	14 csatornás	14 csatorna	
Szabályos hangzás	0-50	Hangszabályozó, 0 csendes vezérlés, 01-50 a hangosabb minél nagyobb a vezérlés, annál nagyobb az érzékenység	
Lámpa	LE	Zárd be a buborékot	
	ON	Fényes buborék	
Fordítsd meg a serpenyőt	LE	X tengely kezdeti irány	
	ON	X tengely fordított	
Fordított dőlésszög	LE	Y tengely kezdeti iránya	
	ON	Y tengely megfordítása	
PAN-TILT csere	LE		

	ON	XY tengely csatorna csatorna (finomhangolással együtt)
PAN-TILT kódoló	LE	Használja az enkódert (optocsatolót) az elveszett jel megítéléséhez
	ON	Ne korigálja a pozíciót a kódoló segítségével.
Nincs DMX jel	Világos	Nincs DMX jeltisztítás
	Tartsa meg	Nincs DMX jel megtartása
Megjelenítési idő	2040. október 60-as évek	A képernyő gyakran világít
	ON	A képernyő gyakran túl világos
Képernyővédő	NEM	NEM
	MÓD1	MÓD1
Fényesség	20/40/60/80/100	Képernyő intenzitása
Alapértelmezett betöltése	RENDBEN	Alapértelmezett beállítások visszaállítása
	Mégsem	Mégsem

3) [Jelenet] Manuális beállítás

Ez az interfész az aktuális lámpa vezérlésére szolgál (DMX jel nélkül) fogadják), a csatornának megfelelő. Lásd a csatornatáblázatot .

Projekt	Magyarázd el
Jelenetválasztás	1-10
Jelenetidő	0-25,5S
43. Szín	000-255
44. Villogó	000-255
45. Fényerő-szabályozó	000-255
46. Gobó	000-255
47. Prizma	000-255
48. Szivárvány	000-255
49. Fókusz	000-255
50. X	000-255
51. X bírság	000-255
52. Y	000-255
53. Y rendben	000-255
54. XY sebesség	000-255
55. Automatikus futás	000-255
56. Visszaállítás	000-255

Nyomja meg az „OK” gombot a szerkesztésbe való belépéshez állapot. Most nyomja meg a FEL gombot, és LE a csatornaváltáshoz érték.Miután kiválasztásához nyomja meg a OK gomb a megtartásának megerősítéséhez. A kezdőlapról való kilépéshez nyomja meg a „MENÜ” gombot

7) [Eng] Váltás kínai/angol nyelv között



Nyomja meg a „FEL / LE” gombot az „Eng” (Angol) megkereséséhez, majd nyomja meg az „OK” gombot a jóváhagyáshoz. válts a kínai oldalra.



8) [Sem] A kijelző



Nyomja meg a „FEL / LE” gombot a „Nor” megkereséséhez, majd nyomja meg egyszer az „OK” gombot. A betűtípus teljesen megfordult, a visszaállításhoz nyomja meg az "OK" gombot.

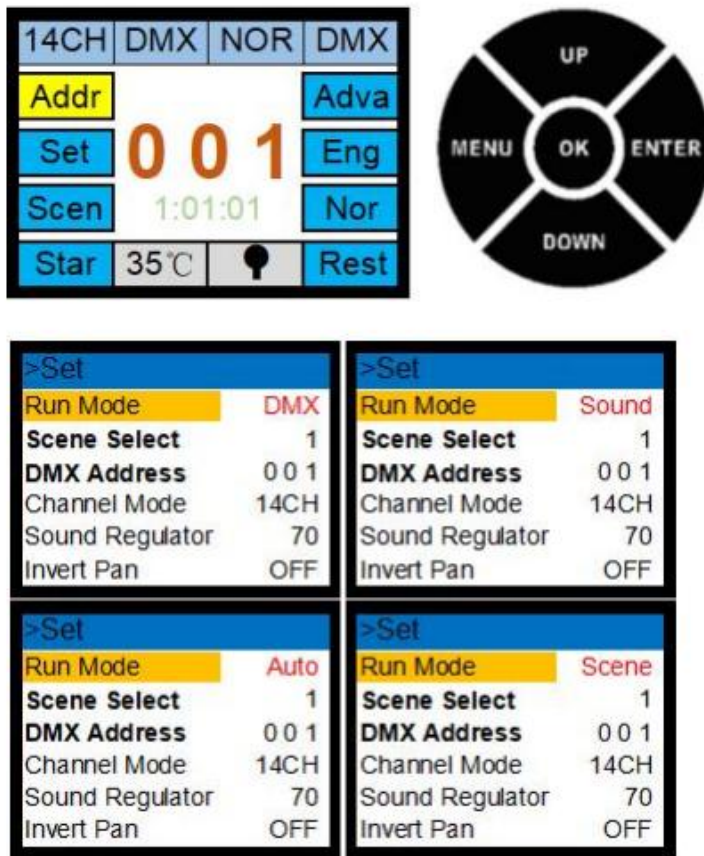
6) [Pihenő] Visszaállítás



Nyomja meg a „FEL / LE” gombot a „Távolság” megkereséséhez, nyomja meg az „OK” gombot, lépjen ki az „OK / Mégse” lehetőségre, a „FEL / LE” gombokkal válassza ki a megfelelő funkciót, majd az „OK” gombbal hagyja jóvá. automatikus visszaállítás, válassza a „Mégsem” lehetőséget a megszakításhoz, automatikusan felugrik az ablak előző szint oldalára, majd nyomja meg az „OK” gombot a megerősítéshez.

10. Fő- és másodlagos gép kiválasztása

1) Gazdagép mód kiválasztása



1.1 Nyomja meg a „FEL / LE” gombokat, válassza ki az „Cím” lehetőséget, majd az „OK” gomb megnyomásával lépjen be, keresse meg a „Futtatási mód” lehetőséget, nyomja meg az „OK” gombot, majd a „FEL / LE” gombot, válassza ki a „Hang / Auto” lehetőséget gazdagépként, nyomja meg az „OK” gombot a mentéshez, majd a „MENÜ” gombot a kezdőlapról való kilépéshez.

1.2 Válassza ki a Jelenetet gazdagépként, és adja hozzá a Jelenetválasztás 1-10 / Automatikus értéket

2) A másodlagos gép automatikusan kiválasztja "001-es cím"

A címkód megerősítése automatikusan másodlagosként azonosított gépi üzemmód "001"-ben

11. A DMX csatorna a tartalom vezérlésére szolgál



A [DMX 1] 14 csatornás mód részletes leírása

Átjáró		Numerikus érték			Függvénydeklaráció
1	Szín	000	-	007	Fehér fény
		008	-	079	Szín 1-9
		080	-	151	Fél színhatás 1-9
		152	-	207	A színkör előre forog, és a sebesség a gyorstól a lassúig terjed
		208	-	255	A színkör megfordul, és a a sebesség lassúról gyorsra változik
2	Villogó	000	-	009	Kapcsold ki a stroboszkópot
		010	-	249	Villogó, sebesség lassútól gyorsig
		250	-	255	Kapcsold ki a stroboszkópot
3	LED teljes fényerőszabályozás	000	-	255	LED lineáris teljes fényerőszabályozás, Fényerő 0-100%
4	Mintakorong	000	-	005	Kör alakú minta
		006	-	083	1-13. minta
		084	-	161	13-1-es minta szerinti rázás, lassútól gyorsig
		162	-	207	A minta előre forog, és a a sebesség a gyorstól a lassúig terjed
		208	-	255	A minta fordított irányban forog, és a sebesség lassúról gyorsra változik
5	Prizma	000	-	99	Prizma le
		100	-	127	Prizma (18-as prizma)
		128	-	255	A prizma 360 fokban forog, és a sebesség lassúról gyorsra változik
6	Különböző színek	000	-	126	Színes zárás
		127	-	255	Színes, nyitott
7	Fókusz	000	-	255	Tisztaság beállítása
8	X-tengely	000	-	255	Vízszintes helyzet
9	X-tengely finomhangolása	000	-	255	Finombeállítás és dörzsölés
10	Y-tengely	000	-	255	Függőleges pozíció
11	Y-tengely finomhangolása	000	-	255	Finombeállítás és dörzsölés
12	X/Y sebesség	000	-	255	X/Y Mozgási sebesség, gyorstól lassúig
13	Automatikus/hang	000	-	009	Más csatornáknak is van szerepük
		010	-	104	Gyors önjáró
		105	-	194	Lassú önjáró
		195	-	255	Hang
14	Visszaállítás	000	-	249	Nincs funkció

		250	-	255	Automatikus visszaállítás 5 másodperc várakozás után

[DMX 2. ütemterv] Színes lemez

Átjáró		Numerikus érték	Függvénydeklaráció
1	Szín	000-017	Fehér
		018-015	1. szín
		016-023	2. szín
		024-031	3. szín
		032-039	4. szín
		040-047	5. szín
		048-055	6. szín
		056-063	7. szín
		064-071	8. szín
		072-079	9. szín
		080-087	Félszínes hatás 1
		088-095	Félszínes hatás 2
		096-103	Félszínes hatás 3
		104-111	Félszínes hatás 4
		112-119	Félszínes hatás 5
		120-127	Félszínes hatás 6
		128-135	Félszínes hatás 7
		136-143	Félszínes hatás 8
		144-151	Félszínes hatás 9
		152-207	A színek előre forog, és a sebesség a gyorsról a lassúig terjed
208-255	A színek megfordul, és a sebesség lassúról gyorsra változik		

[DMX 3. melléklet] A minta korong részletes leírása

Átjáró		Numerikus érték	Függvénydeklaráció
4	Mintakorong	000-005	Kör alakú minta
		006-011	1. minta
		012-017	2. minta
		018-023	3. minta
		024-029	4. minta
		030-035	5. minta
		036-041	6. minta
		042-047	7. minta
		048-053	8. minta
		054-059	9. minta
		060-065	10. minta

	066-071	11. minta
	072-077	12. minta
	078-083	13. minta
	084-089	13. minta rázkódás, lassútól gyorsig
	090-095	1. minta 2 rázkódás, lassútól gyorsig
	096-101	1. minta 1 rázás, lassútól gyorsig
	102-107	1. minta 0 rázkódás, lassútól gyorsig
	108-113	9. minta szerinti rázkódás, lassútól gyorsig
	114-119	8. minta szerinti rázkódás, lassútól gyorsig
	120-125	7. minta szerinti rázkódás, lassútól gyorsig
	125-131	6. minta szerinti rázkódás, lassútól gyorsig
	132-137	5. minta rázkódás, lassútól gyorsig
	138-143	4. minta rázkódás, lassútól gyorsig
	144-149	3. minta rázkódás, lassútól gyorsig
	150-155	2. minta rázkódás, lassútól gyorsig
	156-161	1. minta rázkódás, lassútól gyorsig
	162-207	A minta előre forog, és a sebesség a gyorstól a lassúig terjed
	208-255	A minta fordított irányban forog, és a sebesség lassúról gyorsra változik