

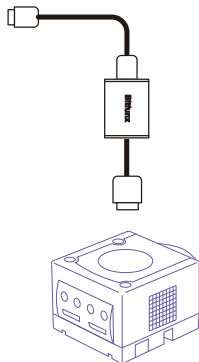
HDMI ADAPTER GAMECUBE

Quick Start Guide



MULTI-LANGUAGE

bitfunx



(Only Compatible with DOL-001)

INTRODUCTION

The majority of modern televisions have connectivity via HDMI and lack some of the older inputs such as component, SCART and composite which retro consoles usually use. With the Bitfunx Gamecube to HDMI upscaling adapter, you can give your old Gamecube a new lease of life and make it look better than ever running through your modern HD/4k TV. The Bitfunx Gamecube to HDMI upscaling adapter is also plug and play so its simple and quick to use.

FEATURES

- 1 Video and audio in full digital HDMI format with zero transmission loss.
- 2 Works with the vast majority of HDMI enabled televisions and monitors.
- 3 Hassle free! Plug and Play.
- 4 Supports all Gamecube display modes (240p, 288p, 480i, 576i, 480p, 576p).
- 5 Provides advanced signal processing with great precision, colours and resolution.
- 6 No power adapter, no messy cords – Just one single HDMI Cable.
- 7 The ability to line double (upscale) lower resolution games.
- 8 The option to add and remove scan lines for a more authentic aesthetic.
- 9 Remote control for easy option changes.

SPECIFICATION

Adapter Dimensions – 7.62cm x 4.1cm

Adapter Weight – 31g

Remote Dimensions – 8.9cm x 4.1cm

Remote Weight - 19g

Power Consumption – Below 2w.

- Supports all Gamecube display mode options via the "Digital Output" connection including: 240p, 288p, 480i, 576i, 480p & 576p.
- A CR2025 battery is required for the remote control.

Note: The USB Port of Bitfunx NGC HDMI adapter is for firmware upgrade Only.

INSTRUCTIONS

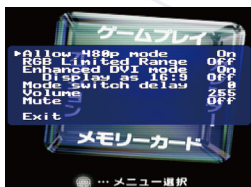
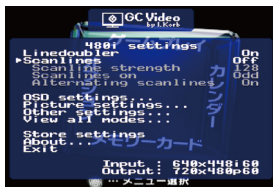
- 1 Connect the Bitfunx Gamecube to HDMI upscaling adapter to the digital output on the back of your Nintendo Gamecube.
- 2 Plug a HDMI cable from your TV into the HDMI output of the Bitfunx Gamecube to HDMI upscaling adapter.
- 3 Power on your TV and then your Nintendo Gamecube.
- 4 On your TV choose the source (e.g. HDMI 1).
- 5 That's it! Our Bitfunx HDMI adapters are 'Plug and Play' so they are very simple to use.

Note: If using Picoboot to boot, please turn on the console power first, then connect the NGC HD converter.

ADDITIONAL INFORMATION

Using the remote control, you can access the additional features by pressing 'Menu' and swiping through the options using the arrow keys. There are a variety of changeable features, such as the ability to 'Line Double' and add scan lines for your preferred appearance. The main purpose of the 'Line Doubler' feature which can be accessed by pressing Menu and turning 'Linedoubler' on will be to upscale your games.

For example 240p can be line doubled to 480p. This translates to a much clearer and crisper image. This is shown in the photos below:

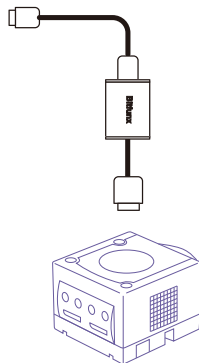


Firmware Upgrade

<https://www.youtube.com/watch?v=PdwISq6iH2U>

Scan to Get Upgrade Tutorial





(Nur kompatibel mit DOL-001)

EINFÜHRUNG

Die meisten modernen Fernsehgeräte verfügen über eine HDMI-Verbindung und es fehlen einige der älteren Eingänge wie Component, SCART und Composite, die Retro-Konsolen normalerweise verwenden. Mit dem Bitfunx Gamecube zu HDMI-Upscaling-Adapter können Sie Ihrem alten Gamecube ein neues Leben einhauchen und dafür sorgen, dass er auf Ihrem modernen HD / 4k-Fernseher besser aussieht als je zuvor. Der Bitfunx Gamecube-zu-HDMI-Upscaling-Adapter ist außerdem Plug-and-Play-fähig und daher einfach und schnell zu bedienen.

EIGENSCHAFTEN

- 1 Video und Audio im volldigitalen HDMI-Format ohne Übertragungsverlust.
- 2 Funktioniert mit den meisten HDMI-fähigen Fernsehern und Monitoren.
- 3 stressfrei! Plug and Play.
- 4 Unterstützt alle Gamecube-Anzeigemodi (240p, 288p, 480i, 576i, 480p, 576p).
- 5 Bietet erweiterte Signalverarbeitung mit hoher Präzision, Farben und Auflösung.
- 6 Kein Netzteil, keine unordentlichen Kabel - Nur ein einziges HDMI-Kabel.
- 7 Die Fähigkeit, doppelte (gehobene) Spiele mit niedrigerer Auflösung zu zeichnen.
- 8 Die Option zum Hinzufügen und Entfernen von Scanlinien für eine authentischere Ästhetik.
- 9 Fernbedienung für einfaches Ändern von Optionen.

SPEZIFIKATION

Adapterabmessungen - 7,62 cm x 4,1 cm

Adaptergewicht - 31g

Remote-Abmessungen - 8,9 cm x 4,1 cm

Ferngewicht - 19g

Leistungsaufnahme - Unter 2W.

- Unterstützt alle Gamecube-Anzeigemodusoptionen über die „Digital Output“-Verbindung, einschließlich: 240p, 288p, 480i, 576i, 480p und 576p.
- Für die Fernbedienung ist eine CR2025-Batterie erforderlich.

Hinweis: Der USB-Anschluss des Bitfunx NGC HDMI-Adapters dient nur zum Firmware-Upgrade.

ANLEITUNG

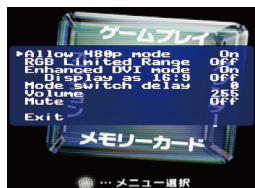
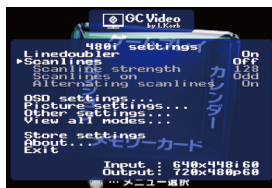
- 1 Verbinden Sie den Bitfunx Gamecube mit dem HDMI-Upscaling-Adapter mit dem digitalen Ausgang auf der Rückseite Ihres Nintendo Gamecube.
- 2 Schließen Sie ein HDMI-Kabel von Ihrem Fernseher an den HDMI-Ausgang des Bitfunx Gamecube-HDMI-Upscaling-Adapters an.
- 3 Schalten Sie zuerst Ihren Fernseher und dann Ihre n Nintendo Gamecube ein.
- 4 Wählen Sie auf Ihrem Fernsehgerät die Quelle (z. B. HDMI 1).
- 5 Fertig! Unsere Bitfunx HDMI-Adapter sind Plug-and-Play-fähig und daher sehr einfach zu bedienen.

HINWEIS: Wenn Sie Picoboot zum Booten verwenden, schalten Sie bitte zuerst die Konsole ein und schließen Sie dann den NGC HD-Konverter an.

ZUSÄTZLICHE INFORMATION

Mit der Fernbedienung können Sie auf die zusätzlichen Funktionen zugreifen, indem Sie auf “Menü” drücken und mit den Pfeiltasten durch die Optionen wischen. Es gibt eine Vielzahl von änderbaren Funktionen, z. B. die Möglichkeit, Zeilen zu verdoppeln und Scanlinien für Ihr bevorzugtes Erscheinungsbild hinzuzufügen. Der Hauptzweck der “Line Doubler” -Funktion, auf die Sie durch Drücken von “Menü” und Aktivieren von “Linedoubler” zugreifen können, besteht darin, Ihre Spiele zu optimieren.

Beispielsweise können 240p auf 480p zeilenverdoppelt werden. Dies führt zu einem deutlich klareren und schärferen Bild. Dies ist auf den Fotos unten gezeigt:

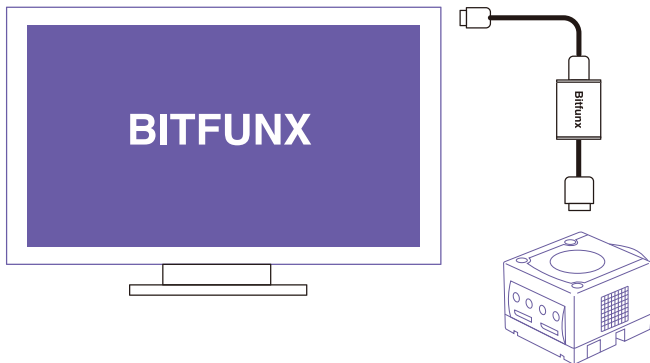


Firmware-Upgrade

<https://www.youtube.com/watch?v=PdwISq6iH2U>

Scannen, um
Upgrade-Tutorial zu erhalten





(Compatible uniquement avec DOL-001)

INTRODUCTION

La majorité des téléviseurs modernes disposent d'une connectivité via HDMI et manquent de certaines des entrées plus anciennes telles que composant, péritel et composite que les consoles rétro utilisent habituellement. Avec l'adaptateur de conversion ascendante Bitfunx Gamecube vers HDMI, vous pouvez redonner vie à votre ancien Gamecube et lui donner une apparence plus belle que jamais avec votre téléviseur HD / 4k moderne. L'adaptateur de conversion ascendante Bitfunx Gamecube vers HDMI est également plug and play, il est donc simple et rapide à utiliser.

FONCTIONNALITÉS

- 1 Vidéo et audio au format HDMI entièrement numérique sans perte de transmission.
 - 2 Fonctionne avec la grande majorité des téléviseurs et des moniteurs compatibles HDMI.
 - 3 sans tracas! Plug and Play.
 - 4 Prend en charge tous les modes d'affichage Gamecube (240p, 288p, 480i, 576i, 480p, 576p).
 - 5 Fournit un traitement de signal avancé avec une grande précision, des couleurs et une résolution.
 - 6 Pas d'adaptateur secteur, pas de cordon en désordre - juste un seul câble HDMI.
 - 7 Possibilité de doubler des jeux de résolution double inférieure (haut de gamme).
 - 8 Possibilité d'ajouter et de supprimer des lignes de balayage pour une esthétique plus authentique.
- Télécommande pour des changements d'option faciles.

SPÉCIFICATION

Dimensions de l'adaptateur -
7.62cm x 4.1cm

Poids de l'adaptateur - 31g

Dimensions de la télécommande -
8,9 cm x 4,1 cm

Poids à distance - 19g

Consommation électrique - inférieure
à 2w.

- Prend en charge toutes les options de mode d'affichage Gamecube via la connexion "Sortie numérique", y compris : 240p, 288p, 480i, 576i, 480p et 576p.
- Une pile CR2025 est nécessaire pour la télécommande.

Remarque : le port USB de l'adaptateur HDMI Bitfunx NGC est uniquement destiné à la mise à niveau du micrologiciel.

INSTRUCTIONS

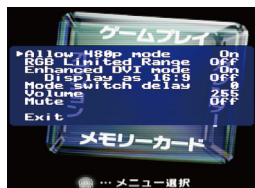
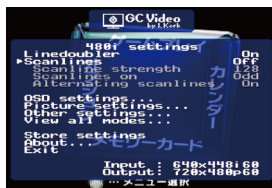
- 1 Connectez l'adaptateur de conversion ascendante Bitfunx Gamecube vers HDMI à la sortie numérique située à l'arrière de votre Nintendo Gamecube.
- 2 Branchez un câble HDMI de votre téléviseur sur Bitfunx la sortie HDMI de l'adaptateur de conversion ascendante Bitfunx Gamecube vers HDMI.
- 3 Allumez votre téléviseur, puis votre Nintendo Gamecube.
- 4 Sur votre téléviseur, choisissez la source (par exemple HDMI 1).
- 5 C'est tout! Nos adaptateurs Bitfunx HDMI sont «Plug and Play», ils sont donc très simples à utiliser.

Remarque : si vous utilisez Picoboot pour démarrer, veuillez d'abord allumer la console, puis connecter le convertisseur NGC HD.

INFORMATION ADDITIONNELLE

À l'aide de la télécommande, vous pouvez accéder aux fonctions supplémentaires en appuyant sur 'Menu' et en glissant les options à l'aide des touches fléchées. Il existe toute une gamme de fonctionnalités modifiables, telles que la possibilité de «Ligne double» et d'ajouter des lignes de balayage pour votre apparence préférée. L'objectif principal de la fonction «Doublure de lignes», accessible en appuyant sur Menu et en activant «Linedoubler», sera d'améliorer vos jeux.

Par exemple, la ligne 240p peut être doublée à 480p. Cela se traduit par une image beaucoup plus claire et plus nette. Ceci est montré dans les photos ci-dessous:

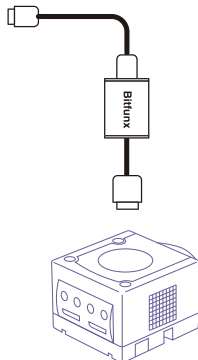


Mise à niveau du micrologiciel

<https://www.youtube.com/watch?v=PdwISq6iH2U>

Scannez pour obtenir le didacticiel de mise à niveau





(Compatibile solo con DOL-001)

INTRODUZIONE

La maggior parte dei moderni televisori dispone di connettività tramite HDMI e manca di alcuni degli ingressi più vecchi come componente, SCART e composto che di solito usano le console retro. Con l'adattatore da upscaling Gamecube a HDMI Bitfunx, puoi dare al tuo vecchio Gamecube una nuova prospettiva di vita e renderlo migliore che mai nella tua moderna TV HD / 4k. Anche l'adattatore da upscaling Gamecube a HDMI Bitfunx è plug and play, quindi è semplice e veloce da usare.

CARATTERISTICHE

- 1 Video e audio in formato HDMI completamente digitale senza perdita di trasmissione.
- 2 Funziona con la maggior parte dei televisori e dei monitor abilitati HDMI.
- 3 Senza problemi! Collega e usa.
- 4 Supporta tutte le modalità di visualizzazione Gamecube (240p, 288p, 480i, 576i, 480p, 576p).
- 5 Fornisce elaborazione avanzata del segnale con grande precisione, colori e risoluzione.
- 6 Nessun adattatore di alimentazione, nessun cavo disordinato - Solo un singolo cavo HDMI.
- 7 La possibilità di allineare giochi doppi (di alto livello) a bassa risoluzione.
- 8 L'opzione per aggiungere e rimuovere le linee di scansione per un'estetica più autentica.
- 9 Telecomando per facili cambi di opzione.

SPECIFICHE

Dimensioni dell'adattatore

7,62 cm x 4,1 cm

Peso adattatore - 31g

Dimensioni del telecomando:

8,9 cm x 4,1 cm

Peso remoto - 19g

Consumo energetico: inferiore a 2w.

- Supporta tutte le opzioni di modalità di visualizzazione Gamecube tramite la connessione "Digital Output" tra cui: 240p, 288p, 480i, 576i, 480p e 576p.
- È richiesta una batteria CR2025 per il telecomando.

Nota: la porta USB dell'adattatore Bitfunx NGC HDMI è solo per l'aggiornamento del firmware.

ISTRUZIONI

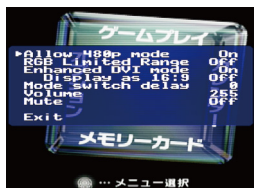
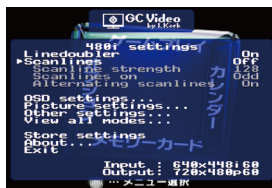
- 1 Collega il Bitfunx Gamecube all'adattatore di upscaling HDMI all'uscita digitale sul retro del tuo Nintendo Gamecube.
- 2 Collegare un cavo HDMI dalla TV all'uscita HDMI dell'adattatore di upscaling Bitfunx Gamecube a HDMI.
- 3 Accendi la tua TV e poi il tuo Nintendo Gamecube.
- 4 Sulla TV scegliere la sorgente (ad es. HDMI 1).
- 5 Questo è tutto! I nostri adattatori Bitfunx HDMI sono "Plug and Play", quindi sono molto semplici da usare.

Nota: se si utilizza Picoboot per l'avvio, accendere prima la console, quindi collegare il convertitore NGC HD.

INFORMAZIONI AGGIUNTIVE

Usando il telecomando, puoi accedere alle funzioni aggiuntive premendo "Menu" e scorrendo le opzioni usando i tasti freccia. Esistono diverse funzionalità modificabili, come la possibilità di "Linea doppia" e di aggiungere linee di scansione per l'aspetto preferito. Lo scopo principale della funzione "Line Doubler" a cui è possibile accedere premendo Menu e attivando "Linedoubler" sarà quello di migliorare i tuoi giochi.

Ad esempio 240p può essere raddoppiato la linea a 480p. Questo si traduce in un'immagine molto più chiara e nitida. Questo è mostrato nelle foto seguenti:

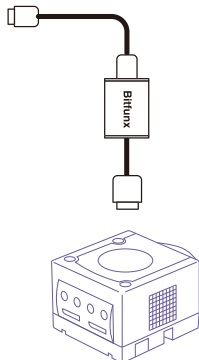


Aggiornamento del firmware

<https://www.youtube.com/watch?v=PdwISq6iH2U>

Esegui la scansione per ottenere
il tutorial di aggiornamento





(Solo compatible con DOL-001)

INTRODUCCIÓN

La mayoría de los televisores modernos tienen conectividad a través de HDMI y carecen de algunas de las entradas más antiguas, como componentes, SCART y compuesto, que suelen utilizar las consolas retro. Con el adaptador de escalado Bitfunx Gamecube a HDMI, puede darle a su viejo Gamecube una nueva oportunidad de vida y hacer que se vea mejor que nunca a través de su moderno televisor HD / 4k. El adaptador de escala Bitfunx Gamecube a HDMI también es plug and play, por lo que es simple y rápido de usar.

CARACTERÍSTICAS

- 1 Video y audio en formato HDMI completamente digital con cero pérdidas de transmisión.
- 2 Funciona con la gran mayoría de televisores y monitores con HDMI.
- 3 sin problemas! Conecta y reproduce.
- 4 Admite todos los modos de visualización de Gamecube (240p, 288p, 480i, 576i, 480p, 576p).
- 5 Proporciona procesamiento de señal avanzado con gran precisión, colores y resolución.
- 6 Sin adaptador de corriente, sin cables desordenados: solo un cable HDMI.
- 7 La capacidad de alinear juegos dobles (exclusivos) de baja resolución.
- 8 La opción de agregar y eliminar líneas de escaneo para una estética más auténtica.
- 9 Control remoto para cambios de opciones fáciles.

ESPECIFICACIÓN

Dimensiones del adaptador -

7,62cm x 4,1cm

Peso del adaptador - 31 g

Dimensiones remotas: 8,9 cm x 4,1 cm

Peso remoto: 19 g

Consumo de energía - Por debajo de 2w.

- Compatible con todas las opciones de modo de visualización de Gamecube a través de la conexión de "Salida digital", incluidas: 240p, 288p, 480i, 576i, 480p y 576p.
- Se requiere una batería CR2025 para el control remoto.

Nota: El puerto USB del adaptador HDMI Bitfunx NGC es solo para actualización de firmware.

INSTRUCCIONES

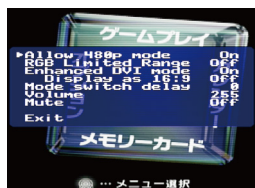
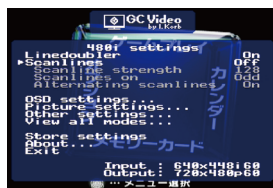
- 1** Conecte el adaptador de escala Bitfunx Gamecube a HDMI a la salida digital en la parte posterior de su Nintendo Gamecube.
- 2** Conecte un cable HDMI de su televisor a la salida HDMI del adaptador de escala Bitfunx Gamecube a HDMI.
- 3** Encienda su televisor y luego su Nintendo Gamecube.
- 4** En su televisor, elija la fuente (por ejemplo, HDMI 1).
- 5** ¡Eso es! Nuestros adaptadores HDMI Bitfunx son "Plug and Play", por lo que son muy fáciles de usar.

Nota: Si usa Picoboot para arrancar, primero encienda la consola y luego conecte el convertidor NGC HD.

INFORMACIÓN ADICIONAL

Con el control remoto, puede acceder a las funciones adicionales presionando 'Menú' y deslizando a través de las opciones usando las teclas de flecha. Hay una variedad de características cambiables, como la capacidad de "Doble línea" y agregar líneas de escaneo para su apariencia preferida. El objetivo principal de la función "Line Doubler" al que se puede acceder presionando Menú y activando "Linedoubler" será mejorar sus juegos.

Por ejemplo, 240p se puede duplicar en línea a 480p. Esto se traduce en una imagen mucho más clara y nítida. Esto se muestra en las fotos a continuación:

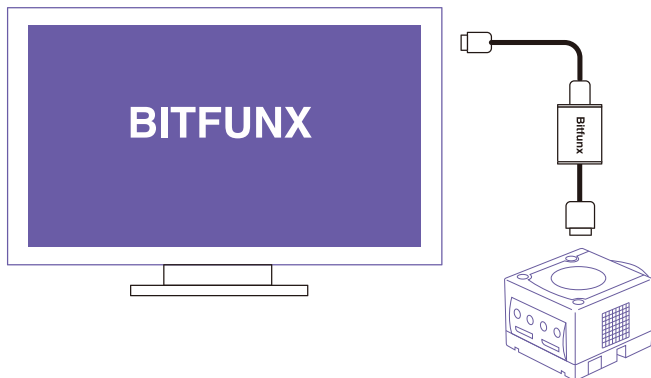


Actualización de firmware

<https://www.youtube.com/watch?v=PdwISq6iH2U>

Escanee para obtener el tutorial de actualización





(DOL-001 とのみ互換性があります)

前書き

現代のテレビの大部分は、HDMIを介した接続性を備えており、レトロコンソールで通常使用されるコンポーネント、SCART、コンポジットなどの古い入力の一部がありません。Bitfunx Gamecube to HDMIアップスケーリングアダプターを使用すると、古いGamecubeに新たな命を吹き込み、最新のHD / 4k TVで実行するよりも見栄えを良くすることができます。Bitfunx GamecubeからHDMIへのアップスケーリングアダプターもプラグアンドプレイであるため、シンプルで使いやすいです。

特徴

- 1 伝送損失がゼロのフルデジタルHDMI形式のビデオとオーディオ。
- 2 ほとんどのHDMI対応テレビおよびモニターで動作します。
- 3 手間のかからない! プラグ&プレイ。
- 4 すべてのGamecube表示モード
(240p、288p、480i、576i、480p、576p)をサポートします。
- 5 優れた精度、色、解像度で高度な信号処理を提供します。
- 6 電源アダプター、乱雑なコードなし-HDMIケーブル1本のみ。
- 7 ダブル (高級) 低解像度ゲームを並べる機能。
- 8 より本物の美学のためにスキャンラインを追加および削除するオプション。
- 9 簡単なオプション変更のためのリモートコントロール。

仕様

アダプターの寸法 - 7.62cm x 4.1cm

アダプター重量 - 31g

リモート寸法 - 8.9cm x 4.1cm

リモート重量 - 19g

消費電力-2ワット未満。

- 「デジタル出力」接続を介して、240p、288p、480i、576i、480p、576pを含むすべてのGamecube表示モードオプションをサポートします。
- リモコンにはCR2025バッテリーが必要です。

注意: Bitfunx NGC HDMI アダプターの USB ポートはファームウェアのアップグレード専用です。

説明書

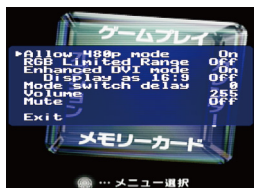
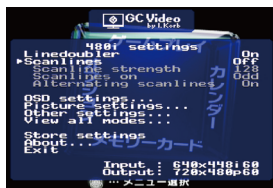
- 1 Bitfunx Gamecube-HDMIアップスケーリングアダプターを、ニンテンドーゲームキューブの背面にあるデジタル出力に接続します。
- 2 テレビからHDMIケーブルをBitfunx Gamecube to HDMIアップスケーリングアダプターのHDMI出力に差し込みます。
- 3 テレビの電源を入れてから、ニンテンドーゲームキューブの電源を入れます。
- 4 テレビでソース (HDMI 1など) を選択します。
- 5 それだけです! 当社のBitfunx HDMIアダプターは「プラグアンドプレイ」であるため、非常に簡単に使用できます。

注: Picoboot を使用して起動する場合は、まずコンソールの電源をオンにしてから、NGC HDコンバーターを接続してください。

追加情報

リモコンを使用して、「メニュー」を押し、矢印キーを使用してオプションをスワイプすることにより、追加機能にアクセスできます。 「メニュー」機能や好みの外観のスクリーンラインの追加など、さまざまな変更可能な機能があります。 メニューを押し、「ラインダブラー」をオンにすることでアクセスできる「ラインダブラー」機能の主な目的は、ゲームをアップスケールすることです。

たとえば、240pは480pに2倍にできます。 これは、より鮮明で鮮明なイメージに変換されます。 これは以下の写真に示されています。



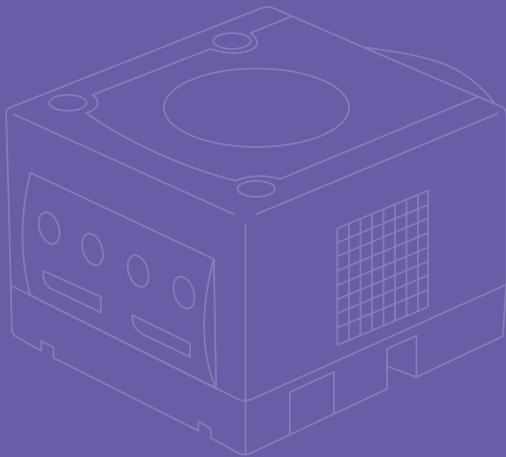
ファームウェア アップグレード

<https://www.youtube.com/watch?v=Pdw1Sq6iH2U>

スキャンしてアップグレード
チュートリアルを取得



bitfunx



Bitfunx

Baoan District, Hangcheng Sub-district, Zhongwu Industrial Zone,
Building 75 Area A, 3rd Floor/ Shenzhen, Guangdong, China
E: service@bitfunx.com | T: +86-18688756546 | W: www.bitfunx.com
shenzhen xinole electronics co., LTD.